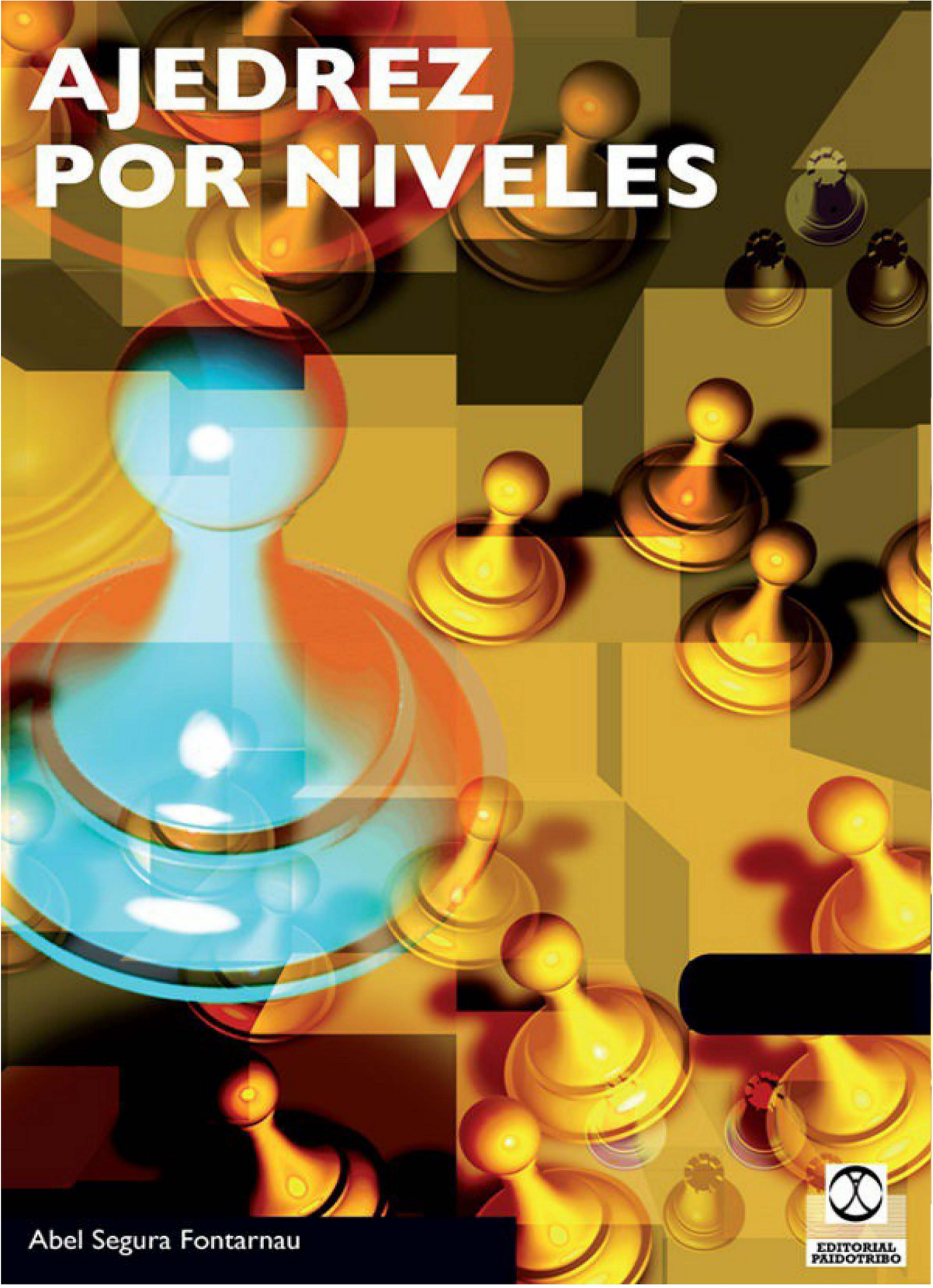
AJEDREZ POR NIVELES



Abel Segura Fontarnau

EDITORIAL PAIDOTRIBO

Ajedrez por niveles

Abel Segura Fontarnau

Diseño cubierta: David
Carretero

© 2012, Abel Segura

Fontarnau Editorial

Paidotribo
Les Guixeres
C/ de la Energía, 19-
21 08915 Badalona
(España)
Tel.: 93 323 33 11 – Fax: 93 453 50 33
http://www.paidotribo.com
E-mail:
paidotribo@paidotribo.com

Primera edición:
ISBN: 978-84-9910-160-6
ISBN EPUB: 978-84-9910-
584-0 BIC:WDMG1

Fotocomposición: Editor
Service, S.L. Diagonal, 299 –
08013 Barcelona

ÍNDICE

50 TEST
TEST 01/50
TEST 02/50
TEST 03/50
TEST 04/50
TEST 05/50
TEST 06/50
TEST 07/50
TEST 08/50
TEST 09/50
TEST 10/50
TEST 11/50
TEST 12/50
TEST 13/50
TEST 14/50
TEST 15/50
TEST 16/50
TEST 17/50
TEST 18/50
TEST 19/50
TEST 20/50
TEST 21/50
TEST 22/50
TEST 23/50
TEST 24/50
TEST 25/50
TEST 26/50
TEST 27/50
TEST 28/50

TEST 29/50
TEST 30/50
TEST 31/50
TEST 32/50
TEST 33/50
TEST 34/50
TEST 35/50
TEST 36/50
TEST 37/50
TEST 38/50
TEST 39/50
TEST 40/50
TEST 41/50
TEST 42/50
TEST 43/50
TEST 44/50
TEST 45/50
TEST 46/50
TEST 47/50
TEST 48/50
TEST 49/50
TEST 50/50

SOLUCIONES TEST

50

TEST

TEST 01/50

Problema 01
Apertura Escocesa

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘c6 3. d4 exd4 4. ♘xd4

Si las negras juegan 4… ♗c5, ¿qué plan es el mejor para las blancas?

A) 5. ♗e3 ♕f6 6. c3 ♘ge7 7. ♗c4 0-0 8. 0-0 d6
B) 5. ♘b3 ♗b6 6. ♘c3 ♕f6 7. ♕e2 ♘ge7 8. ♗e3 ó a4
C) 5. ♘xc6 ♕f6 6. ♕e2 ♕xc6 7. ♘c3 d6 8. ♗e3 ♘f6

Problema 02
Defensa Petrov

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘f6 3. ♘xe5

Juegan negras. ¿Cuál es el mejor plan?

A) 3...♘xe4 4. ♕e2 ♕e7 5. ♕xe4 d6 6. ♘c3 ♕xe5
B) 3...d6 4. ♘f3 ♘xe4 5. d4 d5 6. ♗d3 ♗d6
C) 3...d5 4. exd5 ♕xd5 5. ♘f3 ♗g4 6. ♗e2 ♘c6

Problema 03
Defensa Francesa Clásica

1. e4 e6 2. d4 d5 3. e5 c5 4. c3

Juegan negras
A) 4...cxd4
B) 4...♕b6
C) 4...♘c6

Problema 04
Juegan blancas. Mate en 3 jugadas

A) ♗xg7
B) ♕h6+
C) ♖h8+
D) ♔g2

Problema 05

Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

A) ♖a8+
B) ♘f2
C) ♘f6+
D) ♘d2

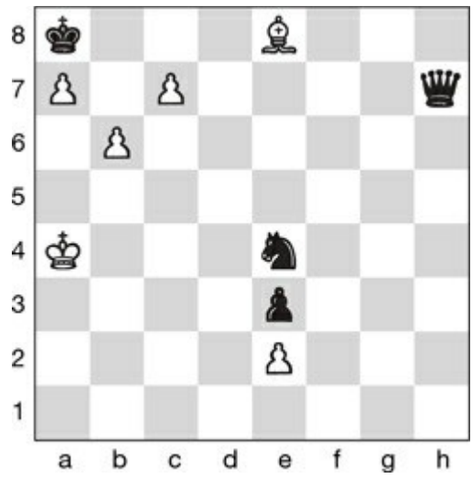
Problema 06

Juegan negras. Ganan

A) …♖xb3
B) …♖xb2
C) …♗xd4+
D) …h5

Problema 07

Juegan negras. Ganan



A) … ♘c5+
B) … ♘c3+

Problema 08

Juegan negras. Ganan

A) …♕a5
B) …♕b6
C) …♘c8
D) …♗xd4

Problema 09
JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♘f5+
B) ♕f3
C) ♖f5
D) ♕g7

Problema 10
JUEGAN NEGRAS. GANAN

A) ...♕xg2+
B) ...♖e1+
C) ...♕e5
D) ...♖xf2

TEST 02/50

Problema 01
LOS CUATRO CABALLOS

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘c6 3. ♘c3 ♘f6 4. ♗c4?

Las blancas han jugado el alfil a c4 pero es mejor jugarlo a b5. ¿Qué jugada harán las negras para demostrar el error de las blancas?

A) 4...♗b4
B) 4...♘xe4
C) 4...♘a5

Problema 02
APERTURA INGLESA

1. c4 ♘f6 2. ♘c3 c5 3. g3 d5 4. cxd5 ♘xd5 5. ♗g2 ♘c7 6. d3

Juegan negras.

A) 6...♘c6
B) 6...g6
C) 6...e5

Problema 03
Apertura Vienesa

1. e4 e5 2. ♘c3 ♘f6 3. f4 exf4

¿Cuál es el mejor plan para las blancas?

A) 4. ♘f3 d5 5. e5 ♘e4 6. d4
B) 4. ♗c4 d6 5. ♘f3 ♗g4 6. d4
C) 4. d4 g5 5. e5 ♘g8 6. g3

Problema 04

Juegan negras. Ganan

A) ...♗f1
B) ...♖c2+
C) ...♕f1+
D) ...♖c1

Problema 05

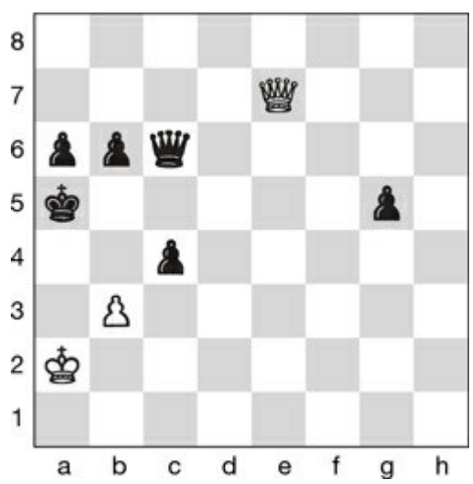
Juegan blancas. Ganan

A) ♗h5+
B) h5+
C) ♗xf5+
D) ♖xe6+

Problema 06
JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♕xc1+
B) ♖d1
C) ♖b4
D) ♖h8

Problema 07
JUEGAN BLANCAS. GANAN



A) ♕a3+
B) b4+
C) ♕e5+
D) ♔a3

Problema 08

Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

A) ♕f3
B) ♖f7+
C) ♕xe5+
D) ♖xd6

Problema 09

Juegan blancas. Ganan

A) ♖g7+
B) ♕c4+
C) ♕xf8+
D) ♖xh7

Problema 10

JUEGAN BLANCAS. MATE EN 2 JUGADAS

A) ♕f7+
B) ♘g6+
C) ♘xh7+
D) ♕xf6+

TEST 03/50

Problema 01
VARIANTE ALAPIN DE LA DEFENSA SICILIANA

1. e4 c5 2. c3 d6 3. ♘f3 ♘f6 4. h3

Las blancas han jugado 4. h3. No es una jugada imprescindible en esta fase de la apertura. ¿Qué han de jugar las negras?

A) 4...♘c6
B) 4...♘xe4
C) 4...g6

Problema 02
GAMBITO DE DAMA REHUSADO (VARIANTE DEL CAMBIO)

1. d4 d5 2. c4 e6 3.♘c3 ♘f6 4. ♗g5 ♗e7 5. cxd5 exd5

Juegan blancas.

A) 6. ♘f3
B) 6. e3
C) 6. ♕c2

Problema 03
Variante del Cambio de la Apertura Española

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘c6 3. ♗b5 a6 4. ♗xc6 dxc6

Juegan blancas.

A) 5. 0-0
B) 5. d4
C) 5. ♘c3

Problema 04
Juegan blancas. Ganan

A) ♕e5
B) ♖xf7
C) ♗xf7+
D) ♕g6

Problema 05

JUEGAN NEGRAS. GANAN

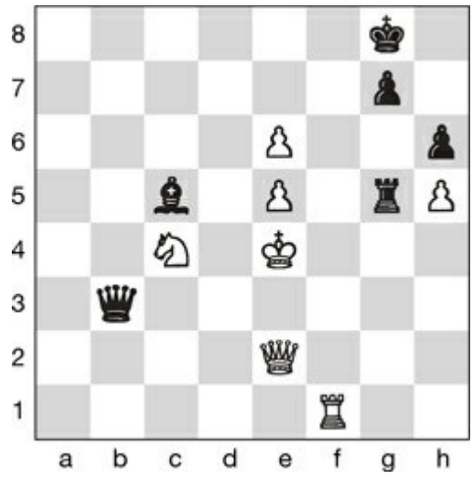
A) ...♖h3+
B) ...♔g7
C) ...♖h5+
D) ...♘f3+

Problema 06

JUEGAN BLANCAS

A) Ganan blancas haciendo mate.
B) Tablas por jaque continuo de blancas a negras.
C) Ganan negras por material.
D) Tablas por jaque continuo de negras a blancas.

Problema 07
Juegan negras



Tres de las siguientes jugadas ganan. Una es un error ¿Cuál?

A) …♖g4+
B) …♕b7+
C) …♖g3
D) …♖g2

Problema 08
Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

A) ♖xh7+
B) ♕xf6+
C) ♗g6
D) ♕e3

Problema 09

JUEGAN BLANCAS. MATE EN 2 JUGADAS

A) ♕xh4+
B) ♗f7+
C) ♖g5+
D) gxh4

Problema 10

JUEGAN BLANCAS. MATE EN 2 JUGADAS

A) ♗e2
B) ♕h7+
C) ♕xg7+
D) ♕f7+

TEST 04/50

Problema 01
Defensa Eslava del Gambito de Dama

1. d4 d5 2. c4 dxc4 3. ♘c3 c6 4. a4 ♘f6

Juegan blancas. ¿Cuál es el mejor plan?

A) 5. ♘f3 ♗f5 6. e3 e6 7. ♗xc4 ♗b4
B) 5. e3 e5 6. dxe5 ♕xd1+ 7. ♔xd1 ♘g4
C) 5. e4 e5 6. ♘f3 ♗g4 7. ♗e3 ♗b4

Problema 02
Gambito Escocés

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘c6 3. d4 exd4 4. c3

Juegan negras.

A) 4...d5
B) 4...d3
C) 4...dxc3

Problema 03
Gambito de Rey Aceptado

1. e4 e5 2. f4 exf4

Juegan blancas.

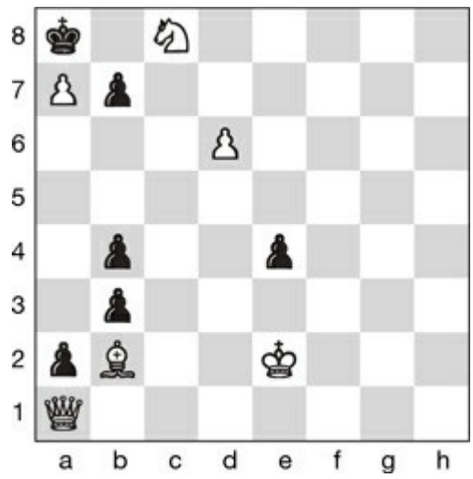
A) 3. ♗c4
B) 3. ♘f3
C) Las dos son correctas.

Problema 04
Juegan negras. Mate en 3 jugadas

A) ...♕xh4+
B) ...♖xh4+
C) ...♖xg3+
D) ...♕g4+

Problema 05

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas



A) ♕h1
B) ♘b6
C) ♗h8
D) d7

Problema 06

Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

A) ♖h2
B) ♖h4
C) ♗f4
D) ♘e4

Problema 07

Juegan negras. Mate en 3 jugadas

A) …♘d4+
B) …♘g1+
C) …♖d2+
D) …♘e5+

Problema 08

Juegan negras. Mate en 2 jugadas

A) ...♕e3+
B) ...♖c2+
C) ...♕g2+
D) ...♕xd3+

Problema 09

Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

A) ♕f7+
B) ♕g7+
C) e5
D) ♕g4

Problema 10

Juegan negras. Mate en 2 jugadas

A) ...♘g3+
B) ...♘f2+
C) ...♘d2+
D) ...♘g5+

TEST 05/50

Problema 01
Ataque Fegatello de la Defensa de los Dos Caballos

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘c6 3. ♗c4 ♘f6 4. ♘g5 d5 5. exd5

Juegan negras.

A) 5...♘xd5
B) 5...♘d4
C) 5...♘a5

Problema 02
Gambito Letón

1. e4 e5 2. ♘f3 f5 3. ♗c4 fxe4 4. ♘xe5 d5

Juegan blancas.

A) 5. ♕h5+
B) 5. ♗b3
C) 5. ♗b5+

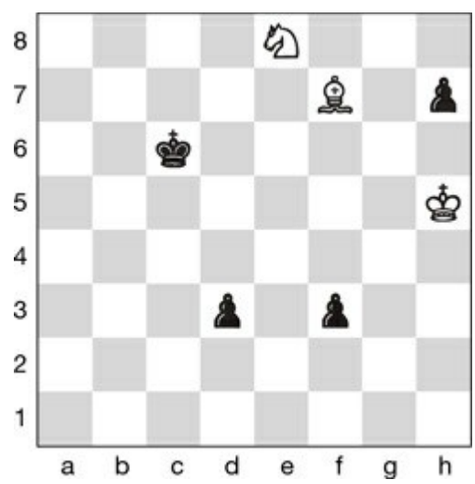
Problema 03
Dragón acelerado de la Defensa Siciliana

1. e4 c5 2. ♘f3 ♘c6 3. d4 cxd4 4. ♘xd4 g6

Juegan blancas ¿Cuál es el mejor plan?

A) 5. c4 ♗g7 6. ♗e3 ♘f6 7. ♘c3 d6 8. ♗e2 0-0 9. ♘b3
B) 5. ♘c3 ♗g7 6. ♗e3 d6 7. ♗e2 ♘f6 8. f4 0-0 9. ♕d2
C) Los dos planes son correctos.

Problema 04
Juegan blancas. Tablas



A) ♗b3
B) ♘f6
C) ♘g7
D) ♗e6

Problema 05

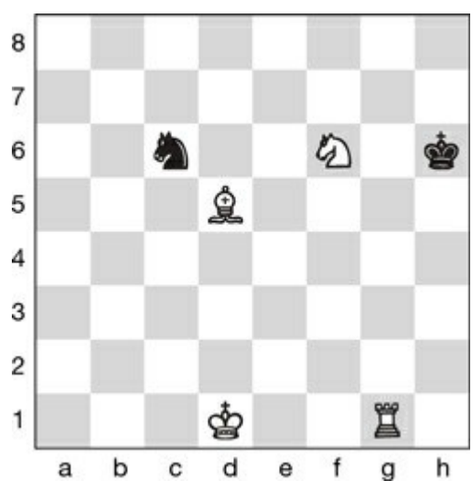
JUEGAN BLANCAS. GANAN

Escoge la mejor jugada para ganar más rápido.

A) ♖xf5
B) ♘xf5
C) ♗xe6+
D) ♘xe6

Problema 06

JUEGAN BLANCAS. MATE EN 3 JUGADAS



A) ♗e6
B) ♗e4
C) ♖g3
D) ♖g8

Problema 07

Juegan blancas. Ganan

A) ♕xc3
B) fxe6
C) ♖b6
D) h3

Problema 08

Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

A) ♕c7+
B) ♖e8+
C) ♕e8
D) d7

Problema 09

Juegan negras. Mate en 2 jugadas

A) ...♘f3+
B) ...♕xg3+
C) ...♕xe2+
D) ...♘c2+

Problema 10

Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

A) ♕h8+
B) ♘xe6+
C) ♕f5+
D) ♕xg7+

TEST 06/50

Problema 01
Gambito Allgaier del Gambito de Rey

1. e4 e5 2. f4 exf4 3. ♘f3 g5 4. h4 g4 5. ♘g5 h6 6. ♘xf7 ♔xf7

Juegan blancas.

A) 7. ♕xg4
B) 7. ♗c4+
C) 7. d4

Problema 02
Defensa Caro-Kann

1. e4 c6 2. d4 d5 3. ♘c3 dxe4 4. ♘xe4 ♘d7 5. ♕e2?

Juegan

negras. A)

5...♘gf6
B) 5...e6
C) 5...g6

Problema 03
Defensa Bogoindia

1. d4 ♘f6 2. c4 e6 3. ♘f3 ♗b4+

Juegan blancas.

A) 4. ♗d2
B) 4. ♘bd2
C) 4. ♘c3

.

Problema 04

JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♕xd3
B) ♕xb3

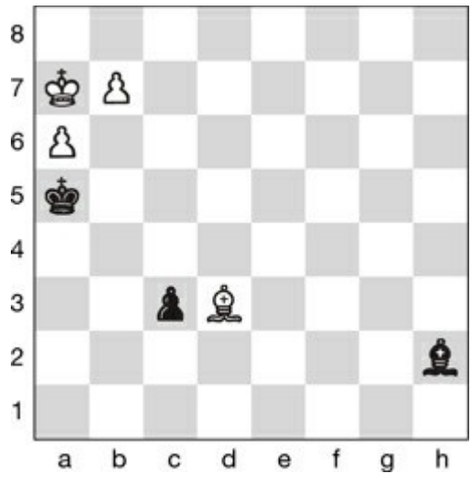
Problema 05

JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♕h4
B) ♕f4
C) ♖xh7+
D) ♖c7

Problema 06

JUEGAN BLANCAS. GANAN



A) b8 =>
♕ B)
♔a8
C) ♗e4
D) b8 => ♗

Problema 07

JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♘fe5
B) ♘b6+
C) ♘xa5
D) ♘d6+

Problema 08

Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

A) ♖g7+
B) ♕g6+
C) ♖e8+
D) ♕f8+

Problema 09

Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

A) ♕c7+
B) ♖xb7+
C) ♕b6
D) ♕xc8+

Problema 10

JUEGAN BLANCAS. MATE EN 2 JUGADAS

A) ♗xa4+
B) ♕g6+
C) e7
D) ♕h5+

TEST 07/50

Problema 01
Variante Burn de la Defensa Francesa

1. e4 e6 2. d4 d5 3. ♘c3 dxe4 4. ♘xe4 ♘f6 5. ♘xf6 ?!

Juegan negras.

A) 5...♕xf6
B) 5...gxf6
C) Las dos son correctas.

Problema 02
Defensa Escandinava

1. e4 d5 2. exd5 ♕xd5 3. ♘c3 ♕a5

Juegan blancas. ¿Cuál es el mejor plan?

A) 4. d4 ♘f6 5. ♗c4 c6 6. ♘f3 ♗g4 7. h3 ♗h4 8. g4
B) 4. d3 ♘f6 5. ♗c4 c6 6. ♗d2 ♕b6 7. ♖b1 ♗g4 8. f3
C) 4. ♘f3 ♗g4 5. ♗e2 ♘f6 6. 0-0 c6 7. a3 ♗d6 8. b4

Problema 03
Defensa Escandinava

1. e4 d5 2. exd5 ♘f6

Juegan blancas.

A) 3. ♗b5+
B) 3. d4
C) Las dos son correctas.

Problema 04
Juegan negras. Mate en 2 jugadas

A) ...♕h2
B) ...♘xg2
C) ...♕h1+
D) ...♘e2

Problema 05

Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

A) ♘c7+
B) ♘b6+
C) ♘bd6
D) ♘xa7

Problema 06

Juegan negras. Ganan

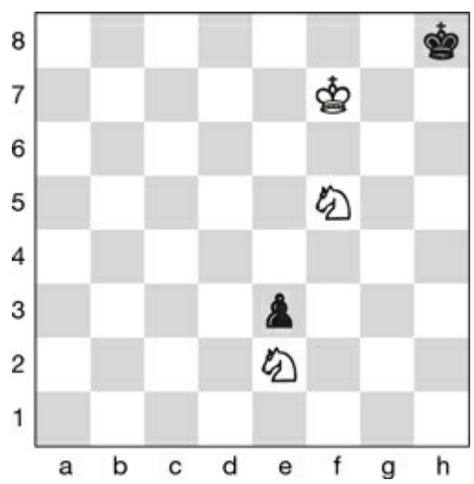
A) ...♘g4
B) ...♗xh3
C) ...♘h5
D) ...♕f4

Problema 07
JUEGAN BLANCAS. GANAN

¿Cuáles son las dos jugadas correctas?

A) ♘h6+
B) ♗xd5
C) ♖xc8
D) ♗xg7

Problema 08
JUEGAN BLANCAS. GANAN



A) ♘2d4
B) ♘f4
C) ♘e7
D) ♘eg3

Problema 09

JUEGAN BLANCAS. JUGADA ESTRATÉGICA

A) ♖bd1
B) ♖bc1
C) c5
D) bxa5

Problema 10

JUEGAN BLANCAS. ¿CUÁL ES LA MEJOR JUGADA?

A) a3
B) ♗xc6
C) b5
D) ♖b1

TEST 08/50

Problema 01
Variante del Dragón de la Defensa Siciliana

1. e4 c5 2. ♘f3 d6 3. d4 cxd4 4. ♘xd4 ♘f6 5. ♘c3 g6

Juegan blancas.

A) 6. ♗e3
B) 6. ♗c4
C) 6. f4

Problema 02
Defensa Escandinava

1. e4 d5 2. exd5 ♕xd5 3. ♘c3 ♕d6

Juegan blancas.

A) 4. d4
B) 4. ♘f3
C) Las dos son correctas.

Problema 03
Contragambito Albin

1. d4 d5 2. c4 e5 3. dxe5 d4 4. ♘f3 ♘c6

¿Cuál es el mejor plan para las blancas?

A) 5. g3 ♘ge7 6. ♗g5 h6 7. ♗h4 g5
B) 5. ♕b3 f6 6. exf6 ♘xf6 7. ♗g5 ♗b4+
C) 5. g3 ♗g4 6. ♘bd2 ♗b4 7. ♗g2 ♘ge7

Problema 04
Juegan negras

Con tres de las siguientes jugadas ganan, pero ¿con cuál lo hacen más rápido?

A) ...♗xd4
B) ...♕b6
C) ...♘xb2
D) ...♘d2+

Problema 05

Juegan blancas. Mate en 4 jugadas

A) ♖xb7
B) ♘c7+
C) ♕d7
D) ♕a3

Problema 06

Juegan blancas. Ganan

A) ♔b3
B) ♖e8
C) ♖d1
D) ♖d6

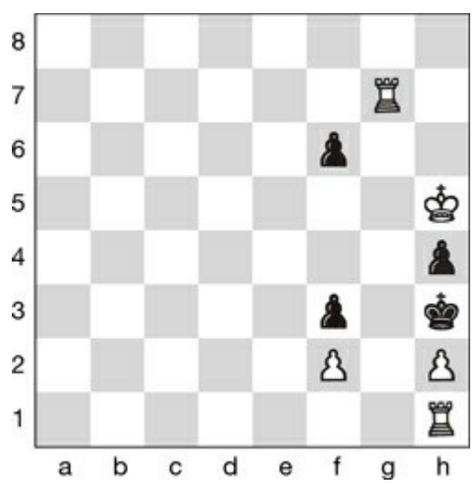
Problema 07

JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♖e8
B) ♖g1
C) ♖h1
D) ♔d2

Problema 08

JUEGAN BLANCAS



En todas las jugadas ganan, pero sólo con una dan mate en 4 jugadas. ¿Cuál?

A) ♖hg1
B) ♖gg1
C) ♖f7
D) ♖a1

Problema 09

Juegan negras. Ganan

A) ...♖f1
B) ...♕f1
C) ...♕e1
D) ...♘h5+

Problema 10

Juegan blancas. Ganan

A) ♗h6
B) ♕f5
C) ♖h5
D) ♗xh7+

TEST 09/50

Problema 01
Defensa Tarrasch

1. d4 d5 2. c4 e6 3. ♘c3 c5

Juegan blancas. ¿Cuál es el mejor plan?

A) 4. cxd5 exd5 5. dxc5 ♘f6 6. ♗g5 ♗xc5
B) 4. cxd5 exd5 5. e4 dxe4 6. d5 ♗f5
C) 4. e3 ♘f6 5. ♘f3 ♘c6 6. a3 ♗d6

Problema 02
Defensa Bogoindia

1. d4 ♘f6 2. c4 e6 3. ♘f3 ♗b4+ 4. ♗d2 ♕e7

Juegan blancas.

A) 5. a3
B) 5. ♘c3
C) 5. ♗xb4

Problema 03
Apertura Catalana

1. d4 ♘f6 2. c4 e6 3. g3

Juegan negras.
A) 3...d5
B) 3...c5
C) 3...♗b4+

Problema 04
Juegan blancas. Ganan

A) ♕e6+
B) ♖f7+
C) ♘xg6+
D) ♕g5+

Problema 05
JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♘b4+
B) ♖c7+
C) ♘e7+
D) c5

Problema 06
JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) h4
B) ♕h3
C) ♘f6
D) ♖f6+

Problema 07
Juegan blancas. Ganan

A) ♖xf7+
B) ♖g8+
C) ♗f5
D) ♘xd5

Problema 08
Juegan blancas. Mate en 5 jugadas

A) ♗g7+
B) ♗g5
C) ♖c8
D) ♘e7

Problema 09

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas

A) ♕f5+
B) ♕xg7
C) ♗g8+
D) ♕xe8+

Problema 10

Juegan blancas. Mate en 5 jugadas

A) ♕xd8
B) ♕xg7+
C) ♕h6
D) ♗xg7

TEST 10/50

Problema 01
Defensa Nimzoindia

1. d4 ♘f6 2. c4 e6 3. ♘c3 ♗b4

Juegan blancas. ¿Qué plan es el mejor?

A) 4. ♗g5 h6 5. ♗h4 g5 6. ♗g3 ♘e4 7. ♖c1
B) 4. ♗g5 h6 5. ♗xf6 ♕xf6 6. ♘f3 0-0 7. e4
C) Los dos planes son correctos.

Problema 02
Gambito Volga Aceptado

1. d4 ♘f6 2. c4 c5 3. d5 b5 4. cxb5 a6 5. bxa6 ♗xa6

Juegan blancas. ¿Cuál es el mejor plan?

A) 6. ♘c3 d6 7. e4 ♗xf1 8. ♔xf1 g6 9. g3 ♗g7
B) 6. ♘c3 d6 7. g3 g6 8. ♗g2 ♗g7 9. ♘f3 0-0
C) Los dos planes son correctos.

Problema 03
Defensa India de Dama

1. d4 ♘f6 2. c4 e6 3. ♘f3 b6

Juegan blancas. ¿Cuál es el mejor plan?

A) 4. g3 ♗b7 5. ♗g2 ♗b4+ 6. ♗d2 ♗e7 7. 0-0
B) 4. ♘c3 ♗b7 5. ♗g5 ♗e7 6. e3 0-0 7. ♗d3
C) Los dos planes son correctos.

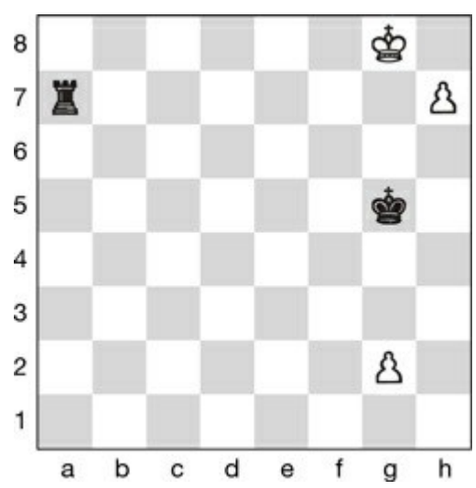
Problema 04
Juegan blancas. Mate en 7 jugadas

A) ♕e8+
B) ♘f6+
C) ♕d8+
D) ♘d6

Problema 05
JUEGAN NEGRAS. GANAN

A) ...♕c1+
B) ...♕b5
C) ...♗b5
D) ...b5

Problema 06
JUEGAN NEGRAS. GANAN



Sólo con una de estas jugadas las blancas consiguen tablas. ¿Cuál?

A) ...♖a8+
B) ...♔h6
C) ...♔g6
D) ...♔f6

Problema 07

Juegan blancas. Ganan. Mate en 6 jugadas

A) ♔e7
B) ♕g8+
C) ♗g8
D) ♗e8

Problema 08

Juegan negras. Mate en 5 jugadas

A) ...♗h2+
B) ...♖h1+
C) ...♖xg4
D) ...g6

Problema 09

Juegan blancas. Mate en 7 jugadas

A) d5
B) ♗g8
C) ♖xh6+
D) g4

Problema 10

Juegan blancas. Mate en 4 jugadas

A) ♖f8+
B) ♕e5+
C) ♖e4
D) ♕g8+

TEST 11/50

Problema 01
Defensa India Antigua

1. d4 c5 2. d5 e5 3. c4 d6 4. e4 ♗e7 5. g3 ♗g5

Juegan blancas.

A) 6. f4
B) 6. ♘d2
C) 6. ♘c3

Problema 02
Gambito Volga no aceptado

1. d4 ♘f6 2. c4 c5 3. d5 b5 4. ♘c3

Juegan negras.

A) 4...b5
B) 4...bxc4
C) 4...a6

Problema 03
Ataque Rossolimo de la Defensa Siciliana

1. e4 c5 2. ♘f3 ♘c6 3. ♗b5

Juegan negras.

A) 3...g6
B) 3...d6
C) 3...d5

Problema 04
Juegan blancas. Mate en 8 jugadas

A) ♗f7+
B) ♕h5+
C) d4
D) ♘f7

Problema 05
Juegan blancas. Ganan

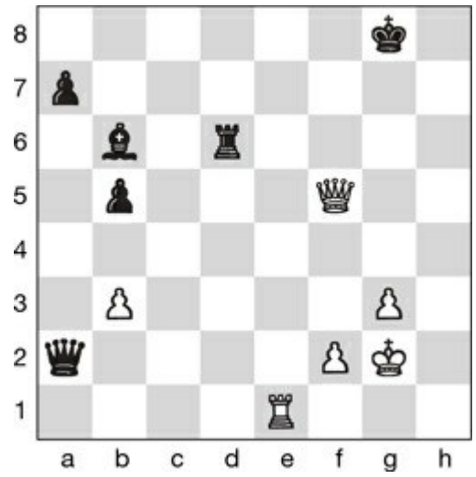
A) ♕b3
B) ♖xe5+
C) ♗xf6
D) ♕d5

Problema 06
Juegan negras. Mate en 3 jugadas

A) ...♕g1+
B) ...♕xg2+
C) ...♕g3
D) ...♕xe1+

Problema 07

Juegan blancas. Mate en 4 jugadas



A) ♖e8+
B) ♕c8+
C) ♕g5+
D) ♕g4+

Problema 08

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas

A) ♘xe5
B) ♗b5+
C) ♖d8+
D) ♗c4

Problema 09

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas

A) ♕h2
B) ♘xf7
C) ♖h8+
D) ♖h7

Problema 10

Juegan blancas. Ganan

A) ♘d2+
B) ♘xd6+
C) ♘f6+
D) ♘c5+

TEST 12/50

Problema 01
Variante de los 4 peones de la Defensa India de Rey

1. d4 ♘f6 2. c4 g6 3. ♘c3 ♗g7 4. e4 d6 5. f4 0-0

Juegan blancas.

A) 6. e5
B) 6. ♘f3
C) 6. ♗e3

Problema 02
Gambito Volga no aceptado

1. d4 ♘f6 2. c4 c5 3. d5 b5 4. ♕c2

Juegan negras.

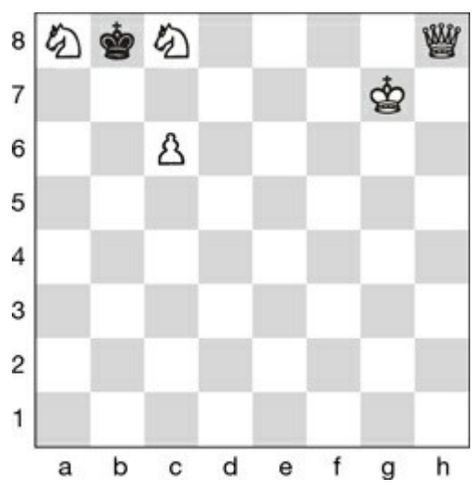
A) 4...d6
B) 4...bxc4
C) 4...g6

Problema 03
Apertura Trompowsky

1. d4 ♘f6 2. ♗g5

Juegan negras.
A) 2...e6
B) 2...♘e4
C) Las dos son correctas.

Problema 04
Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

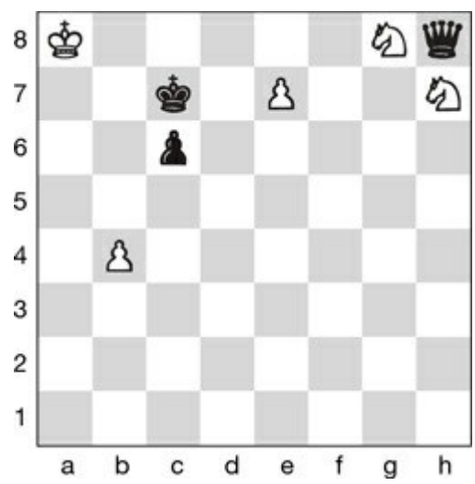


A) ♕d8
B) ♕h2+
C) ♕h1
D) ♕f8

Problema 05
Juegan negras. Ganan

A) ...♘b3+
B) ...♘e2+
C) ...♕c2+
D) ...♗xd1

Problema 06
Juegan blancas. Tablas



A) e8 => ♕
B) e8 => ♘+
C) ♘hf6
D) e8 => ♗

Problema 07
Juegan blancas. Ganan

En todas las jugadas propuestas ganan, pero una es más contundente que las demás. ¿Cuál?

A) ♖e7+
B) ♗xf6+
C) ♖xd6
D) ♖c1

Problema 08
Juegan blancas. Mate en 5 jugadas

A) f6
B) ♘g5
C) ♖h3
D) ♕xh7+

Problema 09
Juegan blancas. Tablas

A) ♕xc7+
B) ♕d2
C) ♖xd8+
D) ♕d3

Problema 10
Juegan negras. Ganan

A) ...♘xb3
B) ...hxg3+
C) ...♘d3
D) ...♖xa1

TEST 13/50

Problema 01
Defensa Pirc

1. e4 d6 2. d4 c6 3. ♘c3 ♘f6 4. ♘f3 g6 5. ♗d3 ♗g7 6. 0-0 0-0

Juegan blancas.

A) 5. h3
B) 5. ♗e3
C) 5. ♗d2

Problema 02
Defensa Grünfeld

1. d4 ♘f6 2. c4 g6 3. ♘c3 d5 4. cxd5 ♘xd5 5. e4 ♘xc3 6. bxc3 ♗g7 7. ♗c4 c5

Juegan blancas.

A) 8. ♘f3
B) 8. ♘e2
C) 8. ♗b5+

Problema 03
Apertura Réti

1. ♘f3 d5 2. c4

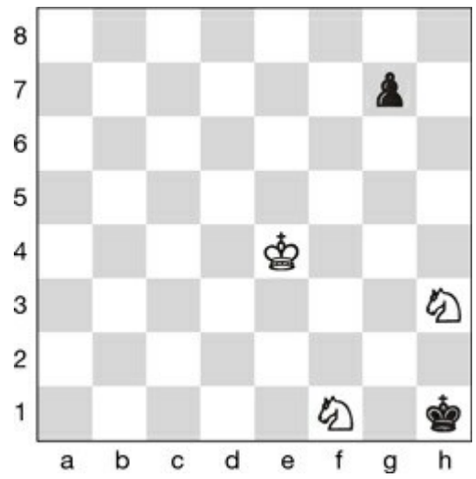
Juegan negras.
A) 2...c6
B) 2...e6
C) 2...♘f6

Problema 04
Juegan negras. Ganan

A) ...♘c2+
B) ...♘cd3+
C) ...♘bd3+
D) ...♗xe2

Problema 05

Juegan blancas. Mate en 5 jugadas



A) ♔e3
B) ♔f3
C) ♘f4
D) ♔f4

Problema 06

Juegan blancas. Mate en 5 jugadas

A) ♘g5+
B) ♖xg7+
C) ♕h6+
D) ♘h4

Problema 07
Juegan negras. Ganan

A) ...♕f3
B) ...♕h4
C) ...♕g6
D) ...♖xg2+

Problema 08
Juegan blancas. Mate en 5 jugadas

A) ♘d6+
B) ♕d8+
C) ♘xf6+
D) ♕d7+

Problema 09

JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♘g5+
B) ♖xh6+
C) ♖d3
D) ♕xg7+

Problema 10

JUEGAN BLANCAS. MATE EN 5 JUGADAS

A) ♕f6+
B) ♕g7+
C) ♖g1
D) ♕g8+

TEST 14/50

Problema 01
Sistema Ruso de la defensa Grünfeld

1. d4 ♘f6 2. c4 g6 3. ♘c3 d5 4. ♘f3 ♗g7 5. ♕b3

Juegan negras.

A) 5...dxc4
B) 5...e6
C) 5...c6

Problema 02
Apertura Sokolsky

1. ♘f3 d5 2. b4

¿Qué plan es el mejor para las blancas?

A) 2...e6 3. ♗b2 ♘f6 4. b5 c6 5. e3 ♗d7 6. a4 a6
B) 2...♗g4 3. ♘e5 ♗h5 4. d4 ♘f6 5. g3 e6 6. b5 ♗e7
C) Los dos planes son correctos.

Problema 03
Defensa India de Rey

1. d4 ♘f6 2. ♘f3 g6 3. ♗g5 h6

Juegan blancas.

A) 4. ♗h4
B) 4. ♗xf6

Problema 04
Juegan negras. Mate en 6 jugadas

A) ...♘b3+
B) ...♕g5+
C) ...♘f3+
D) ...♘e4+

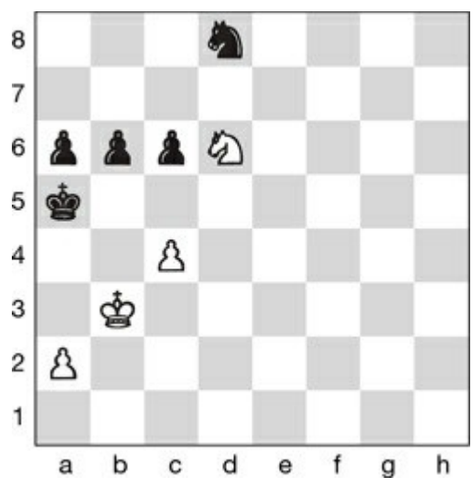
Problema 05

Juegan blancas. Mate en 9 jugadas

A) axb6
B) ♗xb6
C) ♕xb6
D) ♕xa7+

Problema 06

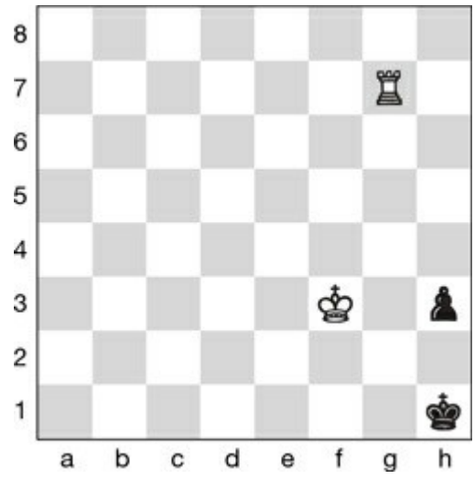
Juegan blancas. Ganan



A) c5
B) a4
C) ♔a3
D) a3

Problema 07

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas



A) ♔f2
B) ♖a7
C) ♔g3
D) ♖h7

Problema 08

Juegan blancas. Mate en 4 jugadas

A) ♘h6+
B) ♕xf6
C) ♘e7+
D) ♖e8+

Problema 09

JUEGAN BLANCAS. MATE EN 3 JUGADAS

A) f7
B) ♕h6+
C) ♘xc8
D) ♗b5

Problema 10

JUEGAN BLANCAS. MATE EN 4 JUGADAS

A) ♕e6+
B) ♗xd5+
C) ♖a8
D) ♖e2

TEST 15/50

Problema 01
Defensa Petrov (Rusa)

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘f6 3. ♘xe5 d6 4. ♘f3 ♘xe4 5. d4 d5 6. ♗d3 ♗d6

Juegan blancas.

A) 7. c4
B) 7. 0-0

Problema 02
Contragambito Blumenfeld

1. d4 ♘f6 2. c4 e6 3. ♘f3 c5 4. d5 b5

Juegan blancas. ¿Cuál es el mejor plan?

A) 5. dxe6 fxe6 6. cxb5 d5 7. ♗g5 ♕a5+ 8. ♘c3
B) 5. dxe6 fxe6 6. cxb5 d5 7. ♘c3 ♗b7 8. e4
C) 5. dxe6 fxe6 6. cxb5 d5 7. ♘c3 d4 8. ♘b1

Problema 03
Defensa Polaca

1. d4 b5

Juegan blancas.
A) 2. c4
B) 2. e4
C) 2. e3

Problema 04
Juegan blancas. Ganan

A) ♘xe5
B) ♘f6+
C) ♕d6
D) ♕xd7+

Problema 05

Juegan blancas. Mate en 5 jugadas

A) ♕b5+
B) ♕xd6+
C) ♕e6+
D) ♕c6+

Problema 06

Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

A) d4+
B) ♕d4+
C) ♕g7+
D) ♕be7+

Problema 07

Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

A) ♖f3+
B) ♖ae1+
C) ♕f3+
D) ♖ad1

Problema 08

Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

A) ♕h3+
B) ♕f3+
C) ♕h7+
D) g4+

Problema 09

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas

A) ♕xe8+
B) ♘g6+
C) ♕g8+
D) ♖xd7

Problema 10

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas

A) ♖h7+
B) ♖xf7+
C) ♘e6+
D) ♘f5+

TEST 16/50

Problema 01
Gambito Fröm de la Apertura Bird

1. f4 e5 2. fxe5 d6 3. exd6 ♗xd6 4. ♘f3 g5

Juegan blancas.

A) 5. h3
B) 5. e3
C) 5. g3

Problema 02
Ataque Keres de la Defensa Siciliana

1. e4 c5 2. ♘f3 d6 3. d4 cxd4 4. ♘xd4 ♘f6 5. ♘c3 e6 6. g4

Juegan negras.

A) 6...h6
B) 6...♘c6
C) 6...a6

Problema 03
Ataque Velimirovic de la Defensa Siciliana

Juegan negras.

A) ...a6
B) ...♘a5

Problema 04
Juegan blancas. Mate en 3 jugadas

A) ♖xe7+
B) ♖f8+
C) ♖h7
D) ♕f4

Problema 05

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas

A) ♗f8+
B) ♕g5+
C) ♕h3+
D) ♕d2+

Problema 06

Juegan negras. Mate en 3 jugadas

A) ...♘xh1+
B) ...♘e4+
C) ...♘xf1+
D) ...♘f5+

Problema 07

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas

A) ♘xe6+
B) ♘f3+
C) h5+
D) ♘h3+

Problema 08

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas

A) ♘xb7+
B) ♘dxf7+
C) ♘exf7+
D) ♗b6+

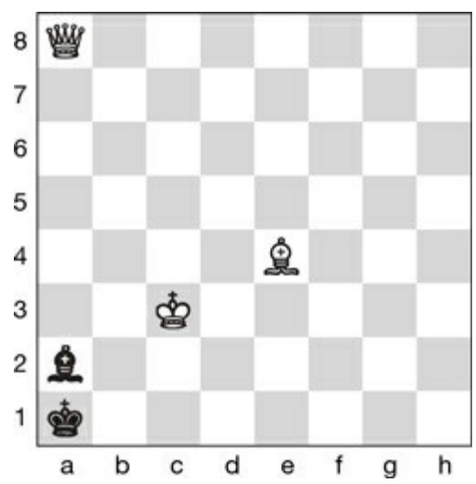
Problema 09

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas

A) ♕xf6+
B) ♖h4
C) ♕h7+
D) ♕xg8+

Problema 10

Juegan blancas. Mate en 2 jugadas



A) ♕h8
B) ♕c6
C) ♗b1
D) ♗b7

TEST 17/50

Problema 01
Posición después de realizar varias jugadas de la Defensa Francesa

Juegan blancas. ¿Cuál es la mejor jugada?

A) 0-0-0
B) 0-0
C) ♕h6

Problema 02
Gambito Escocès

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘c6 3. d4 exd4 4. ♗c4 ♗c5 5. ♘g5 ♘e5?

Era mejor 5...♘h6. ¿Qué jugada de las blancas demuestra el error de las negras?

A) 6. ♗xf7+
B) 6. ♘xf7
C) 6. Las dos son correctas.

Problema 03
Defensa Alekhine

Posición después de: 1. e4 ♘f6 2. e5 ♘d5 3. d4 g6 4. ♗c4 ♘b6 5. ♗b3 ♗g7 6. ♘f3 d6

Juegan blancas.

A) ♘g5
B) ♗f4
C) 0-0

Problema 04
Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

A) ♕e8+
B) ♕d5+
C) ♕f6+
D) ♕e6+

Problema 05

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas

A) ♘f7+
B) ♖xf8+
C) ♘g6+
D) ♕g6

Problema 06

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas

A) ♕xf7+
B) ♖xf7+
C) ♕h4+
D) ♕g5+

Problema 07

JUEGAN BLANCAS. MATE EN 3 JUGADAS

A) g3+
B) ♕xh6+
C) ♕g3+
D) ♗f6+

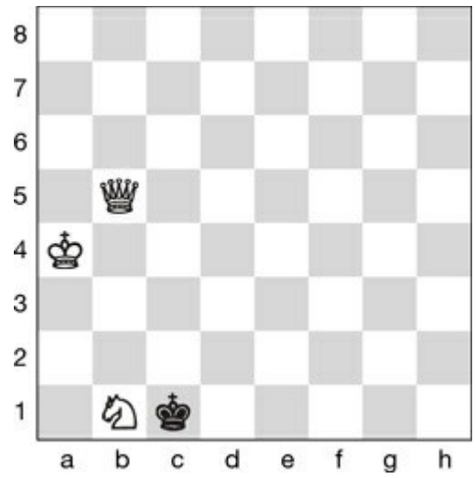
Problema 08

JUEGAN NEGRAS. MATE EN 3 JUGADAS

A) ...♗f2+
B) ...♕h2+
C) ...♗g3
D) ...♗e1

Problema 09

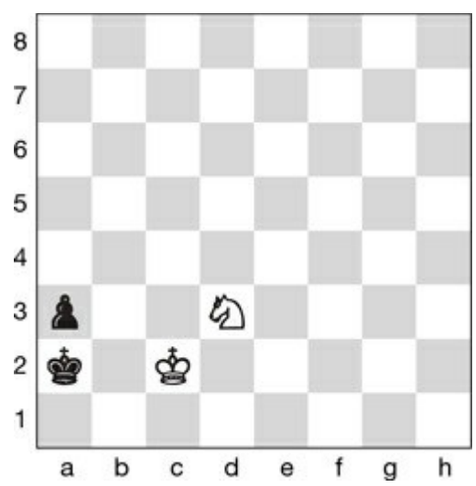
JUEGAN BLANCAS. MATE EN 2 JUGADAS



A) ♕d3
B) ♔b3
C) ♘a3
D) ♕e2

Problema 10

JUEGAN BLANCAS. MATE EN 3 JUGADAS



A) ♔c1
B) ♘c1+
C) ♘b4+
D) ♘f2

TEST 18/50

Problema 01
Ataque Fegatello de la Defensa de los Dos Caballos

Las negras han jugado ...♘a5. Juegan blancas.

A) ♗xd5
B) ♖e8
C) ♘a3

Problema 02
Defensa Caro-Kann

1. e4 c6 2. d4 d5 3. ♘c3 dxe4 4. ♘xe4 ♘f6

Juegan blancas.

A) 5. ♘g5
B) 5. ♘xf6+
C) 5. ♘g3

Problema 03
Gambito de Dama

1. d4 d5 2. c4 e6 3. ♘c3 ♘f6 4. ♗g5 ♘bd7

¿Pueden las blancas jugar 5. cxd5 exd5 6. ♘xd5 y ganar el peón?

A) Sí
B) No

Problema 04
Juegan blancas. Mate en 5 jugadas

A) ♕xg7+
B) ♘xh6+
C) ♘f6+
D) ♕a5

Problema 05

JUEGAN NEGRAS. GANAN

A) ...♗a3
B) ...♘e2+
C) ...a1=>♕+
D) ...♘d3+

Problema 06

JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♘g6+
B) ♕h5
C) ♗xh7
D) ♘xd5

Problema 07

JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) a7+
B) ♖e8+
C) ♕c8+
D) axb7

Problema 08

JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♕d8+
B) ♕xh6+
C) b3
D) e6

Problema 09

JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♔h1
B) ♗f6
C) ♖e3
D) ♖xc5

Problema 10

JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♖xa5
B) ♗xd5
C) ♕xb4
D) ♕d1

TEST 19/50

Problema 01
Apertura Española

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘c6 3. ♗b5 a6 4. ♗a4 d6 5. ♘c3 ♗g4 6.♘d5 ♘ge7 7. c3 b5 8. ♗b3 ♘a5
Las negras han jugado erróneamente las jugadas 5 y 6. Es mejor la jugada b5, y la jugada 8...♘a5 es una pérdida de tiempo. Juegan blancas.

A) 9. ♘xe5
B) 9. d4
C) 9. ♗c2

Problema 02
Gambito Staunton de la Defensa Holandesa

1. d4 f5 2. e4 fxe4 3. ♘c3

Juegan negras.

A) 3...d5
B) 3...♘f6

Problema 03
Defensa India de Rey

Juegan blancas.

A) b3
B) a4

Problema 04
Juegan blancas. Mate en 4 jugadas

A) ♕c4+
B) ♖a5+
C) ♕xb7+
D) c4+

Problema 05

Juegan negras. Ganan

A) ...♕h1+
B) ...♕g2+
C) ...♕f2+
D) ...♕e2+

Problema 06

Juegan blancas. Mate en 4 jugadas

A) ♕f8+
B) ♘eg5
C) ♗h6
D) ♘f6+

Problema 07
JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♖xh7
B) ♕xh7+
C) ♖d8
D) ♕e4

Problema 08
JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♗h7+
B) ♘h5
C) ♘fg6
D) ♘xf7

Problema 09

Juegan blancas. Ganan

A) ♕xh7+
B) ♖1xd4
C) ♖5xd4
D) ♘g6+

Problema 10

Juegan blancas. Ganan

A) ♖xf8+
B) ♖xg7
C) ♖a7
D) ♔e5

TEST 20/50

Problema 01
Defensa Steinitz de la Apertura Española

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘c6 3. ♗b5 d6 4. d4 ♗d7 5. ♘c3

Juegan negras.

A) 5...exd4
B) 5...♘f6
C) 5...g6

Problema 02
Defensa Berlinesa de la Apertura Española

Juegan blancas.

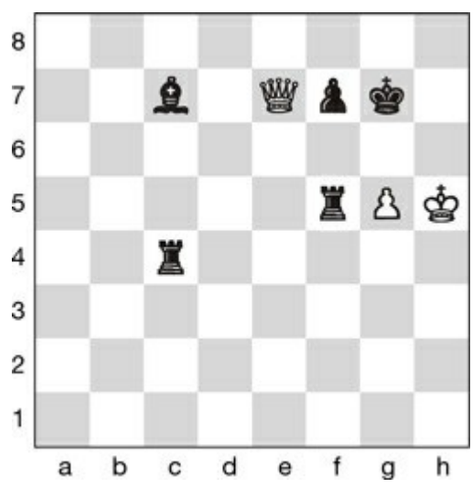
A) ♘xc6
B) e6
C) b4

Problema 03
Variante Steinitz de la Apertura Española

¿Qué plan han de jugar las blancas?

A) b3, ♗b2, ♕f3, h3, ♖ad1
B) f3, ♔h1, g4, h4, ♗e3
C) ♘b3, ♗e3, ♕f3, ♖ad1, a4

Problema 04
Juegan blancas. Tablas



A) ♕f8+
B) ♕e5+
C) ♕f6+
D) ♕xf7+

Problema 05

JUEGAN NEGRAS. GANAN

A) ...♘b3+
B) ...♘e2+
C) ...♕c2+
D) ...♗xd1

Problema 06

JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♖c8+
B) ♗d3
C) f4
D) ♖ca5

Problema 07
Juegan blancas. Ganan

A) ♘d5
B) ♘xb5
C) ♗xf7+
D) 0-0-0

Problema 08
Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

A) ♖g8+
B) ♗h6+
C) ♗f6+
D) ♖h7+

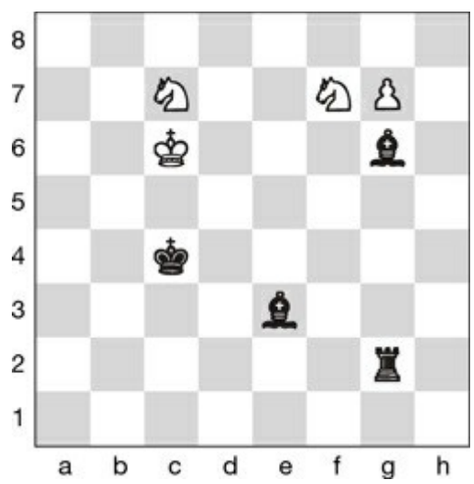
Problema 09

JUEGAN NEGRAS. GANAN

A) ...♖g4+
B) ...♖h3+
C) ...♕e5+
D) ...♕xg2+

Problema 10

JUEGAN BLANCAS. GANAN



A) g8 => ♕
B) ♘e5+
C) ♘d6+
D) ♘d5

TEST 21/50

Problema 01
Defensa Siciliana

1. e4 c5 2. ♘f3 ♘c6 3. d4 cxd4 4. ♘xd4 ♘f6 5. ♘c3 d6 6. ♗g5 e6

Juegan blancas.

A) 7. f4
B) 7. ♘xc6
C) 7. ♗d3

Problema 02
Defensa Nimzoindia

1. d4 ♘f6 2. c4 e6

Si las blancas juegan 3. ♗g5 (Ataque Seirawan o Torre) ¿qué plan es mejor para las negras?

A) 3...♗e7 4. ♘f3 0-0 5. e3 d5
B) 3...♗b4+ 4. ♘bd2 ♕e7 5. ♘f3 0-0
C) Ambos planes son correctos.

Problema 03
Variante Cordel de la Apertura Española

1. e4 e5 2.♘f3 ♘c6 3. ♗b5 ♗c5 4. 0-0 5. c3 0-0 6. ♗xc6 bxc6 7. d4 d6 8. ♗e3 ♘xe4 9. dxe5 d5 10. ♘d4

¿Qué jugada es la mejor para las negras en esta posición?

A) ...♗d7
B) ...♕e8
C) ...♗xd4

Problema 04
Juegan blancas

¿Cuál es la jugada que gana más rápido?

A) ♕g3
B) ♖xc8
C) ♖c7
D) ♗xf5

Problema 05

Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

A) ♖xh7+
B) ♕xf8+
C) ♕b7
D) ♗e4

Problema 06

Juegan negras. Mate en 3 jugadas

A) ...♖e1+
B) ...♖f3+
C) ...♘f5+
D) ...d4+

Problema 07

JUEGAN BLANCAS. TABLAS

A) ♕d8+
B) ♕b8+
C) ♕e7
D) ♘h5

Problema 08

JUEGAN BLANCAS. MATE EN 2 JUGADAS

A) ♗xe6+
B) ♗e8+
C) ♗g6+
D) ♗g8+

Problema 09

Juegan negras. Mate en 3 jugadas

A) ...♖xc2+
B) ...♘d3+
C) ...♘b3+
D) ...b4

Problema 10

Juegan blancas. Ganan

A) ♕c6
B) ♕a6
C) ♖b5+
D) ♖b3+

TEST 22/50

Problema 01
Gambito Escocés

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘c6 3. d4 exd4 4. ♗c4 ♗c5 5. ♘g5 ♘h6 6. ♕h5

Juegan negras.

A) 6...♘e5
B) 6...♕e7
C) 6...0-0

Problema 02
Variante Greco-Steinitz de la Apertura Italiana

1. e4 e5 2. ♗c4 ♘f6 3. c3 ♘c6 4. d4 exd4 5. cxd4 ♘xe4 6. ♘f3 ♗e7 7. ♘c3 ♗b4 8. 0-0 ♗xc3 9. d5

Juegan negras.

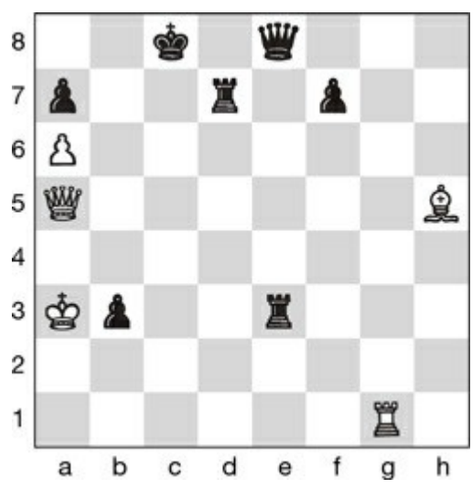
A) ...♗xb2
B) ...0-0
C) ...♗f6

Problema 03
Apertura Ponziani

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘c6 3. d4 ♘xe4 5. d5 ♘b8 6. ♘xe5

Juegan negras.
A) ...d6
B) ...♕e7
C) ...♕f6

Problema 04
Juegan blancas. Ganan



A) ♕c5+
B) ♖g8
C) ♖c1+
D) ♕c3+

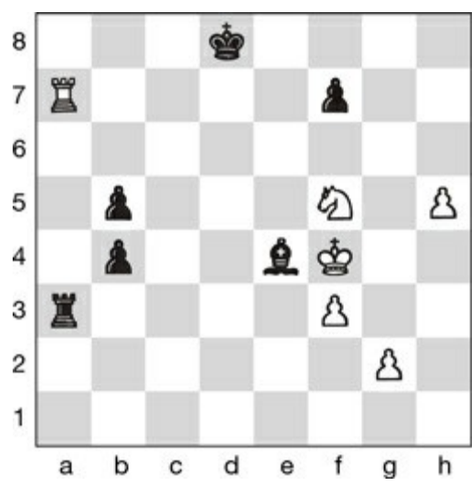
Problema 05

JUEGAN BLANCAS. GANAN POR LA VÍA RÁPIDA

A) ♗xf7+
B) ♖h8+
C) ♖dg1
D) ♘f6+

Problema 06

JUEGAN BLANCAS. GANAN



A) ♘d6
B) h6
C) ♖xf7
D) ♖b7

Problema 07

JUEGAN BLANCAS

De las siguientes jugadas, hay dos que ganan, pero sólo una lo hace de manera más contundente.

A) ♘xc6
B) ♗xe6
C) ♘g6+
D) ♖xd4

Problema 08

JUEGAN BLANCAS. MATE EN 2 JUGADAS

A) ♕f4+
B) ♖xg6+
C) ♕e3+
D) ♖h5+

Problema 09
Juegan blancas. Ganan

A) ♕e7+
B) ♕c7+
C) ♕d7+
D) d7

Problema 10
Juegan negras. Mate en 3 jugadas

A) ...♘h3+
B) ...♕h3
C) ...♘e2+
D) ...♕xg3

TEST 23/50

Problema 01
Apertura de Peón de Dama

1. d4 ♘f6 2. ♘f3 e6 3. ♗f4 ♗e7 4. ♘bd2 d5 5. e3 b6

Juegan blancas.

A) 6. ♗d3
B) 6. c4
C) 6. ♘e5

Problema 02
Juegan negras

A) ...g6
B) ...♕d7
C) ...c6

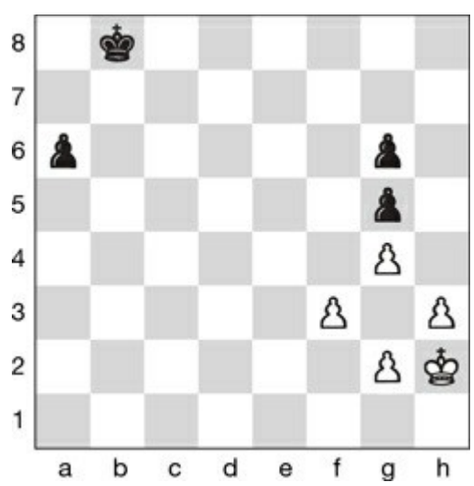
Problema 03
Sistema Moderno de la Defensa Alekhine

1. e4 ♘f6 2.e5 ♘d5 3. d4 d6 4. c4 ♘b6 5. ♘f3 ♗g4 6. ♘c3 e6 7. ♗e2 ♗e7 8. 0-0 0-0 9. ♗e3 d5 10. h3 ♗h5 11. c5 ♗xf3

Juegan blancas.

A) ♗xf3
B) cxb6
C) gxf3

Problema 04
Juegan blancas



A) Ganan blancas
B) Tablas
C) Ganan negras

Problema 05

Juegan negras. Mate en 5 jugadas

A) ...♖xg2
B) ...♖e1+
C) ...♕d1+
D) ...♕d8

Problema 06

Juegan blancas. Mate en 5 jugadas

A) fxg6
B) ♘xh7
C) ♕g7+
D) ♘xe6

Problema 07
Juegan blancas. Ganan

A) c8 => ♕+
B) ♕b8+
C) ♘xf6+
D) ♕b5

Problema 08
Juegan negras. Mate en 2 jugadas

A) ...♖xf4+
B) ...♕h4+
C) ...♘e5+
D) ...h5+

Problema 09

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas

A) ♕e8+
B) ♕e7
C) ♕h1
D) ♖d5

Problema 10

Juegan negras. Ganan

A) ...g3
B) ...♗xf2+
C) ...♗e5
D) ...♗b6

TEST 24/50

Problema 01
Defensa Damiano

1. e4 e5 2. ♘f3 f6?

Juegan blancas.

A) 3. ♘c3
B) 3. ♘xe5
C) 3. d4

Problema 02
Posición del Gambito Janish de la Apertura Española

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘c6 3. ♗b5 f5 4. ♘c3 fxe4 5. ♘xe4 d5 6. ♘xe5 dxe4 7. ♘xc6 ♕g5 8. ♕ ♘e2 f6 9. f4 ♕g4 10. g3 ♕h3

Juegan blancas. ¿Cuál es el mejor plan?

A) 1. ♘xa7+ c6 2. ♘xc8 ♖xc8 3. ♗a4
B) 1. ♘e5+ c6 2. ♗c4 ♗c5 3. d3 ♘g4 4. ♘f7
C) 1. d3 ♗c5 2. dxe4 ♗d7 3. e5

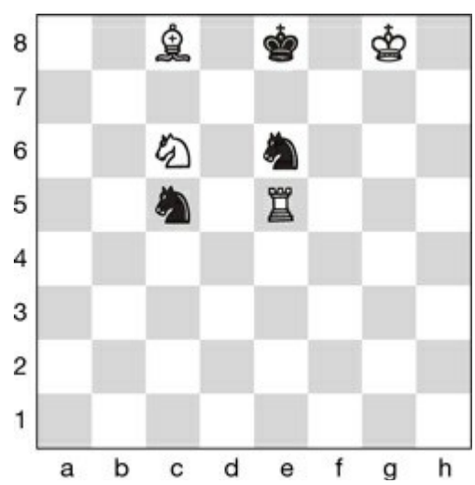
Problema 03
Ataque Max-Lange de la Apertura Italiana

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘c6 3. ♗c4 ♘f6 4. d4 exd4 5. 0-0 ♗c5 6. ♖e1 d5 7. e5 dxc4 8. exf6+ ♗e6 9. ♘bd2 ♕d5 10. ♘g5 ♕f5 11. ♘de4

Juegan negras. ¿Cuál es el mejor plan?

A) 1...0-0-0 2. ♘xe6 fxe6 3. g4 ♕e5
B) 1...0-0 2. fxg7 ♔xg7 3. ♘xc5 ♕xc5
C) 1...gxf6 2. g4 ♕e5 3. ♘xf7 ♔xf7

Problema 04
Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

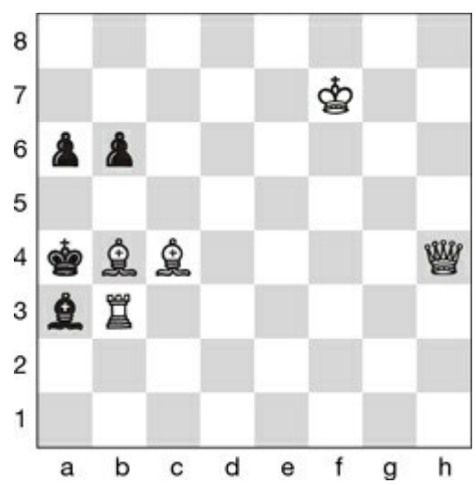


A) ♖xe6+
B) ♖d5
C) ♗xe6
D) ♖f5

Problema 05
Juegan blancas. Ganan

A) ♖d8+
B) ♘xc3
C) ♖a5
D) ♖d1

Problema 06
Juegan blancas. Mate en 2 jugadas



A) ♗c5
B) ♗e6
C) ♖xa3+
D) ♕e7

Problema 07

Juegan blancas. Mate en 4 jugadas

A) ♕e7
B) ♘f6+
C) ♘fg5
D) ♘eg5

Problema 08

Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

A) ♕g6+
B) d7+
C) ♕e5+
D) ♖e1+

Problema 09

Juegan negras. Ganan

A) ...♖xg4
B) ...♕c1+
C) ...♖e1+
D) ...♕xg2+

Problema 10

Juegan negras. Ganan

A) ...♔h5
B) ...fxg2+
C) ...♔g6
D) ...e3

TEST 25/50

Problema 01
Defensa Rusa o Petroff

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘f6 3.♘xe5 d6 4. ♘f3 ♘xe4 5. d4 d5 6. ♗d3 ♗e7 7. 0-0 ♘c6
¿Cuál es aquí el mejor plan para las blancas?

A) ♘fd2, c3, a4, b4, a5
B) ♖e1, ♕e2, ♕f1, h3, c3
C) c4, ♖e1, cxd5, ♗f4, ♘c3

Problema 02
Variante McCutcheon de la Defensa Francesa

1. e4 e6 2. d4 d5 3. ♘c3 ♘f6 4. ♗g5 ♗b4 5. e5 h6 6. ♗d3 ♗xc3+ 7. bxc3 c5 8. ♗d2 ♘e4 9. h4 ♕a5 10. ♖h3 ♔f8 11. ♕g4 ♘xd2
¿Qué plan es el mejor para las blancas?
A) 1. ♔xd2 ♘c6 2. dxc5 ♘xe5 3. ♕b4
B) 1. ♔xd2 cxd4 2. ♕xd4 ♘c6 3. ♕e3
C) 1. ♖g3 g6 2. ♔xd2 cxd4 3. ♕xd4 ♘xc6

Problema 03
Ataque Grand Prix de la Defensa Siciliana

1. e4 c5 2. ♘c3 ♘c6 3. f4

Juegan negras. ¿Cuál de las dos jugadas es la mala?
A) 3...g6
B) 3...d6

Problema 04
Juegan blancas. Ganan

A) ♗xg7
B) ♕xh5
C) ♗xh7+
D) ♕g4

Problema 05

JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) g6
B) ♖d4
C) a3
D) a4

Problema 06

JUEGAN BLANCAS. MATE EN 6 JUGADAS

A) ♗xe6+
B) ♕xe6+
C) d5
D) ♕c4

Problema 07

Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

A) ♘d5+
B) ♘h5+
C) ♗h3
D) ♕e2

Problema 08

Juegan negras. Mate en 2 jugadas

A) ...♗f3+
B) ...♗h3+
C) ...♗e1
D) ...♗h5+

Problema 09

Juegan negras. Mate en 2 jugadas

A) ...♕g4+
B) ...♘h4+
C) ...♘xh2
D) ...♕xh2+

Problema 10

Juegan blancas. Ganan

A) ♔xh4
B) g5+

TEST 26/50

Problema 01
Defensa Escandinava

1. e4 d5 2. d4 ♘f6 3. exd5 ♘xd5 4. c4 ♘b6 5. ♘f3 ♗g4 6. ♗e2 ♘c6 7. 0-0 e6
Juegan blancas. ¿Cuál es el mejor plan?

A) 1. ♗e3 ♗e7 2. ♖e1 0-0 3. ♘c3 ♗f6 4. h3
B) 1. ♘bd2 ♗e7 2. ♖e1 0-0 3. ♘f1 ♗f6
C) 1. b3 ♗xf3 2. ♗xf3 ♘xd4 3. ♗xb7 ♖b8

Problema 02
Apertura peón de Dama (ataque Trompowski)

1. d4 ♘f6 2. e4 a6 3. ♗c4 b6 4. ♗b3 d6 5. ♗f4 d5 6. ♕e2 dxe4 7. ♘c3 b5 8. d5
Juegan negras.

A) ...c5
B) ...e6
C) ...♗b7

Problema 03
Ataque Richter-Rauzer de la Defensa Siciliana

1. e4 c5 2. ♘f3 d6 3. d4 cxd4 4. ♘xd4 ♘f6 5. ♘c3 ♘c6 6. ♗g5 e6 7. 0-0-0 0-0 8. ♕d2 ♗e7 9. f4 ♘xd4 10. ♕xd4 ♕a5 11. ♗c4 ♗d7 12. e5 dxe5 13. fxe5

Juegan negras.

A) ...♗c5
B) ...♗c6
C) ...♖fd8

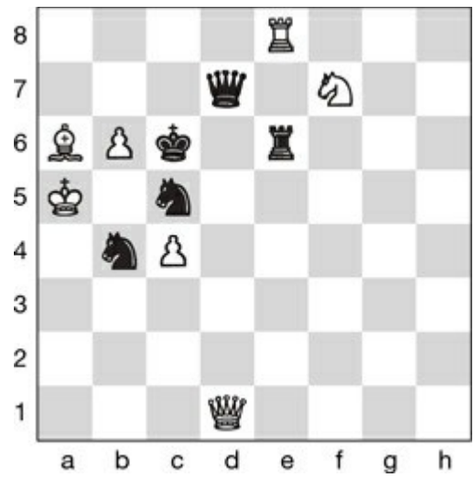
Problema 04
Juegan negras. Ganan

Tres de las 4 jugadas propuestas ganan, pero sólo una es más decisiva que la demás. ¿Cuál?

A) ...♖f6
B) ...♖g6
C) ...♕xf3
D) ...♕e2

Problema 05

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas



A) ♘e5+
B) ♖c8+
C) ♕h1+
D) ♘d8+

Problema 06

Juegan blancas. Mate en 6 jugadas

A) ♗xe7
B) ♗h6
C) ♗f6
D) ♕xg7+

Problema 07

Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

A) ♕b5+
B) ♘e5+
C) ♕e6+
D) ♘b6+

Problema 08

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas

A) ♕e5+
B) ♗g5
C) ♕d8+
D) ♕xe4+

Problema 09

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas

A) ♖d8+
B) ♖xf7+
C) ♕d6+
D) ♖b8

Problema 10

Juegan negras. Ganan

A) ...♗xe3
B) ...♔g7
C) ...e5
D) ...♘d4+

TEST 27/50

Problema 01
Ataque Austriaco de la Defensa Pirc

1. e4 d6 2. d4 ♘f6 3. ♘c3 g6 4. f4 ♗g7 5. ♘f3 c5 6. dxc5 ♕a5

Juegan blancas. Escoger el mejor plan.

A) cxd6, ♗d2, ♗d3, 0-0, ♔h1
B) ♗d3, ♕e2, ♗e3, 0-0, h3
C) ♕d2, ♗e2, b3, ♗b2, 0-0-0

Problema 02
Defensa Robatsch

1. e4 d6 2. d4 g6 3. ♘c3 ♗g7 4. f4 c6 5. ♘f3

Juegan negras. ¿Cuál es el mejor plan?

A) 1...♗g4 2. ♗e3 ♕b6 3. ♕d3 ♘f6 4. 0-0-0 d5
B) 1...♘f6 2. ♗d3 h5 3. 0-0 0-0 4. ♕e1 a6
C) 1...e6 2. ♗d3 ♘ge7 3. 0-0 0-0 4. ♕e1 h6

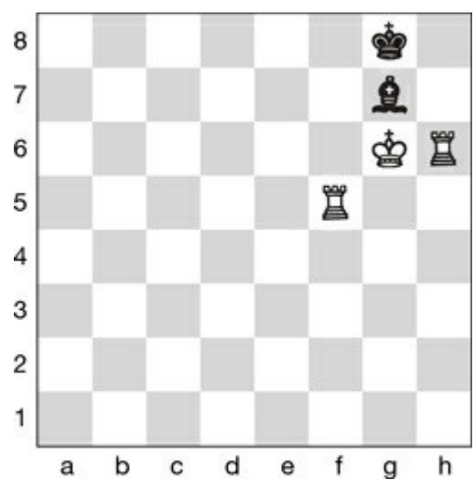
Problema 03
Apertura Reti

1. ♘f3 d5 2. g3 e6 3. ♗g2 ♘f6 4. c4 ♗b4 5. ♘c3 c5 6. a3 ♗a5 7. ♘a4 d4 8. ♕b3 0-0 9. 0-0

Juegan negras.

A) ...♘bd7
B) ...♘fd7
C) ...♕e7

Problema 04
Juegan blancas. Mate en 3 jugadas



A) ♖a5
B) ♖h1
C) ♖f6
D) ♖h7

Problema 05

Juegan blancas. Ganan. Mate en 5 jugadas

A) ♕d5
B) ♗xf7+
C) ♖xf6
D) ♕g4

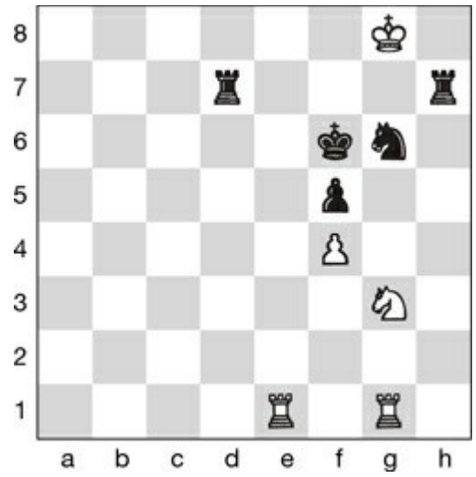
Problema 06

Juegan blancas. Mate en 5 jugadas

A) ♗xf7+
B) ♕g4
C) ♕h5
D) ♗xg7

Problema 07

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas



A) ♖e6+
B) ♘h5+
C) ♘e4+
D) ♖e7

Problema 08

Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

A) ♘xd7+
B) ♘c6+
C) ♗xd7+
D) ♘g6+

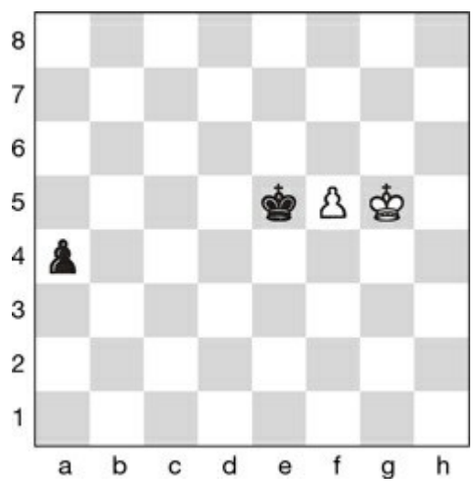
Problema 09

Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

A) ♕e8+
B) ♕xh6
C) ♘xh6+
D) ♘f6+

Problema 10

Juegan negras



A) Ganan blancas
B) Tablas
C) Ganan negras

TEST 28/50

Problema 01
Fianchetto de Dama

1. d4 Cf6 2. ♘f3 c6 3. c3 b6 3. e4 c5 5. dxc5 bxc5 6. ♗d3 e6 7. 0-0 ♗e7 8. e5 ♘d5 9. ♗e4 ♘c6 10. ♗d3 ♗b7

Juegan blancas. ¿Cuál es el mejor plan?

A) a3, b4, ♗b2, ♘bd2
B) ♖e1, ♘bd2, ♘f1, ♘e3
C) ♘a3, ♖d1, ♘c2, c4

Problema 02
Variante Rubinstein de la Defensa Nimzoindia

1. d4 ♘f6 2. c4 e6 3. ♘c3 ♗b4 4. e3 ♗xc3+ 5. bxc3 d6 6. ♘f3 c5 7. ♗e2

Juegan negras. ¿Cuál es el mejorplan?

A) 1...cxd4 2. cxd4 0-0 3. 0-0 ♘bd7 4. ♗a3 ♕c7
B) 1...♕e7 2. 0-0 e5 3. ♘e1 e4 4. f3 ♗f5
C) 1...♘c6 2. d5 exd5 3. cxd5 ♘e7 4. e4 b6

Problema 03
Defensa Bird de la Apertura Española

1. e4 e5 2. ♘f3 d6 3. ♗e2 ♘c6 4. 0-0 ♘d4 5. ♘xd4 exd4 6. c3 ♘f6 7. ♗c4 ♘g4 8. ♖e1 c6

Juegan blancas.

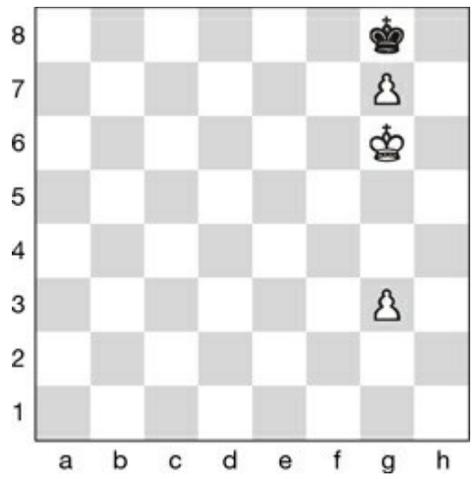
A) cxd4
B) h3
C) ♕b3

Problema 04
Juegan blancas. Mate en 6 jugadas

A) ♘g6
B) ♗xh7+
C) ♘xf7
D) ♘h5

Problema 05

Juegan blancas. Mate en 4 jugadas



A) g4
B) ♔h6
C) ♔f6
D) ♔g5

Problema 06

Juegan blancas. Mate en 4 jugadas

A) ♕d8+
B) ♘c7+
C) ♘f6+
D) ♕e7+

Problema 07

Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

A) ♘e5
B) ♘d6
C) ♗g5+
D) ♗xg6

Problema 08

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas

A) ♗xb8
B) ♘d6+
C) ♕xc6+
D) ♘xa7+

Problema 09

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas

A) ♕e3
B) ♕h5
C) ♖g2
D) ♔g2

Problema 10

Juegan negras. ¿Cuál es la mejor jugada?

A) ...♗xe4
B) ...♖xe5
C) ...f6
D) ...♖c8

TEST 29/50

Problema 01
Variante Lasker-Pelikan de la Defensa Siciliana

1. e4 c5 2. ♘f3 ♘c5 3. d4 cxd4 4. ♘xd4 ♘f6 5. ♘c3 e5

Juegan blancas. Escoger el mejor plan.

A) ♘b3, ♗e2, f3, ♗e3
B) ♘db5, ♗g5, ♗d3, 0-0
C) ♘xc6, ♗e2, 0-0, f4

Problema 02
Defensa Holandesa

1. d4 f5 2. c4 ♘f6 3. ♘c3 e6 4. ♘f3 d5 5. g3 ♗d6 6. ♗g2 c6 7. 0-0 0-0

Juegan blancas. ¿Cuál es la mejor continuación?

A) 1. ♕b3 ♕e8 2. e3 ♕h5 3. ♘e2 g5 4. ♗d2 ♘e4
B) 1. b3 ♘bd7 2. e3 b6 3. ♗b2 ♗a6 4. ♕d3 ♕e7
C) 1. ♘d2 ♗d7 2. e3 ♗e8 3. f3 ♗h5 4. ♕e2 ♘bd7

Problema 03
Defensa Owen

1. e4 b6

Juegan blancas. ¿Cuál es la mejor continuación?

A) 2. d4 ♗b7 3. c4 e6 4. ♘c3
B) 2. d4 ♗b7 3. ♗d3 f5 4. ♘c3
C) Las dos son correctas

Problema 04
Juegan blancas. Mate en 4 jugadas

A) ♕xg7+
B) ♘f6+
C) ♖xh6+
D) ♕e3

Problema 05

Juegan blancas. Mate en 5 jugadas

A) ♕d5+
B) ♖d6+
C) ♖xe7
D) ♕xb7

Problema 06

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas

A) ♘d5+
B) ♕e5+
C) ♘xd8
D) ♘b5+

Problema 07

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas

A) ♘f5
B) ♕xg7+
C) ♘xe6
D) ♕xh7+

Problema 08

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas

A) ♗g5
B) ♕d8+
C) ♗xb4
D) ♕xe4

Problema 09

Juegan negras. Mate en 3 jugadas

A) ...♗xg3
B) ...hxg3
C) ...♘g4
D) ...♕xh2+

Problema 10

Juegan blancas. Mate en 4 jugadas

A) ♔xc5+
B) ♔c3+
C) ♔d3+
D) ♖xc6

TEST 30/50

Problema 01
Defensa Polonesa

1. d4 b5

Juegan blancas.

A) 2. e4
B) 2. ♘f3
C) 2. ♘c3

Problema 02
Defensa India de Rey

1. e4 d6 2. d4 ♘f6 3. c4 e5 4. ♘c3 g6 5. ♘f3 ♗g7 6. g3 0-0 7. ♗g2 c6 8. 0-0 ♕b6 9. ♖e1 ♘bd7 10. h3

Juegan negras.

A) ...♔h8
B) ...h5
C) ...exd4

Problema 03
Apertura Larsen

1. b3 ♘f6 2. c4 g6 3. ♗b2 ♗g7 4. e3 0-0 5. ♘f3 d5 6. ♗e2 e5 7. 0-0 e4 8. ♘h4 ♘g4 9. ♗xg7 ♔xg7 10. f3 ♘c6 11. fxe4 dxe4 12. g3

Juegan negras. Escoger el mejor plan.

A) h5, a5, ♖e8, ♕e7, ♔g8
B) ♘ce5, f5, ♘f6, ♕e7, ♖d8
C) ♘f6, ♘e8, ♘d6, ♗e6, f5

Problema 04
Juegan blancas. Mate en 4 jugadas

A) ♕d6
B) ♘e7+
C) ♕xf5
D) ♖xd7

Problema 05

Juegan blancas. Mate en 5 jugadas

A) ♘h6
B) ♕xf7+
C) ♗h6+
D) ♘xf6

Problema 06

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas

A) ♖e8
B) ♖xg8+
C) ♖g7
D) ♖e5

Problema 07

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas

A) ♕xg7+
B) ♖xf8+
C) ♕h3
D) ♗xg7+

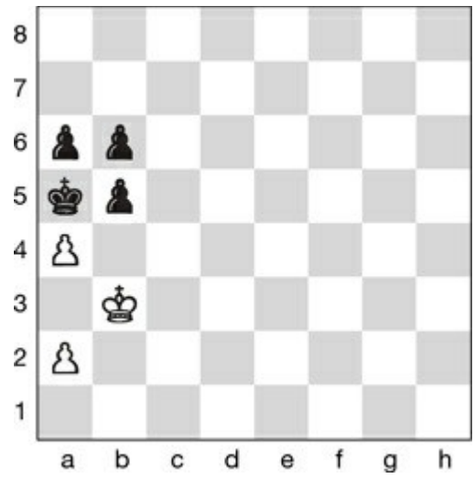
Problema 08

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas

A) ♕xh6+
B) ♗h7
C) ♖g8+
D) ♕xe7

Problema 09

Juegan blancas. Mate en 4 jugadas



A) axb5
B) a3
C) ♔a3
D) ♔b2

Problema 10

Juegan blancas. Ganan

A) ♕e2
B) ♖xe6+
C) ♖c7
D) ♕xf7+

TEST 31/50

Problema 01
Apertura Inglesa

1. c4 e5 2. ♘c3 ♘c6 3. g3 g6 4. ♗g2 ♗g7 5. ♖b1 a5

Juegan blancas. ¿Cuál es el mejor plan?

A) h4, ♘h3, e4, ♘d5, ♘g5
B) f4, ♘f3, 0-0, d3, ♗e3
C) d3, e3, ♘ge2, b3, 0-0

Problema 02
Gambito Volga

1. d4 ♘f6 2. c4c5 3. d5 b5 4. cxb5 a6 5. ♘c3 a5 6. ♘f3 g6 7. e4 ♗g7 8. a4 d6 9. b6 0-0 10. ♗b5 ♘fd7 11. 0-0

Juegan negras. ¿Cuál es el mejorplan?

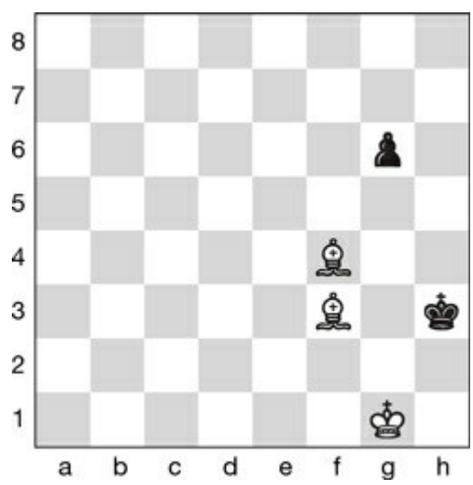
A) 1...♘a6 2. ♗f4 ♘b4 3. ♕d2 ♗a6 4. ♗h6 ♗xb5
B) 1...♘xb6 2. ♖e1 ♗d7 3. e5 ♔h8 4. e6 ♗e8
C) 1...♕xb6 2. ♘d2 ♖d8 3. ♘c4 ♕b7 4. ♗g5 ♗f8

Problema 03
Gambito Elefante

1. e4 e5 2. ♘f3 d5
Juegan blancas.

A) 3. ♘xe5
B) 3. exd5
C) 3. ♘c3

Problema 04
Juegan blancas. Mate en 3 jugadas



A) ♗e4
B) ♗h2
C) ♔f1
D) ♔f2

Problema 05

JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♕h8+
B) ♖xe5
C) d6
D) exf7

Problema 06

JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♖h8+
B) ♗f6
C) ♖xe8+
D) ♕h4

Problema 07

Juegan blancas. Mate en 4 jugadas

A) ♕xh6+
B) ♗f7
C) ♖b1
D) ♕a5

Problema 08

Juegan blancas. Ganan

A) ♗b5
B) ♕d8+
C) ♗xf6
D) ♖xe5+

Problema 09

JUEGAN BLANCAS

Con dos de las siguientes jugadas se empieza el mate en dos.

A) ♕h6
B) ♘g5
C) ♗xf7+
D) ♕xh7+

Problema 10

JUEGAN NEGRAS. MATE EN 6 JUGADAS

A) ...♕xf3
B) ...♖e2+
C) ...♗g1
D) ...♕e5

TEST 32/50

Problema 01
Apertura Novosibirsks

1. ♘c3 c5 2. d4 cxd4 3. ♕xd4 ♘c6 4. ♕h4

Juegan negras.

A) 4...♘f6
B) 4...d5
C) 4...d6

Problema 02
Defensa Benoni

1. d4 ♘f6 2. c4 c5 3. d5 e6 4. ♘c3 exd5 5. cxd5 d6 6. e4 g6 7. ♗e2 ♗g7 8. f4 0-0 9. ♘f3 ♖e8 10. ♘d2 c4 11. a4 ♘bd7 12. ♗f3 ♘c5 13. 0-0 b6

Juegan blancas.

A) e5
B) ♘xc4
C) ♔h1

Problema 03
Variante Arcángel de la Apertura Española

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘c3 3. ♗b5 a6 4. ♗a4 ♘f6 5. 0-0 b5 6. ♗b3 ♗b7 7. ♖e1 ♗c5 8. d4 ♗b6 9. ♗g5 h6 10. ♗h4 d6 11. c3

Juegan negras. ¿Cuál es el mejorplan?

A) ...exd4, ...0-0, ...g5
B) ...♘a5, ...♘xb3, ...♗xe4
C) ...♕e7, ...0-0-0, ...g5

Problema 04
Juegan negras

Ganan rápidamente con una jugada contundente. ¿Cuál?

A) ...♕a3
B) ...♗xh4
C) ...♖xb2+
D) ...♕a1+

Problema 05
JUEGAN NEGRAS

Ganan rápidamente con una jugada contundente. ¿Cuál?

A) ...b1=>♕
B) ...♕xf2+
C) ...fxe5
D) ...♕c7

Problema 06
JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) g7
B) ♔e6
C) ♖a8+
D) ♖g1

Problema 07

Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

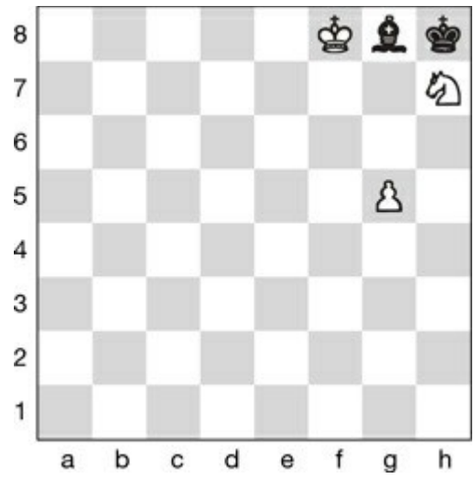
A) ♘xa7
B) ♘c7+
C) ♖ad1
D) ♘d6+

Problema 08

Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

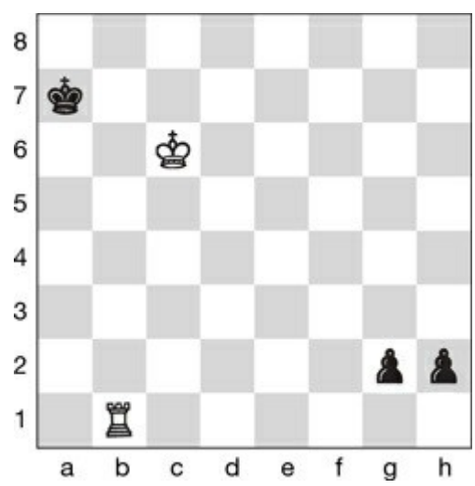
A) ♖d7
B) ♖d8+
C) ♘xe7
D) ♖e1

Problema 09
JUEGAN BLANCAS. GANAN



A) ♘f6
B) g6
C) ♔e8
D) ♔e7

Problema 10
JUEGAN BLANCAS



A) Ganan blancas
B) Tablas
C) Ganan negras

TEST 33/50

Problema 01
Sistema Leningrado de la Apertura Española

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘c6 3. ♗b5 a6 4. ♗a4 b5 5. ♗b3 ♘a5

Juegan blancas. ¿Cuál es la mejor continuación?

A) 1. ♘xe5 ♘xb3 2. axb3 ♕g5 3. ♘g4
B) 1. 0-0 d6 2. d4 f6 3. ♘h4
C) 1. 0-0 ♘xb3 2. cxb3 d6 3. ♖e1

Problema 02
Ataque Marshall de la Apertura Española

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘c6 3. ♗b5 a6 4. ♗a4 ♘f6 5. 0-0 ♗e7 6. ♖e1 b5 7. ♗b3 0-0 8. c3 d5 9. exd5 ♘xd5 10. ♘xe5 ♘xe5 11. ♖xe5 c6 12. d4 ♗d6 13. ♖e1

Juegan negras. ¿Cuál es el mejorplan?

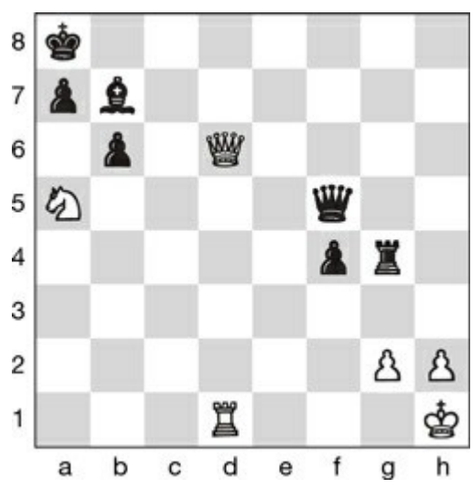
A) 1...♕h4 2. g3 ♕h3 3. ♗e3 ♗g4
B) 1...♕c7 2. g3 f5 3. f4 ♗d7
C) 1...♘f4 2. ♗xf4 ♗xf4 3. g3 ♗h6

Problema 03
Apertura Patzer

1. e4 e5 2. ♕h5
Juegan negras.

A) 2...♘c6
B) 2...♕f6
C) 2...d6

Problema 04
Juegan blancas. Mate en 3 jugadas



A) ♘xb7
B) ♕d8+
C) ♕c7
D) ♕c6

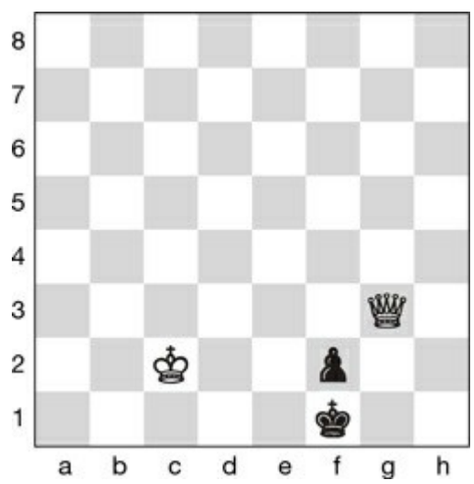
Problema 05

JUEGAN BLANCAS. GANAN LA DAMA

A) ♘f7+
B) ♖d8+
C) ♗c4
D) ♕xh6+

Problema 06

JUEGAN BLANCAS. MATE EN 2 JUGADAS



A) ♕d3+
B) ♕f3
C) ♕h2
D) ♕g4

Problema 07

Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

A) ♘xf6+
B) ♖c7
C) ♕xh6+
D) ♘e7

Problema 08

Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

A) ♕xb7+
B) c8=> ♕+
C) ♖d8+
D) ♕f7

Problema 09

JUEGAN NEGRAS. GANAN

A) ...♕xg1+
B) ...♖h4
C) ...♘xe4
D) ...♖g4

Problema 10

NEGRAS JUEGAN Y GANAN RÁPIDAMENTE

A) ...♕h3+
B) ...♖g1+
C) ...♗e3
D) ...♕g6

TEST 34/50

Problema 01
APERTURA VENEZOLANA

1. d3 c5 2. ♘c3 ♘c6 3. g3

Juegan negras.

A) 3...d5
B) 3...♘f6
C) 3...g6

Problema 02
DEFENSA ESLAVA

1. d4 d5 2. c4 c6 3. ♘f3 ♘f6 4. ♘c3 e6 5. e3 ♘bd7 6. ♗d3 dxc4 7. ♗xc4 b5 8. ♗d3 ♗d6

Juegan blancas. ¿Cuál es el mejor plan?

A) a3, b4, ♗b2, ♖c1
B) e4, e5, 0-0, ♗g5
C) 0-0, h3, ♘e4, ♗d2

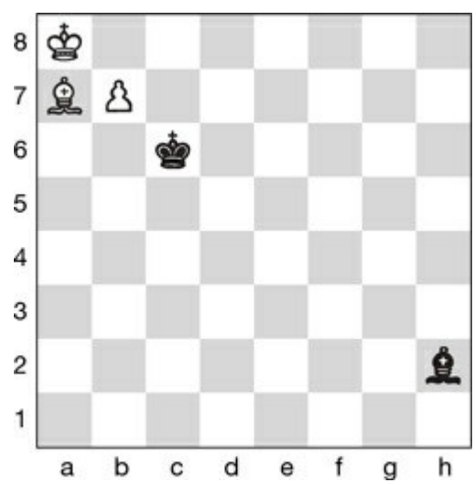
Problema 03
Gambito Escocés de la Apertura Escocesa

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘c6 3. d4 exd4 4. ♗c4 ♗c5 5. 0-0 d6 6. a4 ♘e5 7. ♘xe5 dxe5 8. a5 a6 9. c3 d3 10. b4 ♗a7 11. b5 ♕e8 12. ♕b3 ♕f6

Juegan blancas. ¿Cuál es el mejor plan?

A) ♗e3, ♗xa7, bxa6
B) ♗xd3, c4, ♘a3
C) ♘d2, ♘f3, ♘g5

Problema 04
Juegan blancas. ¿Cuál es el mejor plan?



A) ♗e3
B) ♗b8
C) ♗f2
D) b8 => ♘+

Problema 05

Juegan negras. Ganan

A) ...♕e1
B) ...♘f3+
C) ...♕c2
D) ...♖d2

Problema 06

Juegan negras. Elegir la mejor jugada

A) ...♖xh4
B) ...c3+
C) ...b4
D) ...♖e5

Problema 07
JUEGAN BLANCAS. GANAN

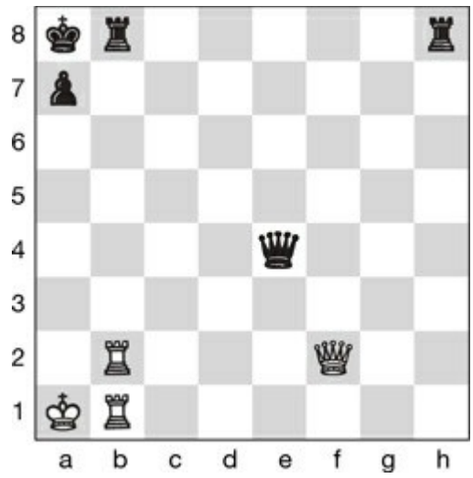
A) ♖xh7+
B) h5
C) ♕xf8+
D) ♖c6

Problema 08
JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♕g4
B) ♕f5
C) ♗xe5
D) ♕h4

Problema 09

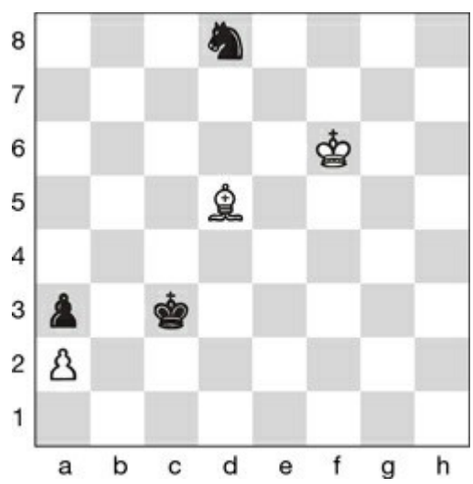
Juegan blancas. Mate en 3 jugadas



A) ♖xb8+
B) ♖a2
C) ♕f7
D) ♕xa7+

Problema 10

Juegan blancas. Ganan



A) ♗g8
B) ♔e7
C) ♗b3
D) ♔e5

TEST 35/50

Problema 01
Gambito Goring de la Apertura Escocesa

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘c6 3. d4 exd4 4. c3 d5 5. exd5 ♕xd5 6. cxd4 ♗b4+ 7. ♘c3 ♗xc3+ 8. bxc3 ♘f6 9. ♗d2 ♘e4 10. ♗e2

Juegan negras. ¿Cuál es la mejor continuación?

A) 1...0-0 2. c4 ♕d8 3. d5 ♘e7
B) 1...♘xd2 2. ♕xd2 0-0 3. ♖b1 b6
C) 1...♗g4 2. 0-0 ♗xf3 3. ♗xf3 0-0-0

Problema 02
Ataque Cochrane de la Defensa Petrov

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘f6 3. ♘xe5 d6 4. ♘xf7 ♔xf7 5. ♘c3 ♗g4 6. ♗c4+ ♗e6+ ♔xe6 8. d4 ♔f7 9. f4 ♗e7 10. g4 ♖e8 11. 0-0 ♔g8 12. g5 ♘fd7

Juegan blancas.

A) ♔h1
B) h4
C) ♗e3

Problema 03
Apertura India

1. e4 e5 2. d3?
Juegan negras.

A) 2...♘c6
B) 2...d5
C) 2...♘f6

Problema 04
Juegan negras. Ganan

A) ...♕c2+
B) ...♕b2+
C) ...♔f8
D) ...♖a8

Problema 05

JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♖f6+
B) ♖g6+
C) e8 => ♕
D) ♖h7+

Problema 06

JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♘xd4
B) ♖xc6
C) b5
D) ♗xg5

Problema 07

JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♗g4
B) b7
C) ♗xc4
D) ♗f3

Problema 08

JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♖xa6+
B) b6+
C) d6
D) ♘c4

Problema 09

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas

A) ♕g5+
B) ♕h5+
C) ♘h3
D) ♖xg6+

Problema 10

Juegan negras. Ganan. ¿Cuál es la mejor jugada?

A) ...♕xb3
B) ...♖xb3
C) ...♗xb2+
D) ...♖b6

TEST 36/50

Problema 01
Apertura Trompowsky

1. d4 ♘f6 2. ♗g5 d5 3. e3 c6 4. f4 ♘bd7 5. ♗d3

Juegan negras. ¿Cuál es el mejorplan?

A) 1...e6 2. ♘f3 ♗d6 3. ♘e5 ♕c7 4. ♘bd2 a6
B) 1...♘e4 2. ♗xe4 dxe4 3. ♘bd2 ♕b6 4. ♕c1 ♘f6
C) 1...♕b6 2. ♕c1 ♘g4 3. b3 f6 4. ♗h4 e5

Problema 02
Gambito Letón

1. e4 e5 2. ♘f3 f5 3. ♘xe5 ♕f6 4. d4 fxe4 5. ♘g4 ♕g6 6. ♗f4 d6 7. ♘e3 ♘f6 8. ♘c3 ♗e7 9. ♕d2 c6

Juegan blancas. ¿Cuál es la mejor continuación?

A) ♗e2, 0-0, f3
B) ♗c4, 0-0-0, h4
C) h3, g4, ♗g2

Problema 03
Ataque Rostro Pálido

1. d4 ♘f6 2. f3
Juegan negras.

A) 2...c5
B) 2...d5
C) 2...e6

Problema 04
Juegan negras. Ganan

A) ...♕xb3
B) ...♗xc3
C) ...♗xe5
D) ...♗e3

Problema 05
JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♖g8+
B) ♕f8+
C) ♘f8
D) ♕e5

Problema 06
JUEGAN NEGRAS. GANAN

A) ...♕g1+
B) ...♖g1+
C) ...♖h3+
D) ...♕h4+

Problema 07

JUEGAN NEGRAS

Ganan con 2 jugadas de las propuestas, pero una de ellas es mejor. ¿Cuál es?

A) ...♘f4+
B) ...♗xf2
C) ...♖xg3+
D) ...♕g4

Problema 08

JUEGAN NEGRAS. GANAN

A) ...♕xc5
B) ...♕xh2+
C) ...♖xh2+
D) ...♖xa2

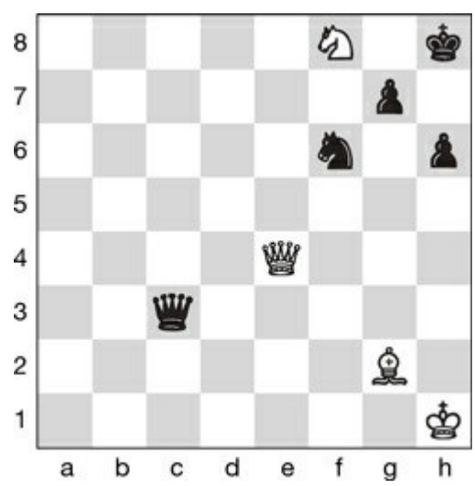
Problema 09

JUEGAN NEGRAS. GANAN

A) ...♖f2+
B) ...♖g2+
C) ...♖xg1
D) ...♖xh3+

Problema 10

JUEGAN BLANCAS. GANAN



A) ♘g6+
B) ♕h7+
C) ♗f1
D) ♘h7

TEST 37/50

Problema 01
Ataque Torre

1. d4 ♘f6 2. ♘f3 e6 3. ♗g5

Juegan negras.

A) 3...c5
B) 3...♗e7
C) 3...h6

Problema 02
Defensa Doery

1. d4 ♘f6 2. c4 e6 3. ♘f3 ♘e4

Juegan blancas

A) 4. a3
B) 4. ♘fd2
C) 4. ♘bd2

Problema 03
Defensa Beefeater

1. d4 g6 2. c4 ♗g7 3. ♘c3 c5 4. d5 ♗xc3+ 5. bxc3 f5

Juegan blancas.

A) 6. ♗g5
B) 6. e4
C) 6. d6

Problema 04
Juegan blancas. Ganan

A) ♗g5+
B) ♗h8
C) ♗g7+
D) ♗e5

Problema 05

JUEGAN NEGRAS

Ganan contundentemente con la mejor jugada de las cuatro propuestas. ¿Cuál?

A) ...♕b6
B) ...♕c5
C) ...♕e7
D) ...♕f6

Problema 06

JUEGAN BLANCAS

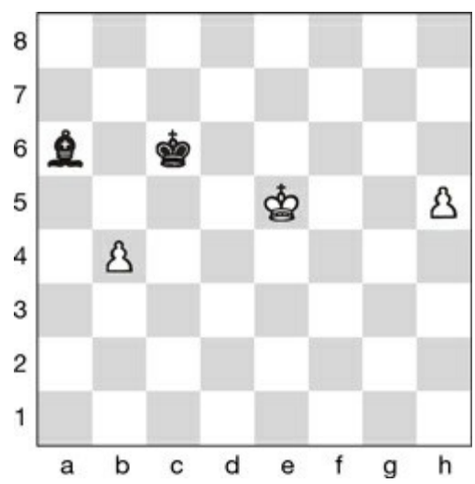
Ganan de manera rápida ¿Cuál es la jugada?

A) ♘xg7
B) ♘f6+
C) ♘f8+
D) ♘g5+

Problema 07
JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♕g5
B) ♖f1
C) ♘g5
D) ♘d6

Problema 08
JUEGAN BLANCAS



¿Tienen que aceptar una propuesta de tablas?

A) Sí, sería insultante y poco ético seguir jugando
B) No, porque 1. h6 gana
C) No, porque 1. ♔f6 gana
D) No, porque 1. b5+ gana

Problema 09

JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♗h7+
B) ♕g5+
C) ♕h7+
D) ♖g2+

Problema 10

JUEGAN NEGRAS. GANAN

A) ...♘e2+
B) ...♘f3+
C) ...♕g3
D) ...♕f3

TEST 38/50

Problema 01
Gambito de Dama

1. d4 d5 2. c4 ♘f6 3. ♘f3 e6 4. ♗f4 ♗e7 5. e3 0-0 6. a3 c5 7. dxc5 ♗xc5 8. ♘c3 ♘c6 9. ♕c2 ♗d7 10. 0-0 ♕a5 11. g4

Juegan negras.

A) ...♖fc8
B) ...♘xg4
C) ...♗xa3

Problema 02
Defensa Grunfeld

1. d4 ♘f6 2. c4 g6 3. ♘c3 d5 4. cxd5 ♘xd5 5. e4 ♘xc3 6. bxc3

Juegan negras. ¿Cuál es el mejor

plan? A) b6, ♗b7, e6, ♗g7, c5
B) ♗g7, 0-0, c5, ♕a5, ♖d8
C) f5, ♗g7, 0-0, ♔h8, ♘c6

Problema 03
Ataque Indio de Rey

1.♘f3 c5 2. g3 ♘f6 3. ♘c3 g6 4. e4 d6 5. d4 ♗g7 6. e5 dxe5 7. dxe5 ♘d5 8. ♘e4 b6 9. ♗h3 b7 10. ♔f1 0-0 11. ♔g1 ♘a6 12. ♕e2 ♕c8 13. ♘eg5

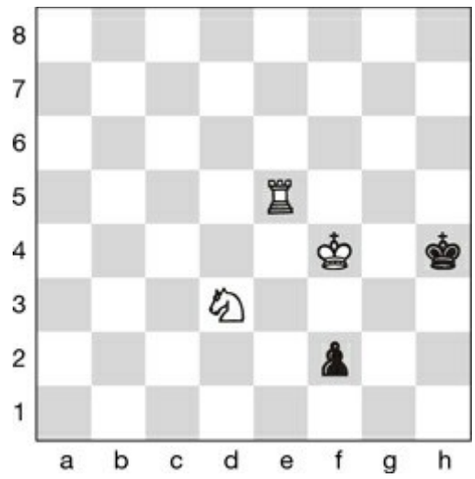
Juegan negras.

A) ...♕c7
B) ...e6
C) ...♕e8

Problema 04
Juegan blancas. Ganan

A) ♕xg8+
B) ♕h6+
C) ♕xh5
D) ♗d6+

Problema 05
Juegan blancas. Mate en 4 jugadas



A) ♖g5
B) ♔e4
C) ♖e2
D) ♘e1

Problema 06
Juegan blancas. Ganan

A) ♖xh6
B) ♕f1
C) ♕a8+
D) ♖xc7

Problema 07

JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♘e4
B) ♖h8+
C) ♖e4
D) ♖g3+

Problema 08

JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) c7
B) ♖g7+
C) ♖f7
D) ♕f4

Problema 09

Juegan blancas. Ganan

A) ♖b8+
B) ♖xf7+
C) ♖xg6
D) h3

Problema 10

Juegan blancas. Mate en 5 jugadas

A) bxc5
B) ♗g1
C) ♗xc5
D) ♗xg5

TEST 39/50

Problema 01
Defensa Húngara de la Apertura Italiana

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘c6 3. ♗c4 ♗e7 4. d4 exd4 5. ♘xd4 ♘xd4 6. ♕xd4 ♘f6 7. ♘c3 h6 8. 0-0 0-0 9. ♗d2 d6 10. ♖fe1 ♖e8 11. ♖ad1 ♗e6 12. h3 ♘d7 13. ♗f4 ♗f8

Juegan blancas.

A) ♗d3
B) ♗xe6
C) ♗d5

Problema 02
Giuoco Pianissimo de la Apertura Italiana

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘c6 3. ♗c4 ♗c5 4. ♘c3 ♘f6 5. d3 d6 6. ♗g5

Juegan negras. ¿Cuál es el mejorplan?

A) ...0-0, ...h6, ...hxg5
B) ...a6, ...♗a7, ...0-0
C) ...♘a5, ...♘xc4, ...c6

Problema 03

Defensa Rubinstein de la Apertura de los cuatro caballos

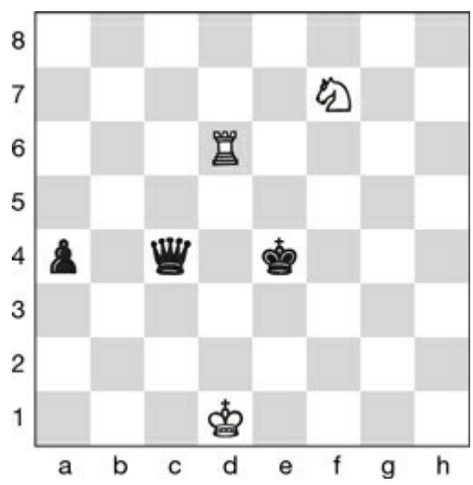
1. e4 e5 2. ♘f3 ♘c6 3. ♘c3 ♘f6 ♗b5 ♘d4 5. ♗a4 ♗c5 6. 0-0 0-0 7. ♘xe5 d6 8. ♘d3 ♗b6 9. e5 ♘g4 10. exd6 ♘f6.

Juegan blancas.

A) d7
B) dxc7
C) ♘e2

Problema 04

Juegan blancas. Tablas



A) ♘g5+
B) ♖d4+
C) ♖e6+

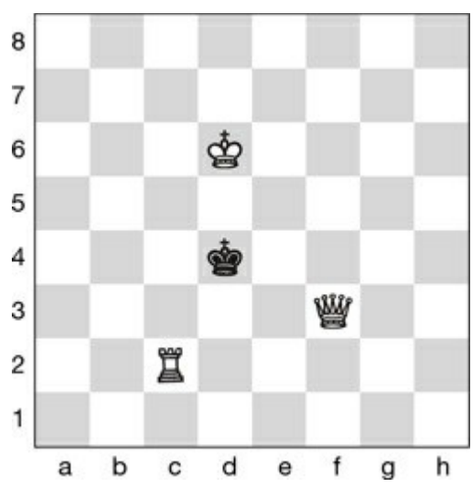
Problema 05

JUEGAN BLANCAS. GANAN. ¿CUÁL ES LA MEJOR JUGADA?

A) ♗b6
B) cxb7
C) ♕b6
D) ♗xd5

Problema 06

JUEGAN BLANCAS. MATE EN 2 JUGADAS



A) ♕f1
B) ♕g3
C) ♕f7
D) ♕h3

Problema 07

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas

A) a4+
B) ♕b2+
C) ♕b4+
D) ♕a5+

Problema 08

Juegan negras. Mate en 3 jugadas

A) ...♘b3+
B) ...♘c5
C) ...♕a4+
D) ...♘c6+

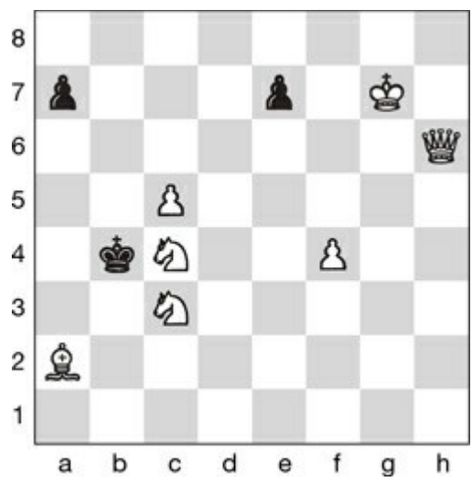
Problema 09

JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♕d7
B) f4
C) ♖a6+
D) ♕xb7

Problema 10

JUEGAN BLANCAS. MATE EN 3 JUGADAS



A) ♕h8
B) c6
C) f5
D) ♕h1

TEST 40/50

Problema 01
Defensa Hipopótamo

1. e4 ♘h6 2. d4 g6 3. c4 f6

Juegan blancas. ¿Cuál es el mejor plan?

A) ♘c3, ♗e3, ♗d3, f4, ♘f3
B) f4, g4, ♘c3, ♗e3, ♗e2
C) Los dos son jugables

Problema 02
Defensa Lundin

1. d4 ♘c6

Juegan blancas. ¿Cuál es la mejor continuación?

A) 2. c4 d5 3. ♘c3 ♘f6 4. ♘f3
B) 2. d5 ♘e4 3. f4 ♘g6 4. e4
C) Las dos son correctas

Problema 03
Gambito Englund

1. d4 e5 2. dxe5 ♘c6 3. ♘f3 ♕e7 4. ♕d5 f6 5. exf6 ♘xf6

A) 6. ♕d3
B) 6. ♕d2
C) 6. ♕d1

Problema 04
Las blancas Juegan 1. f4

¿Es una buena jugada?

A) Sí
B) No

Problema 05

JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♕c4+
B) ♖a5+
C) c4+

Problema 06

JUEGAN NEGRAS

Ganan con dos de las jugadas propuestas. ¿Cuáles son?

A) ...♗d4+
B) ...♖e2
C) ...♕xd6
D) ...♗e5

Problema 07

Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

A) ♘f4+
B) ♗f3
C) ♘f6+
D) ♖xg5+

Problema 08

Juegan blancas. Ganan

A) ♕xc6
B) ♖xc6
C) ♖d8+
D) ♗g7+

Problema 09

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas

A) g3+
B) ♘g6+
C) ♖f6
D) h3

Problema 10

Juegan negras. Ganan

A) ...♘xc3
B) ...♕xb4
C) ...♖d1+
D) ...♕d5

TEST 41/50

Problema 01
Defensa Philidor

1. e4 e5 2. ♘f3 d6

Juegan blancas. ¿Cuál es su mejorplan?

A) d4, ♗c4, 0-0, ♘c3
B) ♘c3, d3, g3, ♗g2
C) c3, d4, ♗c4, 0-0

Problema 02
Gambito Irlandés

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘c6 3. ♘xe5? ♘xe5 4. d4

Juegan negras.

A) 4...♘g6
B) 4...♘f6
C) Las dos son correctas

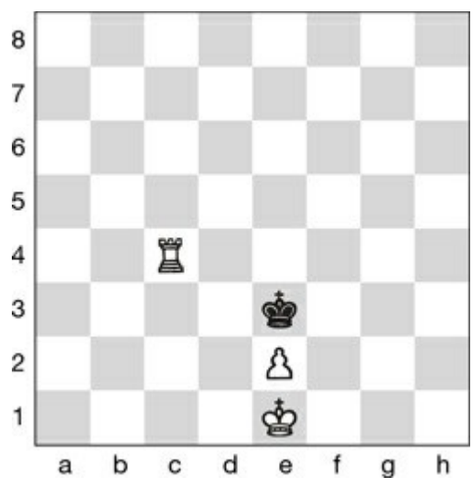
Problema 03
Apertura Húngara

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘c6 3. ♗e2?

Juegan negras.

A) ...♗c5, ...♘f6, ...0-0
B) ...g6, ...♗g7, ...0-0
C) Los dos planes son correctos

Problema 04
Juegan blancas. Mate en 4 jugadas



A) ♖h4
B) ♔d1
C) ♔f1
D) ♖a4

Problema 05
JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♖xc3
B) ♕xa2
C) ♕xc3
D) ♘g6

Problema 06
JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♘a2
B) a6
C) ♘d3+
D) ♘b5

Problema 07
Juegan blancas. Ganan

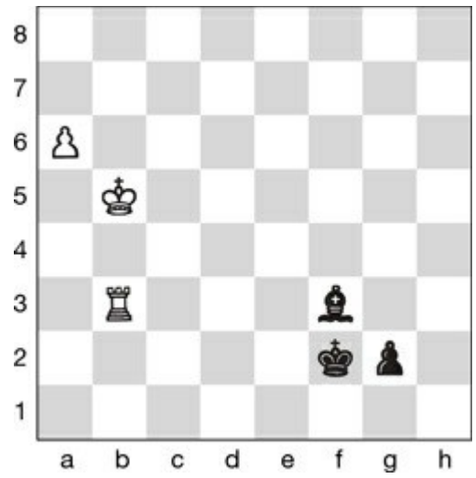
A) ♘f5+
B) ♘e8+
C) ♖e6
D) ♕e5

Problema 08
Juegan negras. Mate en 3 jugadas

A) ...♕xf2+
B) ...♖xd2
C) ...♕xf1+
D) ...♖g7

Problema 09

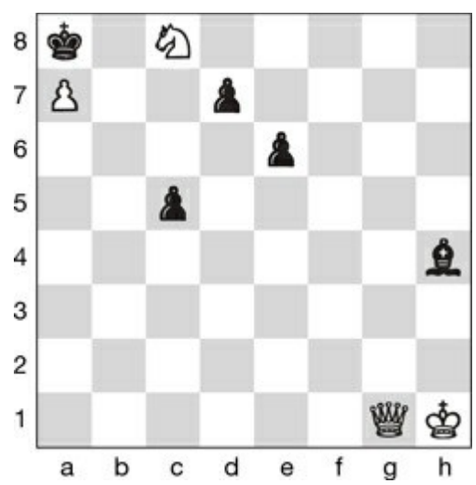
JUEGAN BLANCAS. GANAN



A) ♖xf3+
B) ♖b1
C) ♖b2+
D) a8=>♕

Problema 10

JUEGAN BLANCAS. MATE EN 3 JUGADAS



A) ♕b1
B) ♕g7
C) ♕xc5
D) ♕d1

TEST 42/50

Problema 01
APERTURA KONSTANTINOPOLSKY

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘c6 3. g3

Juegan negras. ¿Cuál es el mejor plan?

A) ...♗c5, ...♘f6, ...0-0
B) ...g6, ...♗g7, ...0-0
C) Los dos son correctos

Problema 02
DEFENSA DZINDZIKHAIXVILI

1. d4 ♘f6 2. c4 e6 3. ♘f3 a6

Juegan blancas.

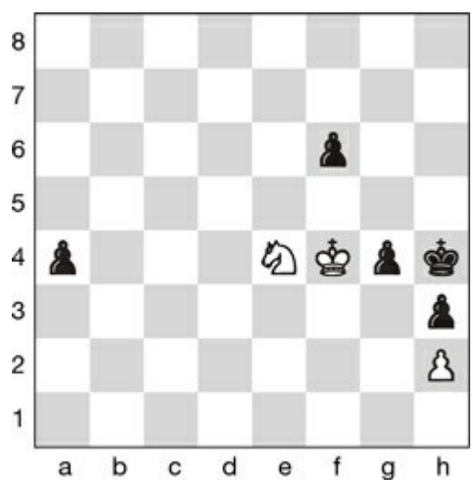
A) 4. ♘c3
B) 4. a4
C) 4. ♗g5

Problema 03
Gambito Blumenfeld

1. d4 ♘f6 2. c4 e6 3. ♘f3 c5 4. d5 b5

Juegan blancas.
A) 5. dxe6
B) 5. cxb5
C) 5. ♗g5

Problema 04
Juegan blancas. Ganan



A) ♘c5
B) ♘f2
C) ♔f5
D) ♘g3

Problema 05
Juegan blancas. Ganan

A) ♗e5
B) b4+
C) ♗xd6+
D) ♘xc7

Problema 06
Juegan blancas. Tablas

A) ♖h1
B) ♔f3+
C) ♔d5+
D) ♖d1

Problema 07

JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♕b4+
B) ♕b6+
C) ♗c3+
D) ♔b3

Problema 08

JUEGAN NEGRAS. GANAN

A) ...♖xc4
B) ...♖d8+
C) ...b2
D) ...♖b8

Problema 09
JUEGAN NEGRAS. GANAN

A) ...♕g4
B) ...♘xh2
C) ...♘e1
D) ...♘xd2

Problema 10
JUEGAN BLANCAS

Ganan con una jugada contundente.
¿Cuál?

A) ♗b2
B) ♗xg6
C) ♕f6
D) ♕xf8+

TEST 43/50

Problema 01
DEFENSA KERES

1. d4 e6 2. c4 ♗b4+

Juegan blancas.

A) 3. ♘c3
B) 3. ♗d2
C) 3. ♘bd2

Problema 02
Defensa Caro-Kann

1. e4 c6 2. d4 d5 3. e5 ♗f5 4. g4

Juegan negras. ¿Cuál es el mejorplan?

A) 4...♗g6 5. h4 h6 6. h5 ♗e4 7. f3 ♗h7 8. e6 fxe6
B) 4...♗d7 5. f4 e6 6. ♘f3 c5 7. c3 ♘c6 8. ♗e3 g6
C) 4...♗g6 5. h4 e6 6. h5 ♗e4 7. f3 g6 8. fxe4 dxe4

Problema 03
Defensa Lemming

1. e4 ♘a6

Juegan blancas.

A) ♗xa6
B) ♘c3
C) ♘f3

Problema 04
Juegan blancas. Ganan

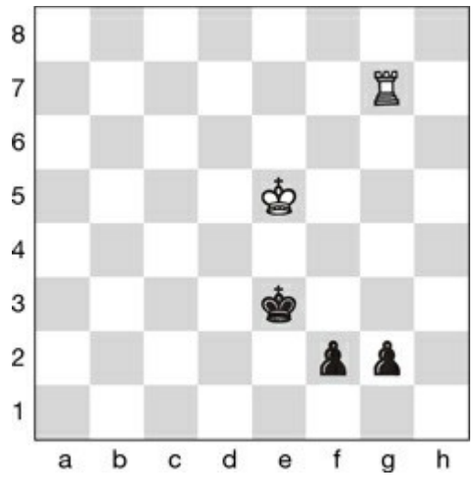
A) ♕g6+
B) ♖h8+
C) ♕e8
D) ♕c8

Problema 05
Juegan blancas. Mate en 3 jugadas

A) h3
B) ♖g3
C) ♖g5
D) g3+

Problema 06

JUEGAN BLANCAS. TABLAS



A) ♖a7
B) ♖f7
C) ♖xg2
D) ♖g3+

Problema 07

JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♗xf6
B) ♖xe7
C) ♖xc7
D) ♖d8+

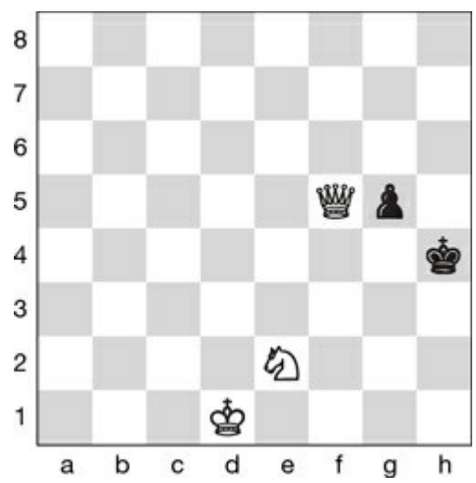
Problema 08

Juegan negras. Ganan

A) ...♕c3+
B) ...♕d3+
C) ...♖e3+
D) ...♕b3+

Problema 09

Juegan blancas. Mate en 3 jugadas



A) ♕h7+
B) ♕e4+
C) ♘g1
D) ♔e1

Problema 10

JUEGAN NEGRAS. MATE EN 3 JUGADAS

A) ...♘h3
B) ...♕h3
C) ...♗f3
D) ...♘xd3

TEST 44/50

Problema 01
Defensa Neo-Grunfeld

1. d4 cf6 2. c4 g6 3. f3 d5

Juegan blancas.

A) 4. cxd5
B) 4. ♘c3
C) Las dos son correctas

Problema 02
Defensa Sant Jordi

1. e4 a6

Juegan blancas.

A) 2. d4
B) 2. ♘f3
C) Las dos son correctas

Problema 03
Variante Bolaslavsky de la Defensa Siciliana

1. e4 c5 2. ♘f3 ♘c6 3. d4 cxd4 4. ♘xd4 ♘f6 5. ♘c3 d6 6. ♗e2 e5

Juegan blancas.

A) 7. ♘xc6

B) 7. ♘f3

C) 7. ♘b3

Problema 04
Juegan blancas. Mate en 4 jugadas

A) ♕f2
B) ♔c3
C) ♕h3
D) ♕e1+

Problema 05
Las negras han jugado 1. ...f5

Las blancas dan mate en 2 jugadas.

A) gxf6 a.p.
B) ♕h1
C) ♘h2
D) ♗e3

Problema 06
Juegan blancas. Ganan

A) ♕c2
B) ♗b5
C) ♘e5
D) ♘g5

Problema 07

JUEGAN BLANCAS. MATE EN 3 JUGADAS

A) ♘c8
B) ♕e4
C) ♘d7+
D) ♖h1

Problema 08

JUEGAN BLANCAS

Dos jugadas de las propuestas ganan, pero una es más contundente que la otra. ¿Cuál?

A) ♔f1
B) ♖xh5+
C) ♘xh5
D) ♘xd5

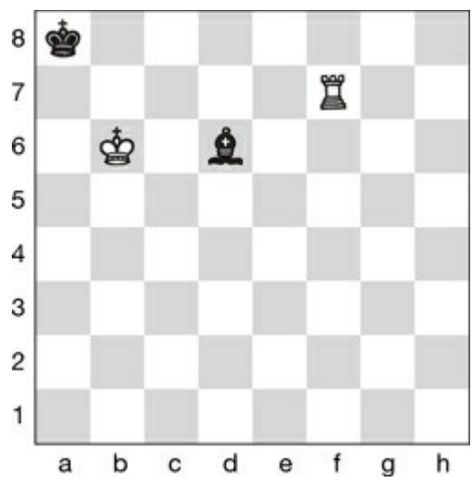
Problema 09

JUEGAN BLANCAS. MATE EN 3 JUGADAS

A) ♘c5
B) ♗h7+
C) ♕h1
D) ♔b7

Problema 10

JUEGAN BLANCAS. GANAN



A) ♖h7
B) ♖a7+
C) ♖d7
D) ♔a6

TEST 45/50

Problema 01
Variante McCutcheon de la Defensa Francesa

1. e4 e6 2. d4 d5 3. ♘c3 ♘f6 4. ♗g5 ♗b4 5. e5 h6

¿Cuál es el mejor plan para las blancas?

A) 6. ♗d2 ♗xc3 7. bxc3 ♘e4 8. ♕g4 ♔f8
B) 6. exf6 hxg5 7. fxg7 ♖g8 8. ♕h5 ♕f6
C) 6. ♗xf6 gxf6 7. f4 c5 8. a3 ♗xc3+

Problema 02
Gambito Evans

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘c6 3. ♗c4 ♗c5 4. b4

Juegan negras. ¿Cuál es el mejorplan?

A) 4...♗xb4 5. c3 ♗e7 6. d4 exd4 7. 0-0 0-0
B) 4...♘xb4 5. c3 ♘c6 6. d4 exd4 7. 0-0 0-0
C) 4...♗e7 5. b5 ♘a5 6. ♘xe4 ♘xc4 7. ♘xc4 ♘f6

Problema 03
Variante de la clavada de la Defensa Siciliana

1. e4 c5 2. ♘f3 e6 3. d4 cxd4 4. ♘xd4 ♘f6 5. ♘c3 ♗b4

Juegan blancas.

A) 6. e5
B) 6. ♗d3
C) 6. ♘db5

Problema 04
Juegan blancas. Mate en 8 jugadas

A) ♖xg7+
B) ♗g8+
C) ♖h4
D) ♕xh6+

Problema 05

Juegan negras. Ganan

A) ...♗g2+
B) ...♗f1+
C) ...♗g4+
D) ...♗d7+

Problema 06

Juegan negras. Ganan

A) ...♘f4
B) ...♘g5+
C) ...g5
D) ...♕f1+

Problema 07
JUEGAN BLANCAS

Ganan. Sólo una de las siguientes jugadas propuestas, conduce a las tablas.¿Cuál?

A) ♘xh7+
B) ♕g3
C) ♖f1
D) ♘d7+

Problema 08
JUEGAN BLANCAS

De las 4 jugadas propuestas tres ganan. ¿Cuál es la jugada errónea que conduce a las tablas?

A) ♖g8+
B) c6
C) ♕c7
D) ♕d7

Problema 09
Apertura Inglesa (variante simétrica)

Juegan negras.

A) ...♘xc3
B) ...♘f6
C) ...♘b6
D) ...♘b4

Problema 10
Juegan blancas. Mate en 5 jugadas

A) ♗xc5+
B) ♗xe5+
C) ♕xe5+
D) ♘e4+

TEST 46/50

Problema 01
Defensa Cambridge-Springs

1. d4 d5 2. c4 e6 3. ♘c3 ♘f6 4. ♗g5 ♘bd7 5. ♘f3 c6 6. e3 ♕a5

¿Cuál es el mejor plan para las blancas?

A) 7. cxd5 ♘xd5 8. ♕d2 ♗b4 9. ♖c1
B) 7. ♘d2 dxc4 8. ♗xf6 ♘xf6 9. ♘xc4
C) Los dos planes son correctos

Problema 02
Defensa Benoni

1. d4 ♘f6 2. c4 e6 3. ♘f3 c5 4. d5 exd5 5. cxd5 d6 6. ♘c3 g6 7. g3 ♗g7 8. ♗g2 0-0 9. 0-0 a6

Juegan blancas.

A) 10. ♘d2
B) 10. e4
C) 10. a4

Problema 03
Stonewall – Defensa Holandesa

1. d4 f5 2. ♘f3 e6 3. g3 ♘f6 4. c4 d5 5. ♗g2 c6 6. 0-0

Juegan negras.

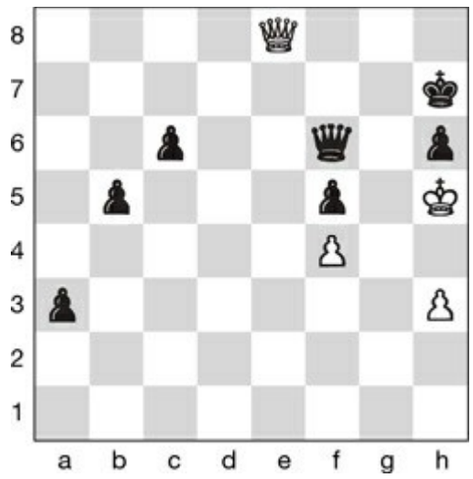
A) 6...♗d6
B) 6...dxc4
C) 6...g6

Problema 04
Juegan negras. Ganan

A) ...♕h4
B) ...♘xf2
C) ...♗xd4
D) ...♖e8

Problema 05

JUEGAN BLANCAS. TABLAS



A) ♕d7+
B) ♕e7+
C) ♕h8+
D) h4

Problema 06

JUEGAN NEGRAS. MATE EN 6 JUGADAS

A) ...♗xg3
B) ...♖h1+
C) ...♗h1
D) ...♗b5

Problema 07
Juegan blancas. Mate en 4 jugadas

A) ♘c4+
B) ♗e4
C) ♗b1
D) ♗d8

Problema 08
Juegan blancas. Ganan

A) ♘f6+
B) ♖xd7
C) ♗xg7
D) ♕g4

Problema 09

JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♕b3
B) ♔h1
C) ♖xc6
D) ♖xb7+

Problema 10

JUEGAN NEGRAS. GANAN

A) ...♕xg2+
B) ...♕g4
C) ...♖f1+
D) ...♖f2

TEST 47/50

Problema 01
Variante Leningrado de la Defensa Holandesa

1. d4 f5 2. c4 g6 3. ♘f3 ♘f6 4. g3 d6 5. ♗g2 ♗g7 6. 0-0 0-0 7. ♘c3 c6 8. d5

Juegan negras.

A) 8...♕e8
B) 8...a5
C) 8...♘a6

Problema 02
Gambito Nórdico

1. e4 e5 2. d4 exd4 3. c3 dxc3 4. ♗c4 cxb2 5. ♗xb2 d5 6. ♗xd5 ♘f6

Juegan blancas.

A) 7. ♘c3
B) 7. ♗xf7+
C) 7. ♗b3

Problema 03
Defensa Greco

1. e4 e5 2. ♘f3 ♕f6

Juegan blancas. ¿Cuál es el mejor plan?

A) ♘c3, ♗c4, d3, 0-0, ♗g5
B) d3, h3, ♗g5, ♗e2, ♘bd2
C) Los dos son jugables

Problema 04
Juegan negras

A) Ganan negras
B) Ganan blancas
C) Tablas

Problema 05

JUEGAN NEGRAS. GANAN

A) ...♖g6
B) ...♗xg2+
C) ...♗c6
D) ...♕g5

Problema 06

JUEGAN BLANCAS

Todas las jugadas propuestas ganan, pero una es mejor que las otras ¿Cuál?

A) exf7+
B) ♕h6
C) ♗xb5+
D) ♕xe5

Problema 07
JUEGAN NEGRAS

Ganan con dos de las jugadas propuestas. ¿Cuáles son?

A) ...h4+
B) ...♕g1+
C) ...♗f4+
D) ...♗f2+

Problema 08
JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) e4
B) ♘g5
C) ♕e4
D) ♗h6

Problema 09

JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) gxf7+
B) ♖xg7+
C) ♖h8+
D) ♖1h6

Problema 10

JUEGAN BLANCAS

Ganan, pero una de las 4 jugadas propuestas es mejor que las otras. ¿Cuál?

A) ♗d6
B) ♗h6
C) ♖xf8+
D) d6

TEST 48/50

Problema 01
Defensa Gunderam

1. e4 e5 2. ♘f3 ♕e7

Juegan blancas. ¿Cuál es el mejor plan?

A) ♘c3, ♗c4, d3, 0-0, ♗g5
B) d3, h3, ♗g5, ♗e2, ♘bd2
C) Los dos son jugables

Problema 02
Contragambito Falkbeer del Gambito de Rey

1. e4 e5 2. f4 d5 3. exd5 e4 4. d3 ♘f6 5. dxe4 ♘xe4 6. ♘c3 ♗c5 7. ♕e2 ♗f5 8. ♘f3 ♕e7 ♗9. e3

¿Cuál es el mejor plan para las negras?

A) 1...0-0 2. ♗xc5 ♕xc5 3. ♘xe4 ♕b4+
B) 1...♘xc3 2. ♗xc5 ♘xe2 3. ♗xe7 ♔xe7
C) 1...♗xe3 2. ♕xe3 ♘xc3 3. ♕xe7+ ♔xe7

Problema 03
Variante Tarrasch de la Defensa Francesa

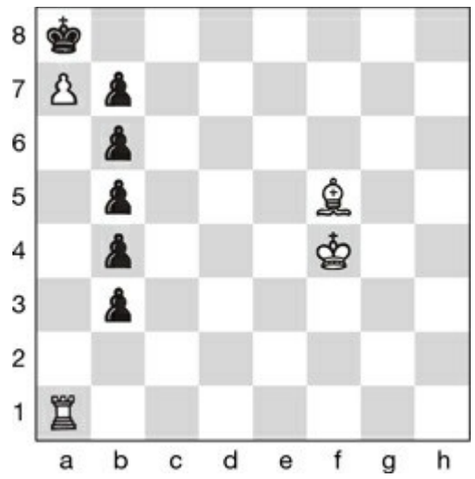
Juegan blancas. Escoger el mejor plan.

A) a3, h3, ♘g3, b4, ♖b1
B) 0-0, ♘c3, ♗g5, ♗h4, ♖e1
C) ♗f4, ♗g3, ♕d2, 0-0-0, ♔b1

Problema 04
Juegan blancas. Tablas

A) ♖d3+
B) ♘f5+
C) ♖c2+
D) ♖xe3+

Problema 05
Juegan blancas. Mate en 6 jugadas



A) ♗c8
B) ♗b1
C) ♖a6
D) ♗d7

Problema 06
Juegan blancas. Ganan

A) ♔h6
B) ♔g5
C) ♔g4
D) ♔h4

Problema 07

Juegan blancas. Mate en 2 jugadas

A) g4+
B) ♖xg5+
C) ♖h4+
D) ♔h2

Problema 08

Juegan blancas. Mate en 5 jugadas

A) ♕d2
B) ♗e7+
C) ♖e8+
D) ♖e7

Problema 09

JUEGAN NEGRAS. MATE EN 3 JUGADAS

A) ...♖d1+
B) ...♗e2+
C) ...♖e4
D) ...♕f2+

Problema 10

¿CUÁL ES LA MEJOR CONTINUACIÓN DE LAS BLANCAS?

1. e4 e5 2. f4 ♗c5

A) fxe5
B) ♘f3
C) ♗c4
D) ♕h5

TEST 49 / 50

Problema 01
Defensa Caro-Kann

1. e4 c6 2. d4 d5 3. ♘c3 dxe4 4. ♘xe4 ♗f5 5. ♘g3 ♗g6 6. ♗d3 ♗xd3 7. ♕xd3 ♘d7 8. ♘f3 e6 9. h4 h6

Escoger el mejor plan para las blancas en esta posición.

A) 0-0, ♖e1, ♘e5, ♗f4, c3
B) ♗d2, 0-0-0, c4, ♔b1, ♗c3
C) ♘e4, c4, ♗e3, ♔e2, h5

Problema 02
Variante Dragón de la Defensa Siciliana

1. e4 c5 2.♘f3 ♘c6 3. d4 cxd4 4. ♘xd4 g6 5. ♘c3 ♗g7 6. ♗e3 d6 7. f3 ♘f6 8. ♗c4 ♗d7 9. ♕d2 0-0 10. 0-0-0 ♖c8 11. h4 h5

Juegan blancas. Escoger cuál es el mejor plan.

A) 1. ♘xc6 ♖xc6 2. ♗b5 ♖xc3 3. ♗xd7 ♖xe3 4. ♗a4
B) 1. ♗b3 ♘e5 2. ♗g5 ♖c5 3. ♖he1 b5 4. ♔b1 b4
C) 1. ♔b1 ♘xd4 2. ♕xd4 ♘g4 3. ♕d3

Problema 03
Defensa Keres

1. d4 e6 2. c4 b6
Juegan blancas. ¿Cuál es el mejor plan?

A) 3. ♘c3, 4. ♘f3, 5. ♗f4
B) 3. e4, 4. ♘c3, 5. ♘f3
C) Los dos son correctos

Problema 04
Juegan blancas. Mate en 7 jugadas

A) ♘xh8+
B) ♘e5+
C) ♗f7+
D) ♕d5

Problema 05

JUEGAN BLANCAS. MATE EN 5 JUGADAS

A) ♖xc5+
B) ♕b7+
C) ♗c7
D) ♗d6

Problema 06

JUEGAN BLANCAS

Ganan de una manera contundente con una de las 4 jugadas propuestas. ¿Cuál?

A) ♖e1
B) ♗b5+
C) ♕xe4+
D) ♗xc5

Problema 07

JUEGAN NEGRAS. GANAN

A) ...♕xf2+
B) ...♕h4
C) ...♖e1
D) ...♕f4

Problema 08

JUEGAN BLANCAS. GANAN

A) ♖f8+
B) ♗xg7
C) ♗c4+
D) ♖f7

Problema 09
Juegan blancas. Ganan

A) h4
B) ♔h2
C) g4+
D) ♗f2

Problema 10
Juegan blancas. Mate en 4 jugadas

A) ♘c7+
B) ♖xb7
C) ♕e4
D) ♖d1

TEST 50/50

Problema 01
Apertura Catalana

1. d4 d5 2. c4 dxc4 3. g3 e6 4. ♗g2 ♗e7 5. ♘f3 ♘f6 6. ♘a3 ♗xa3 7. bxa3 ♗d7 8. 0-0 0-0

Juegan blancas. ¿Cuál es el mejor plan?

A) 1. ♖b1 ♗c6 2. ♗f4 ♘bd7 3. ♕c1 ♘b6 4. ♘e5
B) 1. e3 c6 2. ♖b1 b5 3. a4 a6 4. axb5
C) 1. ♘e5 ♗c6 2. ♘xc6 ♘xc6 3. ♗b2 ♘d5 4. ♖c1

Problema 02
Apertura Ponziani

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘c6 3. c3 d5 4. d3 dxe4 5. dxe4 ♘f6 6. ♘bd2 ♗e7 7. ♘b3 0-0 8. ♕c2 ♘d7 9. ♗b5 ♘db8 10. ♗xc6 ♘xc6 11. ♘bd2 ♗e6 12. ♕a4 ♘b8 13. ♘c4 ♗xc4 14. ♕xc4 ♘d7 15. ♕b3 ♘c5 16. ♕c2

Juegan negras. ¿Cuál es el mejorplan?

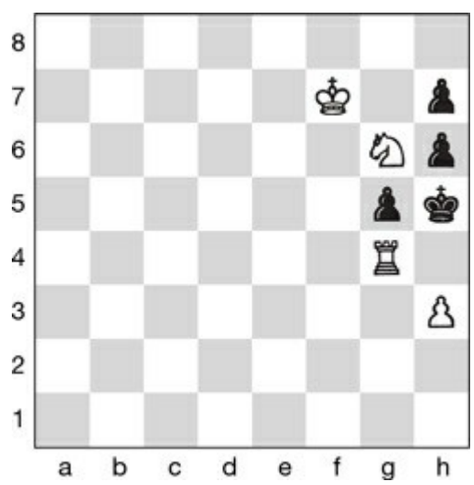
A) 1...♘d3+ 2. ♔e2 ♘xc1+ 3. ♖axc1 f6 4. ♕b3+ ♖f7
B) 1...f6 2. ♗e3 ♕d3 3. ♕xd3 ♘xd3+ 4. ♔e2 ♖ad8
C) 1...♗d6 2. ♗e3 c6 3. 0-0-0 ♕e7 4. ♖d2 ♖fd8

Problema 03
Apertura Dresden

1. e4 e5 2. ♘f3 ♘c6 3. c4
Juegan negras. ¿Cuál es el mejorplan?

A) ...♗c5, ...♘f6, ...0-0
B) ...♘f6, ...♗c5, ...0-0
C) ...g6, ...♗g7, ...♘ge7

Problema 04
Juegan blancas. Mate en 5 jugadas



A) h4
B) ♘f4+
C) ♖h4+
D) ♘h4

Problema 05
Juegan blancas. Mate en 7 jugadas

A) ♕c2+
B) ♕d3+
C) ♗c2+
D) ♘h4+

Problema 06
Juegan negras. Mate en 5 jugadas

A) ...♕xg3+
B) ...♖g2+
C) ...♖f1+
D) ...♕xe3+

Problema 07

JUEGAN BLANCAS. MATE EN 4 JUGADAS

A) d5
B) ♖xf7+
C) ♖f6
D) ♕e4

Problema 08

JUEGAN BLANCAS. MATE EN 6 JUGADAS

La primera jugada es 1. ♘a6+ ♔h8. ¿Cuál es la segunda?

A) ♘xc7+
B) ♖xc7
C) ♘c5
D) ♖d8

Problema 09

Juegan blancas. Mate en 5 jugadas

A) ♕f2
B) ♕f6+
C) ♘e3
D) ♖f2

Problema 10

Juegan blancas. Mate en 5 jugadas

A) ♘xd5
B) ♗xh7+
C) ♔d2
D) ♕g5

SOLUCIONES TEST

TEST 01

Problema 1. El mejor plan para las blancas después de 4. ... ♗c5 es hacer ♘b3 ya que con esta jugada pueden continuar teniendo la iniciativa debido a que la jugada ♕f6 para las negras no es tan fuerte como en la variante C. La variante A es floja para las blancas ya que las negras igualan fácilmente y tal vez están un poco mejor de desarrollo (*2 puntos*).

Problema 2. El plan B. Las negras igualan fuerza y luchan por controlar el centro. El plan A no es que sea malo, pero las blancas tienen ligera ventaja, y el plan C, aunque las negras tienen más desarrollo, no tienen una compensación clara a cambio del peón entregado (*4 puntos*).

Problema 3. B: 4...♕b6, con esta jugada las negras mantienen esclavo al alfil blanco de casilla negras y presionan d4. Las otras dos son jugables pero inferiores para las negras, ya que con 4...cxd4 no hay la misma tensión central y con 4...♘a6 el alfil blanco de casilla negras juega a e3 muy rápido (*3 puntos*).

Problema 4. 1. ♖h8+ ♔xh8 2. ♕h6+ ♔g8 3. ♕xg7# (*1 punto*).

Problema 5. 1. ♘f6+ gxf6 2. ♖e8# (si 1...♔f8 2. ♖e8++) (si 1...♔h8 2. ♖e8++) (*1 punto*).

Problema 6. 1...♖xb2 2. ♖xb2 ♖xc3+ y el alfil blanco de d4 está perdido. Steinfeld-V. Poozniakov (Campeonato infantil, Francia 2000) (*2 puntos*).

Problema 7. 1…. ♘c5+? 2. ♔b5 ♕f5 3. c8=♕+ ♕xc8 4. ♗c6+ ♘b7 5. ♔a6 ♕xc6 y tablas por ahogado. (Estudio de V. Neidze, 1958) (*4 puntos*). 1. … ♘c3+ 2. ♔b3 ♕g8+ 3. ♔xc3 ♕xe8 4. ♔d3 ♔b7 5. c8=♕+ ♕xc8 ganan.

Problema 8. 1...♗xd4!! ganan (si 2. ♕xd4 ♕xa3+) (2. ♖xd4 c5!! 3. dxc6 ♘xc6) Cooper-Hubner (Olimpiada de Buenos Aires, 1978) (*3 puntos*).

Problema 9. 1. ♖f5 exf5 2. ♘xf5+ ♔f6 3. ♖d6+ ♔xf5 4. ♕f3+ ♖f4 5. ♕h5+ ♔e4 6. ♗c2+ ♔e3 7. ♖d3+ ♔f2 8. ♖d2+ 1–0 (*5 puntos*) [1. …♕c7 2. ♕g5+ ♔f8 3. ♕h6+, etc., ganando.] [1. …♕b4 ó ♕a3 2. ♘c2 ó ♕g5+ ganando].

Problema 10. 1...♖xf2 2. ♔xf2 ♖e2+ 3. ♔xe2 ♕xg2+ 4. ♔e1 ♕g1+ 5. ♔d2 ♕f2+ 6. ♔d1 ♗h5# (*5 puntos*).

TEST 02

Problema 1. La mejor jugada es B:...♘xe4 5. ♘xe4 d5 y las negras están mejor (*2 puntos*).

Problema 2. La jugada C: 6...e5, ya que ocupan el centro y abren juego a los alfiles. La jugada 6...♘c6 es mala ya que 7.♗xc6+ bxc6 8. ♕a4, con ventaja de las blancas. La jugada 6...g6 no es mala pero no da buenas perspectivas a las negras (*4 puntos*).

Problema 3. Plan C, que permite recuperar el peón ya que las negras han de dejar el peón de ventaja para dedicarse a desarrollar las piezas si 6. …fxg3 7. ♕h5! El plan B también es correcto pero no es tan incisivo y deja al negro desarrollar las piezas con facilidad. El plan A es malo para las blancas ya que dejan la iniciativa en manos de las negras (*3 puntos*).

Problema 4. 1...♗f1 2. e4 ♕g2+ 3. ♔e3 ♕xh1 (2. ♖g1 ♕xh2+ 3. ♔xf1 ♖c1+ ganan) (2. ♔e1 ♕g2) (*5 puntos*).

Problema 5. 1. h5+ ♔g5 2. ♗e2 ♕f7 3. ♕xf7 e5 4. f4+ exf4 5. exf4++ (2. … ♕f7 3. ♕xf7 e5 4. f4+ exf4 5. exf4++) [si 1. …♔h7 2. ♕h8++] (*5 puntos*).

Problema 6. 1. ♖h8 ♔xc2 2. ♕h7++ (*5 puntos*).

Problema 7. 1. ♔a3 ♕d6+ 2. ♕xd6 cxb3 3. ♕b4# (1…♕c5+ 2. b4+ ♔b5 3. ♕d7+ ♕c6 4. ♕d1 c3 5. ♕a4+ ♔c4 6. ♕xc6+) (*3 puntos*).

Problema 8. 1. ♕xe5+ dxe5 2. ♖e6# (*1 punto*).

Problema 9. 1. ♕xf8+ ♔xf8 2. ♖b8# (*1 punto*).

Problema 10. 1. ♘xh7+ ♘xh7 2. ♘g6# (*1 punto*).

TEST 03

Problema 1. La jugada A. Desarrollar el caballo a c6 y seguido de...e6,...e5 ó...g6. La jugada g6 no es del todo mala, pero es mejor jugar alguna otra antes. La jugada...♘xe4 es del todo incorrecta ya que se pierde el caballo con ♕a4+ (*2 puntos*).

Problema 2. C) 6. ♕c2, para impedir 6. …♗f5. Las jugadas A y B por supuesto son también jugables (*4 puntos*).

Problema 3. B) 5. d4. Con este movimiento se busca controlar y dominar el centro no dando opciones a que las negras puedan llevar la iniciativa. Con las otras dos jugadas se da la posibilidad de que las negras se activen rápido (*3 puntos*).

Problema 4. 1. ♖xf7 ♖xf7 2. ♕xc7 ♕d5 (2...♕xc7 3. ♖e8#) (2...♖d6 3. ♕xf7+ ♔h8 4. ♖e8+ ♕xe8 5. ♕xe8#) 3. ♗xd5 ♗xd5 4. ♕d8+ ♖f8 5. ♖e8 ♖hf6 6. ♖xf8+ ♖xf8 7. ♕xd5+ (1… ♖g6 2. ♖f6+ ♗d5 3. ♖xg6 hxg6 4. ♖d1 c6 5. c4) (*5 puntos*).

Problema 5. 1...♖h5+ 2. ♘xh5 g5++ (*5 puntos*).

Problema 6. A) Ganan blancas haciendo mate. 1. ♕xe8+ ♔xe8 2. ♘d4+ ♔f8 3. ♖e8+ ♔xe8 4. ♖g8+ ♔e7 5. ♘f5++ [si 2. …♕e5 3. ♖g8+ ♔e7 4. ♘f5++] (*5 puntos*).

Problema 7. C)…♖g3 1…♖g2 2. ♕e1 ♕xc4+ 3. ♔f3 ♕g4# (2. ♕xg2 ♕b7+ y 3… ♕xg2) 1. … ♕b7+ 2. ♔f4 ♕d5 3. e7 ♕d4+ 4. ♕e4 ♖g4+ 5. ♔xg4 ♕xe4+ 6. ♖f4 ♕e2+ 7. ♔f5 ♕xh5+ 8. ♔e6 ♕h3+ 9. ♔d5 ♗xe7 [1…♖g4+ 2. ♔d5 ♕b5 3. ♕xg4 ♗b6+ 4. ♔e4 ♕xc4+ 5. ♔f5 ♕xf1+] (*3 puntos*).

Problema 8. 1. ♕xf6+ ♖dxf6 2. ♖xh7# [1…♖fxf6 2. ♖xh7++] (*1 punto*).

Problema 9. 1. ♕xh4+ ♕xh4 2. ♗f7# (*1 punto*).

Problema 10. 1. ♕h7+ ♔xh7 2. ♗f7# (*1 punto*).

TEST 04

Problema 1. Plan A, ya que se han de controlar rupturas negras por el centro y también asegurarse la captura de c4 con condiciones. Las opciones B y C dan muchas posibilidades a las negras (*4 puntos*).

Problema 2. A) 4...d5, con esta jugada las negras luchan por la iniciativa y por controlar el centro 4. ... d3 5. exd5 ♕xd5 6. cxd4 ♘f6 7. ♘c3 ♗b4.

B) Si 4…d3, las blancas capturan con una pieza que no moverán donde querrían las blancas pero las negras no consiguen nada más.

C) Si 4…dxc3, las blancas capturan con el caballo con dominio del centro (*3 puntos*).

Problema 3. C) Las dos son correctas. Parece mejor ♘f3 para poder asegurar el enroque corto. Con 3. ♗c4 ♕h4+ 4. ♔f1, seguido de 5. ♘f3 expulsando a la dama (*2 puntos*).

Problema 4. 1...♖xh4+ 2. gxh4 ♕g4+ 3. ♕xg4 fxg4# (*5 puntos*).

Problema 5. 1. ♗h8 e3 2. ♗b2 b6(b5) 3. ♕h1++ (si 1...b6 (b5) 2. ♕g7 a1=♕3. ♘b6++). 1. ♗h8 b2 2. ♕xa2 b1=♕ 3. ♘b6++ (*5 puntos*).

Problema 6. 1. ♖h4 d3 2. ♖c4++ (1...e2 2. ♗f4++) (1...♗a2 2. ♘d3++) (1...♗a6 2. ♘b3++) (*5 puntos*).

Problema 7. 1…♖d2+ 2. ♘xd2 ♘d4+ 3. ♔e1 ♘c2# (*3 puntos*).

Problema 8. 1...♖c2+ 2. ♔f1 ó ♔d1 ♘e3# (*1 punto*).

Problema 9. 1. ♕f7+ ♔d8 2. ♕d7# (*1 punto*).

Problema 10. 1...♘f2+ 2. ♔g1 ♘xh3# (*1 punto*).

TEST 05

Problema 1. La mejor jugada es 5...♘a5 ya que el peón quedará compensado por la iniciativa negra y la mala colocación de las piezas blancas mediante 6. ♗b5+ c6 7. dxc6 bxc6 8.♗e2 h6 9.♘f3 e5. La opción 5...♘xd5 da ataque a las blancas mediante d4 ó ♘xf7 con un ataque muy fuerte de las blancas mediante jugadas como ♕f3 y ♘c3. La jugada 5...♘d4 es mala ya que no se amenaza nada y las negras quedan con peón de menos (*4 puntos*).

Problema 2. La mejor es la a) 5.♕h5+, obligando a hacer g6 ya que con ♔e7 se exponen a 6. ♕f7+ ♔d6 7. ♕xd5+ ♔e7 8. ♕f7+ ♔d6 9. ♘c3 ♔xe5 10. d4+ ♔xd4 (si ♕xd4 11. ♗f4++) 11. ♗e3+ ♔e5 12. ♕f4++. Las otras dos jugadas son flojas para las blancas (*2 puntos*).

Problema 3. Plan A, ya que contra el dragón acelerado las blancas han de oponer una formación de peones "Maroczy" empezando con c4, y evitar un futuro d5 de las negras. El plan B sería una de las posibilidades contra el dragón normal (*3 puntos*).

Problema 4. 1. ♘f6 f2 2. ♗d5+ ♔b5 3. ♗c4+ ♔xc4 4. ♘g4 f1=♘5. ♘e5+ ♔c3 6. ♘xd3 ♔xd3 7. ♔h6 tablas (1...d2? 2. ♗d5+ ♔c5 3. ♗xf3, ganan blancas) (si 2... ♔c5 3..♘e4+) (si 2....♔b6 3. ♗g2 d2 4. ♘d5+ ♔c5 5. ♘e3) (si 3. ♗g2? d2, ganan negras) (*5 puntos*).

Problema 5. 1. ♘xf5! ♘xf5 2. ♘xe6 ♘xe6 3. ♖xe6 ♖xe6 4. ♕xf5 ♖e8 5. ♖e1, con doble clavada sobre la columna "e" y diagonal a2-g8 (*5 puntos*).

Problema 6. 1. ♗e4 ♘e5 2. ♖g8 ♘g4 3. ♖g6++ (1...♘e7 2. ♗h7 ♘f5 3. ♖g6++) (*5 puntos*).

Problema 7. 1. ♕xc3 ♖xc3 2. fxe6 ♖e7 3. ♖xb7 ♖xb7 4. e7 ♔f7 5. ♗xd5+ ♔xe7 6. ♖f7+, ganando (*3 puntos*).

Problema 8. 1. ♖e8+ ♕xe8 2. ♕c7# (*1 punto*).

Problema 9. 1...♘c2+ 2. ♕xc2 ♕xe2# (*1 punto*).

Problema 10. 1. ♕h8+ ♔e7 2. ♕xg7# (*1 punto*).

TEST 06

Problema 1. La mejor jugada es hacer A) 7. ♕xg4 ya que con esta jugada se amenaza ♗c4+ para después enrocarse corto, situar la torre al ataque y d4 para dominar el centro, abrir diagonales al alfil de dama y atacar el peón negro de f4. La jugada 7. ♗c4+ no es tan fuerte ya que las negras juegan d5 y el rey a e8. La jugada 7. d4 deja respirar a las negras (*4 puntos*).

Problema 2. B) 5…e6. Con 5. ♕e2 se amenaza 6. ♘d6#, pero se solventa con 6…e6 al margen de dejar a las blancas con un mal desarrollo. Las otras 2 jugadas 5…♘gf6 y 5…g6 son malas para 6. ♘d6# (*3 puntos*).

Problema 3. La jugada A) 4. ♗d2. Si 4...♗xd2+, 5. ♘bxd2 d5 6. e3 0-0 7. ♗d3, con mejor juego. Las casillas negras han quedado débiles. Las otras dos jugadas no son malas, pero no obligan a cambiar el alfil ni a recular (*2 puntos*).

Problema 4. 1. ♕xd3 c2 2. ♕c3 a2 3. ♕b2 ganan (si 1...a2, 2. ♕xc3) (si 1. ♕xb3?. c2 2. ♕xa3 d2!) (*5 puntos*).

Problema 5. 1. ♕h4 ♕e6 2. ♖xh7+ ♔xh7 3. ♘f7+ ♔g7 4. ♕h6+ ♔xf7 5. ♕h7++ (1… ♕d8 2. ♕xd8 ♖xd8 3. ♗e7) (1… ♕a8+ 2. ♖f3 ♕b7 3. ♘f7+ ♔g8 4. ♕f6!) (Genine-Cherepkov, San Petersburgo, 1960) (*5 puntos*).

Problema 6. 1. b8=♕ ♗xb8+ 2. ♔b7! c2 (2…♔b4 3. ♔xb8) 3. ♗xc2 ♔b5 4. ♗d3+ ♔a5 5. ♗f1 (*5 puntos*).

Problema 7. 1.♘b6+ ♔b8 2.♕xc7# (1… ♕xb6 2. ♗xb6 gana) (*3 puntos*).

Problema 8. 1. ♖e8+ ♘xe8 2. ♕f8# (*1 punto*).

Problema 9. 1. ♖xb7+ ♔xb7 2. ♕b6# (*1 punto*).

Problema 10. 1. ♕g6+ hxg6 2. ♗xg6# (*1 punto*).

TEST 07

Problema 1. B) 5...gxf6. A pesar de doblar los peones, se controla la casilla importante de 5, y la idea será buscar un enroque largo. La jugada 5...♕xf6 es mala ya que después del movimiento blanco ♘f3 pueden tener problemas con la dama (*4 puntos*).

Problema 2. El plan A es el más activo de los tres. El plan B es muy pasivo y en el plan C las jugadas no siguen un plan lineal (*3 puntos*).

Problema 3. C) "Las dos son correctas"; 3. d4 puede ser la menos activa, pero con la idea de dominar el centro desde las primeras jugadas. 3. ♗b5+ es más activa, con la idea de ralentizar la recuperación negra del peón y buscar dominar el centro con d4 y c4 (*2 puntos*).

Problema 4. 1...♕h1+ 2. ♗xh1 ♖xh1# (*1 punto*).

Problema 5. 1. ♘b6+ ♖b8 2. ♖xc8# (si 1...♖xb6, 2. ♖xc8++) (*1 punto*).

Problema 6. 1...♘g4 2. ♕xd6 ♖f1++ (si 2.♖e1 ♕h2++, ó 2. ♕xg4, ♖f1++) (*1 punto*).

Problema 7. [1. ♗xd5 ♖xc4 2. ♘h6+ ♔h7 3. ♗xg7 ♖c1 4. ♕xc1 ♕c5 5. ♕xc5 ♘xc5 6. ♗xf8 ♗xd5 7. ♘xf7 ♘xb3, etc…] [1. ♗xg7 ♔xg7 2. ♕h6+ ♔g8 3. ♗xd5 ♗xd5 4. ♘f6+ ♕xf6 5. ♕xf6 ♗xc4 6. ♕g5+ ♔h8 7. ♕xh5+ ♔g8 8. ♕g5+ ♔h8 9. ♖e4] (L.Van Wely–K. Georgiev, Groningen 2000) (*4 puntos*).

Problema 8. 1. ♘f4 e2 2. ♘g6+ ♔h7 3. ♘f8+ ♔h8 4. ♘e7 ó ♘h4 e1=♕5. ♘7 ó ♘4 g6++ (1...♔h7 2. ♘g6, lo mismo) (*4 puntos*).

Problema 9. 1. ♖bd1 apuntala el peón de "d5" y ocupa la columna que luego puede abrirse jugando c5. Con 1. ♖ac1, las negras igualan con 1...♗h6 y 2...fxe4. Con 1.c5, se consigue una posición equilibrada con 1...fxe4 2. ♘dxe4 ♘xe4 3. ♘xe4 ♘f6 una vez neutralizado el control blanco de "e4" (*4 puntos*).

Problema 10. En todas las jugadas propuestas existe ventaja blanca, pero quizá la más incisiva es: 1. b5 ♘d4 2. ♘c3 ♖fd8 3. ♖fd1 ♔f8 4. ♔f1 ♔e7 5. e3 ♘f5 6. ♔e2 g5 7. ♘d5+ (1…♘e5 2. ♖fd1 ♖fd8 3. ♗b7 ♖xd1+ 4. ♖xd1 ♖b8 5. ♘c3) (*6 puntos*).

TEST 08

Problema 1. Las blancas pueden jugar cualquiera de las tres opciones, aunque la mejor es A) 6. ♗e3, con idea de buscar un enroque largo, poner los peones a f3, g4 y h4 y atacar el enroque corto negro (*4 puntos*).

Problema 2. C) Las dos son correctas. Dominamos el centro. Con d4 abrimos juego al alfil que faltaba y con ♘f3 activamos una pieza que ayuda a dominar el centro. La idea del blanco será buscar activarse, controlar el centro y atacar la dama de d6. Una posibilidad será buscar la diagonal f4-d6 (*2 puntos*).

Problema 3. Planes B y C; en el plan A, pierden pieza. Observar la continuación siguiente, a tener en cuenta para los estudiosos de las aperturas: 4. e3,♗b4+ 5. ♗d2 dxe3 6. ♗xb4, exf2+ 7. ♔e2 fxg1=♘+ 8. ♖xg1 ♗g4+, y las negras ganan (*3 puntos*).

Problema 4. 1...♘xb2 2. ♔xb2 ♗xd4 3. ♖1-f3 ♗b5 y ganan (si 3. ♖xd4, ♕b6+, ganando la torre) [2. ♘xe6 ♗xe6 3. ♔xb2 ♕b6+ 4. ♔a1 ♗d4, ganando] (*1 punto*).

Problema 5. 1.♘c7+ ♔a7 2. ♕xa6+ bxa6 3. ♘b5+ ♔a8 4. ♖a7++ (*1 punto*).

Problema 6. 1. ♖d1 ♖xd1 2. ♔xd1 ♔g5 3. a4 h5 4. a5 h4 5. a6 h3 6. a7 h2 ganan blancas (si 1...♖a2 2. ♔b1 (b3), ganando la torre) (*1 punto*).

Problema 7. 1. ♔d2 f2 2. ♖d1 g2 3. ♔e3+, y ganan (estudio de Prokes, 1946) [1. …g2 2. ♔e3 ganan] [1. ♔d2 ♔d5 2. ♔e3 f2 3. ♖d1+ ♔c4 4. ♔f3 f1=♕+ 5. ♖xf1 g2 6. ♔xg2, ganan] (*4 puntos*).

Problema 8. 1. ♖gg1 f5 2. ♔g6 f4 3. ♖g4 ♔xg4 4. h3# (*4 puntos*).

Problema 9. 1…♖f1 2. ♕d3 ♕f2+ 3. ♔h2 ♘g4+ 4. hxg4 ♕dh4+ 5. ♕h3 ♕e1 6. ♕xh6+ gxh6 7. g3 ♖h1+ 8. ♔g2 ♕f1++ (si 2.♕xf1, ♕xf1!) (*4 puntos*).

Problema 10. 1. ♗xh7+ ♔xh7 2. ♖h5+ ♔g8 3. ♕h3 g6 4. ♖h8+ ♔g7 5. ♕h6+ ♔f6 6. ♗g5+ ♔f5 7. ♕h3+ ♔xg5 8. ♕g3+ ♔f5 9. ♕e5+ ♔g4 10. h3++ (3...f6 4. ♖h8+ ♔f7 5. ♕h5+ g6 6. ♕h7++) (1...♔h8 2. ♕h3 ♘f6 3. ♖h5, también ganan) [6. ♖h7 ♔f5 7. g4+ ♔xg4 8. ♕h3++] (*6 puntos*).

TEST 09

Problema 1. El plan B tiene más actividad y más control del centro. Continuaría 7. ♘xe4 ♗xe4 8. ♕a4+. El plan A no es malo pero las negras están activas. El plan C es más pasivo ya que las negras igualan facilmente. Las blancas en la Tarrasch han de buscar cambios para llegar a un final más favorable, y las negras han de buscar maneras de atacar al rey blanco (*3 puntos*).

Problema 2. A) 5. a3, obligando a cambiar el alfil. 5. ♘c3 no es mala, pero las negras pueden jugar d6 con idea de d5. 5. ♗xb4 pierde un peón después de ♕xb4+ porque quedan tocados el de c4 y el de b2 (*4 puntos*).

Problema 3. A) 3...d5, ya que las negras luchan por dominar el centro y abren más casillas para sus piezas. Las jugadas c5 y ♗b4+ son jugables pero no dan tantas expectativas a las negras; de las dos es más fuerte c5, que lucha por el centro (*2 puntos*).

Problema 4. 1. ♖f7+ ♔xf7 2. ♕e6+ ♔f8 3. ♖f1+ ♕f6 4. ♖xf6+ ♔g7 5. ♖xg6+ ♔f8 6. ♖f6+ ♔g7 7. ♕f7# (si 1...♔e8, 2. ♕d7++) (*6 puntos*).

Problema 5. 1. ♘e7+ ♔c5 2. ♕c1 ♔b4 3. ♘xc8 (si 1…♔d7, 2. ♘g6+, ganando dama) (*3 puntos*).

Problema 6. 1. ♖f6+ ♖xf6 2. gxf6+ ♔f7 3. ♘d6+ (si 1…♗xf6, 2. gxf6+ ♔f7 3. ♕xg7+) (si 1…gxf6, 2. gxf6+ ♔f7 3. ♘d6+) (*3 puntos*).

Problema 7. 1. ♘xd5 amenazando mate con 2. ♖g8+ ♖xg8 3. ♕xg8# [1. …♕xd5 2. ♗c4 ♕xc4 3. ♕a3+, y mate en pocas jugadas] (si 1. … ♘g5 2. hxg5 ♕xd5 3. gxf6, ganando) (*3 puntos*).

Problema 8. 1. ♗g7+ ♖xg7 2. ♖c8+ ♖g8 3. ♕g4 ♕d8 4. ♖xd8 ♖xd8 5. ♕g7# (*2 puntos*).

Problema 9. 1. ♗g8+ ♗f7 2. ♗xf7+ ♔d7 3. ♕f5# [si 1...♔d7, 2. ♕f5++] (*2 puntos*).

Problema 10. 1. ♕xg7+ ♘xg7 2. ♖xg7+ ♔h8 3. ♖g8+ ♔xg8 4. ♖g1+ ♕g5 5. ♖xg5# (*2 puntos*).

TEST 10

Problema 1. El plan B. Las blancas dominan el centro y tienen mejor actividad de las piezas. El plan A es mejor para las negras ya que tienen mucha iniciativa (*3 puntos*).

Problema 2. C) Los dos planes son correctos. En ambos, las blancas tienen un peón de mas e intentan aguantarlo y dominar el centro (*4 puntos*).

Problema 3. El plan A. Cuando sea posible, a un fiancheto de flanco de dama se ha de interponer uno de rey. Las blancas han de controlar el centro y las negras atacarlo con c5 cuando sea posible. Con el plan B, las negras pueden jugar c5 con relativa comodidad y el rey blanco aún está en el centro (*2 puntos*).

Problema 4. 1. ♕e8+ ♗f8 2. ♘f6+ ♔g7 3. ♘h5+ ♔g8 4. ♗h7+ ♔xh7 5. ♕xf7+ ♔h8 6. ♕xf8+ ♔h7 7. ♕g7# (si 1...♔h7, 2. ♘f6 ó ♘g5++) (*6 puntos*).

Problema 5. 1…♗b5 2. ♕a3 ♕c1+ 3. ♗d1 ♕xd1+ 4. ♖f1 ♕xf1++. Cualquier otra jugada pierde dama (*3 puntos*).

Problema 6. 1. …♖a8 2. ♔g7 ♔f5 3. h8=♕ ♖xh8 4. ♔xh8 ♔g4 5. g3 ♔xg3, etc. (*3 puntos*).

Problema 7. 1. ♗g8! ♖xg8 2. ♔f7!! ♖xg6 3. fxg6 h5 4. g7+ ♔h7 5. g8=♕+ ♔h6 6. ♕g7# (*3 puntos*).

Problema 8. 1...♗h2+ 2. ♔h1 ♗g3+ 3. ♔g1 ♖h1+ 4. ♔xh1 ♕h4+ 5. ♔g1 ♕h2# (*2 puntos*).

Problema 9. 1. ♖xh6+ gxh6 2. d5+ ♕d4+ 3. ♕xd4+ ♘e5 4. ♕xe5+ ♔g8 5. d6+ ♗e6 6. ♗xe6+ ♔f8 7. ♕h8# [2. …♘e5 3. ♕xe5+ ♔g8 4. dxc6+ ♗e6 5. ♗xe6+ ♔f8 6. ♕f6+ ♔e8 7. ♗d7# (*2 puntos*).

Problema 10. 1. ♕e5+ ♕f6 2. ♖xf6 ♔g8 3. ♖xg6+ hxg6 4. ♕g7++ [1. …♔g8 2. ♕xe7 ♖f7 3. ♕xf7+ ♔h8 4. ♕e8++] (*2 puntos*).

TEST 11

Problema 1. B) 6.♘d2. Con este movimiento evitamos que el alfil malo del negro sea cambiado por el alfil bueno del blanco. Si 6. f4, las negras cambian y quedan superiores, y si 6. ♘c3, cambian el alfil y las blancas quedan con el alfil malo contra el bueno de las negras (*4 puntos*).

Problema 2. Aunque las tres son jugables, la más correcta y la que se ajusta al espíritu del Volga es B) 4...bxc4 para poder atacar el punto b2 (*3 puntos*).

Problema 3. A)3...g6. Si 4. ♗xc6+, dxc6 5.d3 ♗g7, seguido de e5. No 3...d6 porque a la captura se ha de comer con el peón de b. Ni 3...d5 porque después de los cambios quedan mal los peones y la dama negra. Es interesante ♕d7, que no está entre las opciones indicadas, pero no es tan fuerte como g6 (*2 puntos*).

Problema 4. 1. ♕h5+ g6 2. ♗f7+ ♔e7 3. ♘d5+ ♔d6 4. ♘c4+ ♔c6 5. ♘b4+ ♔b5 6. a4+ ♔xb4 7. c3+ ♔b3 8. ♕d1++ (si 1...♔e7, 2. ♕f7+ ♔d6 3. ♘b5+ ♔xe5 4. ♕d5+ ♔f4 5. g3+ ♔g4 6. h3++) [5. ♕f3+ ♔g5 6. d4+ ♔g6 7. ♕g4++] (*6 puntos*).

Problema 5. 1. ♖xe5+! fxe5?! 2. ♕d8+! ♘xd8 3. ♖xd8# [1. …♕e7 2. ♖xe7+ ganando] (*3 puntos*).

Problema 6. 1...♕xg2+!! 2. ♔xg2 ♗f3+ 3. ♔f1 ♘h2# (*3 puntos*).

Problema 7. 1. ♖e8+ ♔g7 2. ♖e7+ ♔g8 3. ♕xh7+ ♔f8 4. ♕g7++ (R. Antonio–J. Isaev, Olimpiada Bled, 2002) (*3 puntos*).

Problema 8. 1. ♖d8+ ♔f7 2. ♗c4+ ♗e6 ó ♕e6 3. ♘xe5# (*2 puntos*).

Problema 9. 1. ♕h2 ♘b3+ 2. axb3 ♕xg5 3. ♕h8#. Con 1. ♖h8+ el mate se produce en 4 jugadas (*2 puntos*).

Problema 10. 1. ♘xd6# (*2 puntos*).

TEST 12

Problema 1. B) 6.♘f3 y consolidar el centro. Las negras intentarán atacar el centro por los flancos. 6. ♗e3 es floja por ♘g4, seguido de f5, y 6. e5 es mala ya que en cualquier acción en el centro no tiene que estar nunca el propio rey (*4 puntos*).

Problema 2. A) 4...d6, no es necesario jugar 4...bxc4 ni 4...g6 sin consolidar primero el peón en d6. El espíritu del Volga queda intacto (*3 puntos*).

Problema 3. Las dos son correctas. Con 2...e6 se puede trasponer a alguna defensa conocida, y con 2...♘e4 atacamos el alfil y ocupamos con el caballo un lugar avanzado en el centro (*2 puntos*).

Problema 4. 1. ♕h1 ♔xa8 2. c7++ (1...♔xc8 2. ♕h8++) (M. Vukcevich) (*3 puntos*).

Problema 5. 1...♕c2+ 2. ♖xc2 ♘b3+ 3. ♔b1 ♖xd1+ 4. ♖c1 ♖xc1++ (3. axb3 ♖xd1++) (Driksna–Strautinsh, Correspondencia, 1968) (*3 puntos*).

Problema 6. 1. e8=♘+ ♔b6 2. ♘gf6 ♔b5 3. ♔b7 ♔xb4 4. ♔xc6 ♔a4 5. ♔b6 ♕xf6+ 6. ♘exf6 ♔a3 (Razouvaïev–Beliavsky, exURSS, 1977) (*3 puntos*).

Problema 7. 1.♖c1 ♖f7 2. ♖xf6 ♖xf6 3. ♖c7, y las blancas ganan la torre (D. Colutis–G. Buchiachio, Campeonato de Italia, 2002) (*3 puntos*).

Problema 8. 1. ♕xh7+ ♔xh7 2. f6+ ♔g8 3. ♗h7+ ♔xh7 4. ♖h3+ ♔g8 5. ♖h8++ (*3 puntos*).

Problema 9. 1. ♖xd8+ ♔xd8 2. ♕d1+ ♕xd1, ahogado (*3 puntos*).

Problema 10. 1...♖xa1 2. ♖xa1 ♗xd4 3. ♖xd4 ♘xb3 4. ♖d2 ♘xa1 5. ♕xa1 (*3 puntos*).

TEST 13

Problema 1. Las tres jugadas son correctas. Jugadas de desarrollo para las blancas en esta defensa (*3 puntos*).

Problema 2. B) 8. ♘e2. No 8. ♘f3 ya que se ha de evitar la molesta clavada con ♗g4. 8. ♗b5+ sería mala ya que se pierde un tiempo (*4 puntos*).

Problema 3. A) 2...c6 ya que las negras sostienen el centro y dan libertad al alfil de casilla las blancas, lo que no conseguiríamos con 2...e6. La jugada 2...♘f6 se puede hacer después de apoyar el peón, ya que si no las negras perderían el centro en favor de las blancas con relativa facilidad (*2 puntos*).

Problema 4. 1...♗xe2!! 2. ♗xe2 ♘cd3+ 3. ♗xd3 ♘xd3+ 4. ♔f1 ♘xb2 ganando [2. ♗xc5 ♘d3+ 3. ♔xe2 ♗xc5 4. ♕c3 ♕g5 5. ♗h3 ♖ae8, etc., ganando] [3. … ♘xb2 también gana] (*3 puntos*).

Problema 5. 1. ♔f3 g5 2. ♔f2 g4 3. ♔g3 gxh3 4. ♔f2 h2 5. ♘g3# (*3 puntos*).

Problema 6. 1. ♘g5+ ♔h8 ó ♔h6 2. ♘f7+ ♔h7 3. ♕h6+ ♗xh6 4. ♘g5+ ♔h8 5. ♖h7# (*3 puntos*).

Problema 7. 1...♖xg2+ 2. ♔h1 ♖xh2+ 3. ♔xh2 ♕h4+ 4. ♔g2 ♕g4+ 5. ♔h2 ♕h5+ 6. ♔g2 ♖g8# (si 2. ♔xg2, ♖g8+ 3. ♔h3 ♕h6++, y si 3. ♔h1, ♕f3++) (*3 puntos*).

Problema 8. 1. ♕d7+ ♗xd7 2. ♘d6+ ♔d8 3. ♘f7+ ♔c8 4. ♖e8+ ♗xe8 5. ♖d8# (*3 puntos*).

Problema 9. 1. ♖xh6+ ♔xh6 2. ♖d3 ♗c5+ 3. ♔h1 ♗e3 4. ♖xe3 ♕e8 5. ♕xe8 ♖axe8 6. ♖h3++ (*3 puntos*).

Problema 10. 1. ♕g7+ ♖xg7 2. ♗g6+ ♔g8 3. ♘h6+ ♔h8 4. ♘xf7+ ♔g8 5. ♖h8# (*3 puntos*).

TEST 14

Problema 1. A) 5...dxc4, ya que así la presión sobre el peón de d5 ya no es tan fuerte como si lo defendemos. Una de las posibilidades negras será el ataque sobre la dama para ganar jugadas de desarrollo (*4 puntos*).

Problema 2. El plan A, aunque los dos son jugables. La idea de la apertura es evitar el c5 de las negras; éstas han de luchar para conseguirlo (*3 puntos*).

Problema 3. Es mejor hacer 4. ♗xf6 ya que debilitamos la estructura negra. No tiene sentido conservar el alfil si las blancas pueden estar mejor, por ejemplo 4. ♗xf6 exf6 5. e4 ♕e7 6. ♘c3 ♗g7 7. ♗c4 0-0 8. 0-0 (*2 puntos*).

Problema 4. 1...♘f3+ 2. ♔c1 ♕g5+ 3. ♔b1 ♘d2+ 4. ♔c1 ♘b3+ 5. ♔b1 ♕c1+ 6. ♖xc1 ♘d2# (*3 puntos*).

Problema 5. 1. ♕xa7+ ♔xa7 2. axb6+ ♔b7 3. ♖a7+ ♔c6 4. ♖xc7+ ♔b5 5. c4+ ♔a5 6. ♘c2 ♕xh2+ 7. ♔xh2 g3+ 8. fxg3 f5 9. ♖a1++ (*3 puntos*).

Problema 6. 1. c5! b5 2. a3!! ♘e6 3. ♘b7++ (1...bxc5 2. ♘c4+ ♔b5 3. a4++) (*3 puntos*).

Problema 7. 1. ♖h7 h2 2. ♖a7 ♔g1 3. ♖a1++ (1...♔g1 2. ♖xh3 ♔f1 3. ♖h1++) (1...♔h2 2. ♔f2 ♔h1 3. ♖xh3++) (*3 puntos*).

Problema 8. 1. ♖e8+ ♘f8 2. ♘h6+ ♕xh6 3. ♖xf8+ ♔xf8 4. ♕d8# (*3 puntos*).

Problema 9. 1. ♕h6+ ♘xh6 2. ♗xh6+ ♔g8 3. f7# (*3 puntos*).

Problema 10. 1. ♗xd5+ cxd5 2. ♕xf8+ ♔xf8 3. ♖c8+ ♗d8 4. ♖xd8++ (si 1...♔h8, 2. ♕xf8+ ♖g8 3. ♕xg8++) (si 1...♖f7, 2. ♕xf7+ ♔h8 3. ♕f8+ ♖g8 4. ♕xg8++) (*3 puntos*).

TEST 15

Problema 1. Primero se ha de jugar 0-0 para después hacer c4. Antes de abrir y atacar el centro hemos de tener el rey enrocado para tenerlo seguro (*2 puntos*).

Problema 2. El plan A. Es el más activo de los tres. Las blancas tienen peón de más y las negras dominan el centro (*4 puntos*).

Problema 3. B) 2. e4, ocupar el centro y atacar b5 con el alfil. Las otras dos jugadas son más pasivas. La idea de esta defensa ya poco utilizada es molestar el c4 de las blancas y que no se pueda hacer en buenas condiciones (*3 puntos*).

Problema 4. 1. ♕xd7+ ♗xd7 2. ♘f6+ ♔e7 3. ♖xd7+ ♔e6 4. ♗g4# (si 2...♔d8, 2. ♖xd7++) (*3 puntos*).

Problema 5. 1. ♕e6+ ♔xc7 2. ♖b7+ ♔d8 3. ♘c6+ ♖xc6 4. ♖b8+ ♖c8 5. ♖xc8# (si 1.... ♔d8 2. ♕e8+ ♔xc7 3. ♖b7++) (*3 puntos*).

Problema 6. 1. d4+ exd3 2. ♕bf4# (*3 puntos*).

Problema 7. 1. ♖ad1 ♗xg4 2. ♖d3# (*3 puntos*).

Problema 8. 1. ♕h7+ ♔g4 2. ♕h3# (*3 puntos*).

Problema 9. 1. ♘g6+ hxg6 2. ♖h5+ gxh5 3. ♕xh5# (*3 puntos*).

Problema 10. 1. ♖xf7+ ♔xf7 2. ♖h7+ ♔f8 3. ♘e6# [2. …♔f6 3. ♕f4++] (*3 puntos*).

TEST 16

Problema 1. C) 5. g3, ya que las negras amenazan g4, apoyan ♘h4 y de momento taponan la diagonal e1-h4 por donde se amenazan mates. 5. h3 es mala por mate con ♗g3, y 5. e3 no evita g4 de las negras. Éstas aun teniendo iniciativa, no tienen los peones centrales que son muy importantes (*4 puntos*).

Problema 2. C) 6...a6, por ejemplo 6. ..., a6 7. g5 ♘fd7 8. ♗e3 b5 9. a3 ♘b6 10. ♖g1 ♘8-d7 11. h4 ♗b7 12. h5 g6 13. ♖h1, donde las negras tienen contrajuego. Las otras 2 jugadas son pasivas por ejemplo 6. ... h6 7. ♖g1 ♘c6 8. h4 d5 (*3 puntos*).

Problema 3. A)...a6 para evitar saltos de caballos blancos y poder apoyar b5 para empezar a atacar en el flanco de dama. B) 6...♘a5 es prematura teniendo en cuenta que en el flanco de dama las piezas no están suficientemente desarrolladas (*2 puntos*).

Problema 4. 1. ♖f8+ ♗xf8 2. ♕f7+ ♔d8 3. ♕d7# (*3 puntos*).

Problema 5. 1. ♕h3+ ♔g5 2. ♕g4+ ♔h6 3. ♕h5# (*3 puntos*).

Problema 6. 1...♘e4+ 2. ♔e3 ♕f2+ 3. ♔d3 ♘c5# (*3 puntos*).

Problema 7. 1...h5+ ♔h6 2. ♘xe6+ g5 3. hxg6# (*3 puntos*).

Problema 8. 1. ♗b6+ axb6 2. ♘dxf7+ ♔c7 3. ♕d6# (*3 puntos*).

Problema 9. 1. ♕h7+ ♔xh7 2. ♖e7+ ♔h8 3. ♖h7# (*3 puntos*).

Problema 10. 1. ♗b1 ♔xb1 2. ♕h1# (*3 puntos*).

TEST 17

Problema 1. La mejor jugada es C) ♕h6, con ataque. Se amenaza ♕g7 y después ♕xh7. No vale ♗f8 de las negras ya que las blancas juegan ♕f4 amenazando ♘d6 (*4 puntos*).

Problema 2. Las dos son correctas ya que ganan material. Si 6. ♘xf7, ♘xf7 7. ♗xf7+ ♔xf7 8. ♕h5+, ganando el alfil de c5. Si 6. ♗xf7+ ♘xf7 7. ♘xf7 ♔xf7 8. ♕h5+, ganando el alfil de c5 (*3 puntos*).

Problema 3. A) ♘g5, amenazando a f7, el avance de peón a e6 y la jugada f4. Las opciones ♗f4 y 0-0 son flojas y hacen perder la iniciativa a las blancas (*2 puntos*).

Problema 4. 1. ♕d5+ ♔b6 2. ♕b5# (*3 puntos*).

Problema 5. 1. ♘g6+ ♔xh7 2. ♘xf8+ ♔g8 3. ♕h7# (*3 puntos*).

Problema 6. 1. ♖xf7+ ♗xf7 2. ♕g5+ ♔e6 3. ♕e5# (*3 puntos*).

Problema 7. 1. ♗f6+ ♖xf6 2. g3 ♔h3 3. ♕h5# (*3 puntos*).

Problema 8. 1...♕h2+ 2. ♔xh2 ♗f2+ 3. ♗h6+ ♖xh6# (*3 puntos*).

Problema 9. 1. ♔b3 ♔xb1 2. ♕f1# [1. …♔d1 2. ♕f1++] (*3 puntos*).

Problema 10. 1. ♘b4+ ♔a1 2. ♔c1 a2 3. ♘c2# (*3 puntos*).

TEST 18

Problema 1. B) ♖e8, ya que se amenaza ♕xf8++. Si 1... ♕xe8, 2. ♗xd5+ ♖xd5 3. ♕xd5+ ♕ f7 4. ♕xa5 (las blancas ganan una pieza) y si 1. ... ♖xe8, 2. ♕xd5+ ♖e6 3. ♕xe6 ♕xe6 4. ♗ xe6++. Las otras dos jugadas son flojas (*4 puntos*).

Problema 2. B) 5. ♘xf6+ ya que doblamos peones y no perdemos tiempo como con las otras dos jugadas (*3 puntos*).

Problema 3. No, ya que 6. ... ♘xd5 7. ♗xd8 ♗b4+ 8. ♕d2 ♗xd2+ 9. ♔xd2 ♔xd8, y las negras han ganado una pieza (*2 puntos*).

Problema 4. 1. ♘xh6+ gxh6 2. ♕h8+ ♔xh8 3. ♔f7 ♖f8+ 4. ♔xf8 e1=♕5. ♗f6# [si 1. … ♔ h8 2. ♘f7+ ♔g8 3. ♕xg7+ ♔xg7 4. ♗f6+ ♔g8 5. ♘h6++] (*3 puntos*).

Problema 5. 1...♗a3! 2. ♘d4 a1=♕+ 3. ♔d2 ♕xb2 4. ♔e3 ♗c5 5. ♔xf4 ♖xd4+ 6. ♖xd4 ♗xd4, con ventaja de material (3 peones) (*3 puntos*).

Problema 6. 1. ♕h5 ♘f6 2. ♘g6+ ♔g8 3. ♗b3+ ♘bd5 4. ♘xd5 cxd5 5. ♗xd5+ ♘xd5 6. ♕ xd5+ ♖f7 7. ♗xf4 ♗f5 8. ♗xd6 ♗xg6 93 ♖e7 1. ♘xd5. Proporciona también ligera ventaja pero es menos contundente 1. …f3 2. ♘xf3 ♘xd5 3. ♘e5 ♕h4, etc. (*3 puntos*).

Problema 7. 1. ♖e8+ ♔a7 2. ♖a8+ ♔xa8 3. ♕c8+ ♔a7 4. ♕xb7# [1. … ♔d7 2. ♕a5+ b6 3. ♕e5+ ♔d7 4. ♕e7++] (*3 puntos*).

Problema 8. 1. ♕d8+ ♕f8 2. ♖xh6+ ♗xh6 3. ♕f6+ ♕g7 4. ♖h1 ♕xf6 5. exf6, 1. b3 también gana pero alarga la combinación una jugada más (*3 puntos*).

Problema 9. 1. ♖xc5 ♕xc5 2. ♗b5 ♕f8 3. ♗xe8 ♕xe8 4. ♗f6 ♕f8 5. ♕xf8+ ♔xf8 6. ♖d1 [2… ♗d7 3. ♗xd7 ♖ed8 4. ♗f6 ♕f8 5. ♕d2 ♖ac8 6. ♗xd8 ♕xd8 7. ♖d1 ♖c5 8. ♕f4 ♕e7 9. ♗a4, con pieza de ventaja. Con 1. ♗f6 también obtiene ventaja pero es mucho más largo (*3 puntos*).

Problema 10. 1. ♕xb4 axb4 2. ♖xa8+ ♗e8 3. ♗xd5 ♕xd5 4. ♖xe8# [2. … ♕e8 3. ♖xe8+ ♗ xe8 4. ♗xd5+ ♔f8 5. ♘d3] (*3 puntos*).

TEST 19

Problema 1. A) 9. ♘xe5, ya que a 9...dxe5 10. ♕xg4, y las blancas tienen mejor posición y peón de más. Si 9...♗xd1, 10. ♘f6+ gxf6 11. ♗xf7++ (*4 puntos*).

Problema 2. B) 3...♘f6, evitando ♕h5+. Con 3...d5 las blancas juegan 4. ♕h5+ y atacan d5 con la dama y el caballo (*3 puntos*).

Problema 3. B) a4 para evitar b5, no siendo conveniente abrir la diagonal a1-h8 con el movimiento b3 (*2 puntos*).

Problema 4. 1. ♖a5+ ♔xa5 2. ♕xc5+ dxc5 3. ♘c4+ ♔b5 4. ♖b6# (*3 puntos*).

Problema 5. 1...♕e2+ 2. ♖xe2 fxe2+ (*3 puntos*).

Problema 6. 1. ♘f6+ gxf6 2. ♕f8+ ♔xf8 3. ♗h6+ ♔g8 4. ♖e8# (*3 puntos*).

Problema 7. 1. ♕xh7+ ♘xh7 2. ♖d8+ ♘f8 3. ♖h8+ ♔xh8 4. ♖xf8++ (*3 puntos*).

Problema 8. 1. ♗h7+ ♔h8 2. ♘xf7+ ♖xf7 3. ♘g6+ ♔xh7 4. ♘f8+ ♔g8 (4...♔h8 5. ♕h7#) 5. ♕h7+ ♔xf8 6. ♕h8# (*3 puntos*).

Problema 9. 1. ♖1xd4 exd4 (1...g5 2. ♕e4+-) 2. ♕xh7+ ♔xh7 3. ♖h5# (*3 puntos*).

Problema 10. 1. ♖xg7! ♖xf6 2. ♔e5!! ♖ff8? 3. ♖h7+ ♔g8 4. ♖cg7# [2. … ♗b7 3. ♔xf6 ♖f8+ 4. ♔e5 ♖e8 5. ♖h7+ ♔g8 6. ♖cg7+ ♔f8 7. ♔f6 e5 8. ♖h8++] (*3 puntos*).

TEST 20

Problema 1. A) 5...exd4, luchando con las blancas por el control del centro. La jugada 5...♘f6 es floja ya que las blancas pueden jugar ♗g5 y después la molesta jugada d5. La jugada 5... g6 no va con el espíritu de la variante (*4 puntos*).

Problema 2. B) e6, jugada de ataque que mantiene la iniciativa. Es una jugada que aprovecha la clavada. Las blancas tienen falta de desarrollo, y las negras, mal colocadas las piezas. La jugada ♘xc6 no es tan fuerte ya que las negras juegan ♕e8, y con b4 pueden hacer ♗xd4 (*2 puntos*).

Problema 3. Plan C, ya que mantiene la iniciativa. Los otros dos planes son malos, sobre todo el B (*3 puntos*).

Problema 4. 1. ♕e5+ Txe5, ahogado [1. …♗xf5, ahogado] [1. …♔f8, ventaja de las blancas] (*3 puntos*).

Problema 5. 1...♕c2+ 2. ♖xc2 ♘b3 3. ♗xb3 ♖xd1++ [3. ♔b1 ♖xd1+ 4. ♖c1 ♖xc1++] (Driksna–Strautins, Correspondencia, 1968) (*3 puntos*).

Problema 6. 1. ♗d3! ♖e8 2. ♖xe5 ♖xe5 3. ♖xa8+, y mate en dos jugadas [1. …♖ab8 2. ♖xe5] Capablanca–Rossolimo Pans, 1938) (*3 puntos*).

Problema 7. 1.♘xb5! cxb5 2. ♗xb5+ ♘bd7 3. 0-0-0 ♖d8, 4. ♖xd7!! ♖xd7 5. ♖d1 ♕e6 6. ♗xd7+ ♘xd7 7. ♕b8+ ♘xb8 8. ♖d8++ [1. …♕b4+ 2. ♕xb4 ♗xb4+ 3. c3 cxb5 4. ♗xb5+ ♔e7 5. ♘xb4, con ventaja (*4 puntos*).

Problema 8. 1. ♗h6+ ♔xg6 2. ♕g4# (*2 puntos*).

Problema 9. 1...♖h3+ 2. ♔f4 ♖f3+ 3. ♕xf3 ♕e5++ (*1 punto*).

Problema 10. 1. ♘e5+! ♔d4 2. g8=>♕! ♗e4+ 3. ♔d6! ♖xg8 4. ♘b5++ (si 1…♔b4/♔c3, 2. ♘d5+ y 3. g8=D) (*5 puntos*).

TEST 21

Problema 1. A) 7. f4 con idea de jugar la dama a f3 y enrocar largo. Las blancas tienen la intención de controlar el centro y atacar en el flanco de dama. Las negras han de contraatacar en el centro y flanco de dama. Las jugadas ♘xc6 y ♗d3 son malas ya que en la primera cedemos el control central, y con la segunda se pierde el caballo de d4 (*4 puntos*).

Problema 2. La opción C. El plan A y el B son jugables. Es más tradicional el A (*3 puntos*).

Problema 3. A)... ♗d7 es una jugada de desarrollo, comunica las torres y no deja la Dama esclava de un peón. Cambiar el alfil tampoco es bueno ya que es una pieza activa (*2 puntos*).

Problema 4. 1. ♖c7 ♕xc7 2. ♖xd8 ♕xe5 3. ♖xe8++ (2...♖xd8 3. ♕xc7) [1. … ♕f8 2. ♖xg7 ♘c6 3. ♖g8+ ♔xg8 4. ♕h8+ ♔f7 5. ♕xh7+ ♕g7 6. ♕xg7++] (Mufang–Defos, Correspondencia, 1948) (*3 puntos*).

Problema 5. 1. ♕xf8+ ♕xf8 2. ♖xh7++ (*3 puntos*).

Problema 6. 1...♘f5+ 2. ♔d2 ♖d1+ 3. ♔c2 ♘e3++ (*3 puntos*).

Problema 7. 1. ♕d8+ ♔g7 2. ♘h5+! gxh5 3. ♕g5+! ♕xg5 (*4 puntos*).

Problema 8. 1. ♗e8+ ♔xe8 2. ♕f7# (*2 puntos*).

Problema 9. 1...♖xc2+ 2. ♔xc2 ♖a2+ 3. ♔c1 ♘b3++ (*1 punto*).

Problema 10. 1. ♕a6 ♖xa6 2. ♖xa6++ [1. …♗xa6 2. ♖b4++] [1. …♗b2 2. ♖b5++] [1. … ♔c5+ 2. ♖b2++] [1. …♗b5 2. ♖c6++] [1. …♗c3 2. ♖b5++] [1. …♖c5 2. ♕xa1 ++] (*5 puntos*).

TEST 22

Problema 1. La mejor opción es B) 6...♕e7, evitando cualquier amenaza blanca, y después enrocarse. Con ♕e7 protegemos el alfil de c5. La jugada 6...♘e5 no es buena por ♘e6 y ventaja de las blancas. La jugada 6...0-0 no es buena por 7. ♗xf7+ ♘xf7 8. ♘xf7 ♖xf7 9. ♕xc5, con ventaja de las blancas (*4 puntos*).

Problema 2. B)...0-0, ya que el rey en el centro está en peligro (*2 puntos*).

Problema 3. B)...♕e7 es la correcta, ...d6 lleva a un jaque de dama por parte de las blancas, y ...♕f6 parece insuficiente (*3 puntos*).

Problema 4. 1. ♖c1+ ♔b8 2. ♕b4+ ♔a8 3. ♗f3+ ♖xf3 4. ♕e4+ ♕xe4 5. ♖c8++ (*3 puntos*).

Problema 5. 1. ♘f6+ ♗xf6 2. ♕xg6+ ♗g7 3. ♕h7++ (*3 puntos*).

Problema 6. 1. h6 ♗xf5 2. ♔xf5 ♖xa7 3. h7, ganan (*3 puntos*).

Problema 7. 1. ♖xd4! cxd4 2. ♗a3+ ♗e7 3. ♗xe6 ♗xa3 4. ♘g6# (*4 puntos*).

Problema 8. 1. ♖h5+ ♔g7 2. ♖xg6# (*2 puntos*).

Problema 9. 1. ♕c7+ ♖xc7 2. dxc7 ganan (*1 punto*).

Problema 10. 1…♕h3 2. ♘f6+♔h8 3. gxh3 ♘xh3++ (*5 puntos*).

TEST 23

Problema 1. C) 6.♘e5 para jugar con la posible clavada de ♗b5. Las otras dos opciones son jugables aunque las blancas pierden parte de la iniciativa (*4 puntos*).

Problema 2. B)...♕d7 ya que el rey ha de buscar el enroque largo; el corto mediante g6 es peligroso por ♗a3 (*3 puntos*).

Problema 3. A) ♗xf3, conservando la pareja de alfiles (*2 puntos*).

Problema 4. 1. f4 ♔c8 2. fxg5 ♔d8 3.♔g3 a5 4. ♔h4 a4 5. g3 a3, ahogado, TABLAS (si 1...gxf4?, 2. h4, y ganan blancas) (si 1. …a5, 2. f5 gxf5 3. h4, ganan blancas) (si 3. gxf5, ganan negras) (*3 puntos*).

Problema 5. 1...♕d1+ 2 ♔h2 ♖xg2+ 3. ♔xg2 ♕e2+ 4. ♔h1 ♕xf3+ 5. ♔h2 ♖e2, mate (*3 puntos*).

Problema 6. 1. ♘xh7 ♘xh7 2. f6 ♘f3+ 3. ♔h1 ♕f1+ 4. ♖xf1 ♘xf6 5. ♕h8++ (*3 puntos*).

Problema 7. 1. ♕b5! ♕xb5 2. c8= ♕+ ♔f7 3. ♕xe6+ ♔xe6 4. ♘c7+ (*4 puntos*).

Problema 8. 1...♘e5+ 2. fxe5 h5# (*2 puntos*).

Problema 9. 1. ♕e8+ ♔g7 2. ♕e7+ ♔g8 [Si 2. …♔h8, 3. ♕f8++] 3. ♖d8++ (*1 punto*).

Problema 10. 1...g3 2. ♘f3+ ♔h5 3. ♘xd4 h2+ 4. ♔g2 gxf2 [2. …♔g4 3. ♘xd4 h2+ 4. ♔g2 gxf2 5. ♔xf2 h1=♕, ganando] (si 1…♗e5?, 2. ♘xg4 ♔xg4 3. f3+ ♔xf3 4. ♔h1, y tablas) (*5 puntos*).

TEST 24

Problema 1. B) 3. ♘xe5. Aunque las otras no son malas, esta jugada hace que las negras sólo puedan jugar ♕e7 quedando inferiores. Si 3...fxe5, 4. ♕h5+, con ventaja (*1 punto*).

Problema 2. Plan B, ya que las blancas quedan con ventaja. En los otros dos planes las negras tienen muy buen juego y las blancas no tanto, porque pierden mucha iniciativa (*4 puntos*).

Problema 3. Plan A, ya que pone al rey en una mejor situación que los otros dos planes (*4 puntos*).

Problema 4. [1. ♖d5 ♘d3 2. ♗d7++] [1. ♖d5 ♘d4 2. ♖d8++] [1. ♖d5 ♘e4 2. ♗d7++] [1. ♖d5 ♘f4 2. ♖d8++] [1. ♖d5 ♘c7 2. ♗d7++] (*3 puntos*).

Problema 5. 1. ♖a5 ♖xa5 2. ♗xe6+ ♔f8 3. ♗xc8 ♖c5 4. ♗f5 c2 5. ♘c1 ganando (1. ♖d1? ♖xd1 2. ♗xe6+ ♔h8 3. ♗xc8 c2 con ligera ventaja de las blancas) [1. ♖a5 ♗xc4 2. ♖xa1 c2 3. ♖c1 ganan] (*3 puntos*).

Problema 6. 1. ♗e6 ♔b5 2. ♗d7++ (1...♗b2 2. ♗c3++) (1...♗c1 2. ♗d2++) (1...♗xb4 2. ♕xb4++) (1...a5 2. ♗xa3++) (*3 puntos*).

Problema 7. 1. ♘f6+! gxf6 2. ♕f8+ !! ♔xf8 3. ♗h6+ ♔g8 4. ♖e8# (*4 puntos*).

Problema 8. 1. d7+ ♗xd7 2. ♕f8# ó ♕g6++ [1. …♕xd7 2. ♕f8++] (*2 puntos*).

Problema 9. 1. …♕c1+ 2. ♗xc1 ♖e1+ 3. ♖g1 ♖xg1++ (*1 punto*).

Problema 10. 1…e3!, y uno de los dos peones corona [si, 2. fxe3 f2!] (*5 puntos*).

TEST 25

Problema 1. El plan C es el tradicional en la Rusa clásica (*4 puntos*).

Problema 2. El plan B es el que no compromete a las blancas. Los otros dos son peligrosos (*4 puntos*).

Problema 3. ♗... d6 4. ♘f3 g6 5. ♗c4 ♗g7 6. 0-0 e6 7. f5. Es bueno jugar 3. ... g6 4. ♘f3, ♗g7 5. ♗c4 e6 6. f5 ♘ge7 7. fxe6 fxe6 8. d3 d5 9. ♗b3 0-0 10. 0-0 b5 (*1 punto*).

Problema 4. 1. ♗xh7+ ♔xh7 2. ♕xh5+ ♔g8 3. ♗xg7 ♔xg7 4. ♕g4+ ♔h7 5. ♖f3 e5 6. ♖h3+ ♕h6 7. ♖xh6+ ♔xh6 8. ♕d7! (*4 puntos*).

Problema 5. 1. ♖d4 ♔h7 2. ♖h4+ ♔g6 3. ♖xh3 ♔xg5 4. ♖h8 ♔xf6 5. ♖xc8 ♔xg7 6. a4 f5 7. a5 f4 8. a6 f3 9. ♖xc2, ganan [1. …h2 2. ♖h4 h1=♕+ 3. ♖xh1 ♖a8 4. ♖h8++] (Jeder–Baranov, Moscú, 1950) (*4 puntos*).

Problema 6. 1. ♕xe6+ ♔g6 2. ♕f7+ ♔f5 3. g4+ ♔e4 4. f3+ ♔xd4 5. ♕c4+ ♔e5 6. f4++ (A. Zainal Fahrah–E. Nakagana, Olimpiadas de Bled, 2002) (*4 puntos*).

Problema 7. 1. ♘h5+ gxh5 2. ♕g5# [1. …♔f5 2. ♕g5++] (*2 puntos*).

Problema 8. 1...♗f3+ 2. ♔xf3 ♕g4# [2. ♔h3 ♕g4++] (*2 puntos*).

Problema 9. 1...♕xh2+ 2. ♔xf3 ♕h3# [2. ♔f1 ♕g1++] (*2 puntos*).

Problema 10. 1. g5+ ♔g5 2. ♗e4+ ♖c5 3. c7 ♔h6 4. ♖xc5 ♔g7 5. c8=♕, ganan (1. ♔xh4? g5+ 2. ♔h3 ♖h2++) (1. ♔xh4? ♖h2+ 2. ♖h3 g5++) [1. …♔h5 2. ♖f4 ♖h2+ 3. ♔xh2 ♗xf4+ 4. ♔h3 ♔xg5 5. ♖b7 ♗e5 6. c7 ♗xc7 7. ♖xc7, ganan] (*3 puntos*).

TEST 26

Problema 1. El Plan A es el más correcto de los tres, ya que las blancas conservan la iniciativa (*4 puntos*).

Problema 2. A)...c5 obliga a las blancas a decidir si comer al paso o dejarse ahogar el alfil; no es descartable ♗b7 (*3 puntos*).

Problema 3. A)...♗c5, si no se pierde pieza (*2 puntos*).

Problema 4. 1. …♕e2 2. h4 ♖g6 3. ♖h2 ♕xf3 4. ♕c2 ♕xd5, ganando (*4 puntos*).

Problema 5. 1. ♖c8+ ♕xc8 2. ♕d6+ ♖xd6 3. ♘e5++ (*4 puntos*).

Problema 6. 1. ♗h6 ♕xg2+ 2. ♖xg2 f6 3. ♗xg7+ ♔g8 4. ♗xf6+ ♔f7 5. ♕xe6+ ♔e8 6. ♕xe7# (si 1...f6, 2. ♗xg7+ ♔g8 3. ♗xf6+ ♔f7 4. ♕xe6+ ♔e8 5. ♕xe7++) (*4 puntos*).

Problema 7. 1. ♕e6+ ♘xe6 2. ♗b5# (*2 puntos*).

Problema 8. 1. ♕d8+ ♔xd8 2. ♗g5+ ♔e8 3. ♖d8# (*2 puntos*).

Problema 9. 1. ♖xf7+ ♔xf7 2. ♖d7+ ♔e8 3. ♕xc8# (*2 puntos*).

Problema 10. 1...♘d4+ 2. exd4 ♕f4++ [con cualquier otra jugada, las blancas pierden la dama] (*3 puntos*).

TEST 27

Problema 1. El plan B es el más seguro, el A es jugable y el C es malo (*3 puntos*).

Problema 2. El plan B es el más normal, el A es jugable y el C es inferior (*3 puntos*).

Problema 3. C)...♕e7, seguido de ...♘c6 (*2 puntos*).

Problema 4. 1. ♖f6 ♗xh6 2. ♔xh6 ♔h8 3. ♖f8# (si 1...♗xf6, 2. ♔xf6 ♔f8 3. ♖h8++) (si 1. …♗f8, 2. ♖h8+ ♔xh8 3. ♖xf8++) (si 1. …♗h8 2. ♖xh8+ ♔xh8 3. ♖xf8++) (*4 puntos*).

Problema 5. 1. ♕d5 e6 2. ♕xe6 ♘c6 3. ♕xf6 ♕xh2+ 4. ♔xh2 gxf5 5. ♗xf7# (si 2...fxe6, 3. ♗xe6+ ♕f7 4. ♖xf6 ♕xe6 5. ♖f8++) (2. … ♘a6 3. ♕xf6 ♕xh2+ 4. ♔xh2 gxf5 5. ♕g7++) (*4 puntos*).

Problema 6. 1. ♕g4 ♕f6 2. ♗xf6 g6 3. ♕f4 d6 4. ♕h6 ♖e8 5. ♕g7# (si 1...g6, 2. ♕d4 ♕f6 3. ♕xf6 d5 4. ♕g7++ ó 4. ♕h8++) (*4 puntos*).

Problema 7. 1. ♘h5+ ♖xh5 2. ♖xg6+ ♔xg6 3. ♖e6# (*2 puntos*).

Problema 8. 1. ♘xd7+ ♘xe2 2. ♘f6# [1. …♘e6 2. ♘f6++] [1. …♘e4 2. ♘f6++] [1. …♕e7 2. ♕xe7++] (*2 puntos*).

Problema 9. 1. ♘f6+ ♔f8 2. ♕e8# (*2 puntos*).

Problema 10. Ganan negras. 1…a3 2. f6 ♔e6 3. ♔g6 a2 4. f7 ♔e7 5. ♔g7 a1=♕+ 6. ♔g8 ♕g1+, ganan (1…♔d6, seguido de 2…♔e7, también gana) [si 4. …a1=♕?, 5. f8=♕, tablas] (*3 puntos*).

TEST 28

Problema 1. Plan B, conservando la iniciativa (*3 puntos*).

Problema 2. Plan A; el B y el C pierden la iniciativa (*4 puntos*).

Problema 3. B) h3, ya que se ha de controlar que la dama negra no vaya a h4 (*2 puntos*).

Problema 4. 1. ♗xh7+ ♔h8 2. ♘xf7+ ♖xf7 3. ♘g6+ ♔xh7 4. ♘f8+ ♔g8 5. ♕h7+ ♔xf8 6. ♕h8# (*4 puntos*).

Problema 5. 1. ♔f6 ♔h7 2. ♔f7 ♔h6 3. g8=♕ ♔h5 4. ♕g6# (*4 puntos*).

Problema 6. 1. ♘c7+ ♘xc7 2. ♕d8+ ♔xd8 3. ♗g5+ ♔e8 4. ♖d8# (*4 puntos*).

Problema 7. 1. ♗g5+ ♔xf7 2. ♘d6# (*2 puntos*).

Problema 8. 1. ♘xa7+ ♗xa7 2. ♕xc6+ bxc6 3. ♗a6# (*2 puntos*).

Problema 9. 1. ♖g2 ♕d8 2. ♕xh7+ ♔xh7 3. ♖h3+ ♕h4 4. ♖xh4++(*2 puntos*).

Problema 10. 1. … ♗xe4!. Si 2. ♖xe4, ♖xd4 3. ♘f3 ♖8xe4, ganando. 1. …♖xe5? 2. dxe5 ♗c6 3. e6 ♗b5 4. exf7+, ganando. 1. …f6? 2. ♘f3 ♕g4 3. ♖xd5 ♖xd5 4. exd5 ♖xe1+ 5. ♕xe1, ganando. 1. …♖c8? 2. exd5 ♖c1 3. d6 ♖xe1+ 4. ♕xe1, etc., ganando (*3 puntos*).

TEST 29

Problema 1. Plan B, con el A y el C pierden la iniciativa (*3 puntos*).

Problema 2. La mejor continuación es la B, ya que permite a las blancas continuar con dominio sobre las casillas negras y siempre tienen posibles rupturas (*4 puntos*).

Problema 3. C) Los dos planes son correctos. Las blancas controlan el centro y las negras intentan atacarlo (*2 puntos*).

Problema 4. 1. ♘f6+ ♔h8 2. ♖xg7 ♔xg7 3. ♘h5+ ♔h7 4. ♕g7# [3. ♘e8+ ♔g8 4. ♕g7++] (si 1...gxf6, 2. ♕xf6 y 3. ♕xh6++) (*4 puntos*).

Problema 5. 1. ♕d5+ ♔c8 2. ♕d7+ ♔b8 3. ♕e8+ ♘c8 4. ♕xc8+ ♔xc8 5. ♖e8# (si 1... ♘xd5, 2. ♖e8++) (*4 puntos*).

Problema 6. 1. ♘b5+ ♔d7 2. ♘b8+ ♔e8 3. ♘c7# (*4 puntos*).

Problema 7. 1. ♕xg7+ ♔xg7 2. ♘f5+ ♔g8 3. ♘h6# (*2 puntos*).

Problema 8. 1. ♕d8+ ♔xd8 2. ♗g5+ ♔e8 3. ♖d8# (*2 puntos*).

Problema 9. 1...♕xh2+ 2. ♔xh2 hxg3+ 3. ♔g1 ♖h1# (*2 puntos*).

Problema 10. 1. ♔xc5+ ♔xe5 2. ♔xb6+ ♔d4 3. ♔xc6+ ♔c3 4. ♔xd7++ (L. Kieseritzky, London Illustrated News, 1849) (*3 puntos*).

TEST 30

Problema 1. A) 2. e4. La jugada 1...b5 de las negras quiere evitar c4. con 2. e4 se ataca el peón de b5 y se controla el centro (*2 puntos*).

Problema 2. C)...exd4, ya que así la casilla e5 queda para el caballo (*3 puntos*).

Problema 3. El plan B es el más activo y el que mantiene la iniciativa (*4 puntos*).

Problema 4. 1. ♕d6 ♕d8 2. ♖g8 ♗e8 3. ♖xe8. Las blancas dan mate (*4 puntos*).

Problema 5. 1. ♕xf7+ ♔xf7 2. ♘h6+ ♔f8 3. ♖g8+ ♔e7 4. ♖g7+ ♔f8 5. ♖f7# (*4 puntos*).

Problema 6. 1. ♖e8 ♕xe8 2. ♕f6+ ♖g7 3. ♕xg7# [1. … ♕g5 2. ♖xg5 ♖xe8 3. ♕f6++] (*4 puntos*).

Problema 7. 1. ♕xg7+ ♕xg7 2. ♖xf8+ ♗g8 3. ♖xg8# (*2 puntos*).

Problema 8. 1. ♖g8+ ♕xg8 2. ♕xh6+ ♕h7 3. ♕xh7# (*2 puntos*).

Problema 9. 1. a3 bxa4+ 2. ♔c4 b5+ 3. ♔c5 b4 4. axb4# (*2 puntos*).

Problema 10. 1. ♖c7 ♕xh5 2. ♖e7+ ♔f8 3. ♖xb7+ ♔e8 4. ♖e7+ ♔f8 5. ♖xh7+ ♔e8 6. ♖xh5, y ganan fácilmente (Antunac–R. Mübner, Dresde, 1969) (*3 puntos*).

TEST 31

Problema 1. Plan C, y más adelante buscar d4 y f4 (*3 puntos*).

Problema 2. Plan A. Los otros dos planes ponen en problemas serios a las piezas negras (*4 puntos*).

Problema 3. 3. ♘xe5 con total iniciativa para las blancas (*2 puntos*).

Problema 4. 1. ♔f2 ♔h4 2. ♔g2 g5 3. ♗g3# (si 1...g5 2. ♗g3 g4 3. ♗g2++) (*4 puntos*).

Problema 5. 1. ♖xe5 ♕xe5 2. ♕h8+ ♖g8 3. ♕xe5 [1. … ♗d6 2. e7+ 3. ♖g4 ♔e8 4. ♖xg7 ♕xe5 5. ♖g8+ ♗f8 6. ♕xf8+ ♔d7 7. ♕xd8++] (*4 puntos*).

Problema 6. 1. ♖xe8+ ♖xe8 2. ♖xg6+ ♔f7 3. ♖f6+ ♔g8 4. ♗h4+ ♕g7 5. ♖g6, ganando (*4 puntos*)

Problema 7. 1. ♕xh6+ gxh6 2. g7+ ♔h7 3. gxf8=♘+ ♔h8 4. ♖g8# (*2 puntos*).

Problema 8. 1. ♖xe5+ fxe5 2. ♕d8+ ♘xd8 3. ♖xd8# [1. …♕e7 2. ♖xe7+ ♔xe7 3. ♕e4+ ♔f8 4. ♕d5 ♗e6 5. ♕xe6, ganando (*2 puntos*).

Problema 9. 1. ♘g5 h6 2. ♕xg6++, 1. ♕h6 d6 2. ♕g7++ (*2 puntos*).

Problema 10. 1. …♗g1+ 2. ♔g2 ♕xd1 3. ♖e4 ♗xe4 4. fxe4 ♕d2+ 5. ♔xg1 ♖xe4 6. ♘xc5 ♖e1++ [2. ♔h1 ♕xd1 3. ♖c3 ♗d4+ 4. ♔g2 ♖e2++] [2. ♔xg1 ♕xd1+ 3. ♔f2 ♖e2++] (B. Larssen–B. Spassky, Bugojno, 1984) (*3 puntos*).

TEST 32

Problema 1. A) 4…♘f6; las negras han de buscar un rápido desarrollo de piezas para aprovechar las jugadas prematuras de la dama blanca (*2 puntos*).

Problema 2. C) ♔h1 es la jugada, sacamos al rey del peligro de las casillas negras. Las jugadas A y B son malas ya que las negras quedarían con ventaja clara (*3 puntos*).

Problema 3. El plan C es el más activo, ya que se plantean ataques a los enroques opuestos (*4 puntos*).

Problema 4. 1...♖xb2+ 2. ♔xb2 ♖b8+ 3. ♘b3 ♕a3+ 4. ♔b1 ♖xb3+ 5. cxb3 ♗f5+ 6. ♕d3 ♕xb3+, ganan [2. …♗a3+ 3. ♔b1 ♖b8+ 4. ♘b3 ♗f5 5. ♖e4 ♗xe4, ganan] (*4 puntos*).

Problema 5. 1...♕xf2+ 2. ♕xf2 fxe5 (*4 puntos*).

Problema 6. 1. ♖g1 ♖xg1 2. g7! (*4 puntos*).

Problema 7. 1. ♘c7+ ♔f8 2. ♖d8++ (*2 puntos*).

Problema 8. 1. ♖d7 ♗f6 2. ♖xa7++ [1. …a6 2. ♖a7++] (*2 puntos*).

Problema 9. 1. g6 ♗f7 2. g7+ ♔xh7 3. ♔xf7 ♔h6 4. g8=♕, ganan [1. …♗xh7 2. g7++] (*2 puntos*).

Problema 10. Tablas. 1. ♖a1+ ♔b8 2. ♖b1+ ♔c8 3. ♖a1 ♔d8 4. ♔d6 ♔e8 5. ♔e6 ♔f8 6. ♔f6 ♔g8 7. ♖a8+ ♔h7 8. ♖a7+ ♔h6 9. ♖a8 ♔h5 10. ♔f5 ♔h4 11. ♔f4 ♔h5 12. ♔f5, etc. (*3 puntos*).

TEST 33

Problema 1. La solución B ya que las blancas conservan la iniciativa y controlan la lucha en el centro del tablero (*4 puntos*).

Problema 2. El plan A es más activo y contundente, pero los tres son jugables (*3 puntos*).

Problema 3. La jugada correcta es A) 2...♘c6. La dama blanca se ha jugado anticipadamente (*2 puntos*).

Problema 4. 1. ♕c6 ♕c8 2. ♖d8 ♗xc6 3. ♖xc8# (*4 puntos*).

Problema 5. 1. ♖d8+ ♕xd8 2. ♘f7+ ♖xf7 3. ♕xd8+ (*4 puntos*).

Problema 6. 1. ♕g4 ♔e1 2. ♕d1++ (*4 puntos*).

Problema 7. 1. ♕xh6+ ♘xh6 2. ♘xf6++ (*2 puntos*).

Problema 8. 1. ♖d8+ ♖xd8 2. xd8=♕++ ó ♖++ (*2 puntos*).

Problema 9. 1...♖h4 2. ♖xg6 ♖xh1+ 3. ♗d1 hxg6 (2. ♕xh4 ♕xg1+, y mate en dos jugadas)

(2. ♕g2 ♕xg2 3. ♖xg2 ♖h1+ 4. ♗d1 ♖xd1+ 5. ♔c2 ♖e1, ganando) (*2 puntos*).

Problema 10. 1…♗e3!. a) 2. ♕xe3 ♕h3+ 3. ♖h2 ♕f1+ 4. ♕g1 ♖xg1++. b) 2. ♖h2 ♖g1++. c) 2. ♖g2 ♕h3+ 3. ♖h2 ♖g1++ (*3 puntos*).

TEST 34

Problema 1. A) 3...d5 es la mejor ya que las negras rápidamente se hacen con el control del centro, seguido de un desarrollo correcto de sus piezas (*2 puntos*).

Problema 2. El plan B es el más activo; el plan A es más de contención y de avanzar poco a poco, y el plan C es muy pasivo (*3 puntos*).

Problema 3. El plan A presiona sobre las debilidades negras y su falta de desarrollo (*4 puntos*).

Problema 4. 1. ♗b8 ♗g1 2. ♗g3, ganan (*4 puntos*).

Problema 5. 1...♕e1 2. ♔h1 ♕f2 3. ♗e2 ♘f3 4. ♕g1 ♕xg1+ 5. ♖xg1 ♖xe2, ganando (2. ♕xe1 ♘f3+ 3. ♔h1 ♖xh2++) (*4 puntos*).

Problema 6. 1. …♖xh4 gxh4 g3 3. fxg3 b4 4. ♗f4 c3+ 5. bxc3 b3 6. ♔c1 f2, ganan. Con 1. … b4! también se gana pero es más complejo (2. axb4 ♖xh4 3. ♔c3 ♖h5, etc.). Con …c3+ y ♖e5 es más lenta la victoria (*4 puntos*).

Problema 7. 1. ♕xf8+! ♕xf8 2. ♖xh7# [1. … ♔h5 2. ♖xh7+ ♔g4 3. f3++] (*2 puntos*).

Problema 8. 1. ♕f5 ♖xd4 2. ♕xc8 [1. …♖d8 2. ♕xd3 ♖xd4 3. ♕e2] (S. Polgar–Rabtsevsky, Roma, 1989) (*2 puntos*).

Problema 9. 1. ♕xa7+ ♔xa7 2. ♖a2+ ♕a4 3. ♖xa4++ (*2 puntos*).

Problema 10. 1. ♔e7 ♔d4 2. ♗g2, y el caballo negro está perdido. Si [2. …♔c3, 3. ♔xd8 ♔b2 4. ♗d5] (*3 puntos*).

TEST 35

Problema 1. El plan C es el más agresivo. El plan B es jugable, y el plan A es muy pasivo (*4 puntos*).

Problema 2. B) h4 es la mejor ya que hace más fuerte la estructura de peones (*3 puntos*).

Problema 3. B)2...d5, luchar por el centro y desarrollar piezas, (*2 puntos*).

Problema 4. 1...♖a8 2. ♕xa8 ♗b5++ [2. ♕b7 ó ♕c7, ♖a2++] (Mebius–Hennings, Dresden, 1973) (*4 puntos*).

Problema 5. 1. e8=♕ ♕xe8 2. ♖h7+ ♔xh7 3. ♘f6+ ♔h6 4. ♘xe8, ganando (Wade–Dyner, Tel Aviv, 1959) (*4 puntos*).

Problema 6. 1. b5 ♗xf3 2. exf3 ♘e5 3. ♗b4! ♕e6 4. ♕xd4 (*4 puntos*).

Problema 7. 1. ♗xc4 ♖xc4 2. ♕xc4 ♗xc4 3. b7!, ganando (*2 puntos*).

Problema 8. 1. d6 exd6 2. ♖xa6+ ♘xa6 3. ♖xa6++ [1. …♖xb5 2. dxc7 ♖xa5 3. ♖xa5 ♖c8 4. ♗f1, ganan] (*2 puntos*).

Problema 9. 1. ♕h5+ gxh5 2. g5+ ♕xg5 3. hxg5++ (*2 puntos*).

Problema 10. 1…♖xb3 2. axb3 ♕xb3 3. ♖c1 ♕a3++ [3. ♗d5+ ♕xd5, ganando] (*3 puntos*).

TEST 36

Problema 1. El plan A es el más lógico, y el plan C, el más agresivo. El plan B es muy malo (*3 puntos*).

Problema 2. Plan B para ser más agresivo, aunque cualquiera de los tres es jugable (*4 puntos*).

Problema 3. B) 2…d5 evita e4 y el dominio del centro que pretenden las blancas (*2 puntos*).

Problema 4. 1...♕xb3 2. axb3 ♖xb3 3. ♗e1 ♗e3+ 4. ♕xe3 ♖b1++ [3. ♕b5 cxb5 4. ♗e3 ♗xe3+ 5. ♖d2 ♖b1++] (Rosanes–Anderssen, Breslau, 1861) (*4 puntos*).

Problema 5. 1. ♘f8 ♖xf8 2. ♖g8+ ♖xg8 3. ♕xf6+ ♖g7 4. ♕xg7++ (si 1... ♕xd6, 2. ♖g8++) (si 1...♕xf8, 2. ♖g8+ ♕xg8 3. ♕f6+ ♖g7 4. ♕xg7++) [si 1. … ♕g7 ó ♕g6, también mate en cuatro] (*4 puntos*).

Problema 6. 1...♕h4+ 2. ♔g2 ♕h2++ (*4 puntos*).

Problema 7. 1...♘f4+ 2. gxf4 ♕h3+ 3. ♔g1 ♖b1+ 4. ♖e1 ♖xe1++ (si 2.♔h1?, ♕h3+ 3. ♔g1 ♕g2++) (si 2. ♔f1, ♖b1+ 3. ♖e1 ♕h3+ 4. ♔g1 ♕g2++) (si 2. ♔g1, ♖b1+ 3. ♔h2 ♕h3++) (si 3.♖e1, ♖xe1+ 4. ♔h2 ♕h3++) (*2 puntos*).

Problema 8. 1...♖xh2+ 2. ♗xh2 ♕xc5, ganan [la jugada 1. … ♕xh2+ es ilegal] (*2 puntos*).

Problema 9. 1...♖f2+ 2. ♔h1 ♖h2+ 3. ♔xh2 ♘f3+ 4. ♔h1 ♖xg1++ (*2 puntos*).

Problema 10. 1. ♕h7+ ♘xh7 2. ♘g6+ ♔g8 3. ♗d5++ (*3 puntos*).

TEST 37

Problema 1. A) 3...c5, ya que se ataca el centro y se da a la dama negra la diagonal a5-d8 (*2 puntos*).

Problema 2. B) 4. ♘fd2, aprovechando que las negras han movido dos veces el caballo. No a3 ni ♘bd2, el caballo de b1 ha de ir a c3. Se ha de vigilar la jugada negra ...♗b4, pero mover el peón hacia a3 puede crear debilidades (*3 puntos*).

Problema 3. C) 6. d6; con esta jugada las blancas buscan anular al alfil negro de c8 y dominar las casillas negras (*4 puntos*).

Problema 4. 1. ♗g7+ ♔g6 2. ♖f6+ ♔g5 3. ♖df7 ♔h4 4. ♖f4+ ♔g5 5. h4+ ♖4f6+ 6. ♔h7 ♖h6+ 7. ♖e7, ganando [1. …♔h7 2. ♗e5+ ♔g6 3. ♖f6+ ♔g5 4. ♖g7+ ♔h4 5. ♖f4++] (*4 puntos*).

Problema 5. 1...♕b6! 2. ♗f3 ♖d8, ganan (si 2. ♔h1, ♖xe2!) [2. ♔f1 ♖ae8, ganan] (*4 puntos*).

Problema 6. 1. ♘f6+ ♗xf6 2. ♕xh6+ ♔xh6 3. ♖h3+, seguido de mate (*2 puntos*).

Problema 7. 1. ♘d6 ♕f6 2. ♕xd5 ♖xd6 3. ♖e8+ ♔g7 4. ♕g8+ ♔h8 5. ♕xg4, ganando (*4 puntos*).

Problema 8. 1. b5+ ♔xb5 2. h6 (1…♗xb5 2. ♔d4 ♗a4 3. ♔c3!) (*2 puntos*).

Problema 9. 1. ♗h7+ ♔h8 2. ♗c2+ ♔g8 3. ♖g2+ ♗xg2 4. ♗h7+ ♔h8 5. ♗g6+ ♔g8 ♕h7+ ♔f8 7. ♕xf7++ (Libro *Mi sistema*, Nimzovich) (*2 puntos*).

Problema 10. 1…♕g3!! 2. ♕xg3 ♘e2+ 3. ♔h1 ♘xg3+ (si 2. fxg3, ♘e2+ 3. ♔h1 ♖xf1++ (*3 puntos*).

TEST 38

Problema 1. A)... ♖fc8, preparando unos rayos X (dama y rey contrario en la misma columna) (*3 puntos*).

Problema 2. El plan B es el correcto y el clásico (*3 puntos*).

Problema 3. A) ♕c7, ya que activa la dama y comunica las torres; no e6 ya que dejamos dos casillas débiles: f6 y d6 (*3 puntos*).

Problema 4. 1. ♕xh5 ♕xh5 2. ♗g7++ (*4 puntos*).

Problema 5. 1. ♘e1 f1=♕+ 2. ♘f3+ ♔h3 3. ♖h5+ ♔g2 4. ♖h2++ (si 1...fxe1=♕, 2. ♖xe1 ♔h3 3. ♖e2 ♔h4 4. ♖h2++ ó 2...♔h5 3. ♖e6 ♔h4 4. ♖h6++) (si 1...f1=♘, 2. ♘f3+ ♔h3 3. ♖g5 ♘h2 4. ♖g3++) (*4 puntos*).

Problema 6. 1. ♕a8+ ♔h7 2. ♖xh6+ gxh6 3. ♘f6+, ganando la dama (si 2...♔xh6, 3. ♕h8+ ♔g6 ó ♔g5 4. ♕h5++) (*4 puntos*).

Problema 7. 1. ♖e4! exf5 2. ♖4h4!, y mate a la siguiente 3. ♖h8++ (2. ♖g3+ ♔f8 3. ♖h4 ♘e7 4. ♖h8+ ♘g8 5. ♖g ó ♖hxg8 ++) (*2 puntos*).

Problema 8. 1. ♕f4! ♕xf4 2. gxf4 ♗xe7 3. c7, ganando [si 2. …♘b5, 3. ♗xb5 ♗xe7 4. c7] (*2 puntos*).

Problema 9. 1. ♖xf7+. a) 1…♔xf7 2. ♘e5+ 3. ♘xc4, b) 1…♕xf7 2. ♖f6. c)1. …♔e8 2. ♖ b8+ ♔xf7 3. ♘e5+. d)1. …♔g8 2. ♘h6+ ♔h8 3. ♖b8++ (*2 puntos*).

Problema 10. 1. ♗g1! cxb4 2. ♗xb6 b3 3. ♗c5 e6 4. ♘f6+ ♔xh6 5. ♗f8++ (si 1…e6, 2. ♗h2 cxb4 3. ♘g8 ♔xg4 4. ♘f6+ ♔f5 5. g4++) (*3 puntos*).

TEST 39

Problema 1. C, poniendo el alfil de centinela (*3 puntos*).

Problema 2. El plan C (*3 puntos*).

Problema 3. A) d7 ya que evita que las negras continúen con una mejor posición y con la iniciativa. El problema de las blancas es la mala disposición de las piezas (*3 puntos*).

Problema 4. 1. ♖e6+ ♔f4 2. ♖f6+ ♔g4 3. ♘e5+ ♔g5 4. ♘xc4 ♔xf6 5. ♔c2, etc. [2. … ♔g3 3. ♖g6+ ♔f2 4. ♖f6+ ♔e3 5. ♖f3+, etc.] (*4 puntos*).

Problema 5. 1. ♗b6 ♘xb6 2. cxb7! ♖xd1+ 3. ♕d1 amenazando 4. bxa8=♕ y 4. ♖xc7 (*4 puntos*).

Problema 6. 1. ♕h3 ♔e4 2. ♖c4++ (*4 puntos*).

Problema 7. 1. ♕a5+ ♔xa5 2. axb7+ ♔b5 3. b8=♕++ (*2 puntos*).

Problema 8. 1…♕a4+ 2. ♔xa4 ♘c3+ 3. ♔a5 ♘b3++ (*2 puntos*).

Problema 9. 1. ♖a6+ bxa6 2. ♕c6+ ♗d6 3. ♕xd6++ (*2 puntos*).

Problema 10. 1. ♕h8!! ♔xc3 2. ♕d8!! a5 3. dd2++ (si 1…♔xc5, 2. ♕d8!! a5 3. ♕b6++) (si 1. …a5, 2. ♕d8 ♔xc3 3. ♕d2++) (*3 puntos*).

TEST 40

Problema 1. El plan A es el correcto, ya que se desarrollan las piezas y se busca castigar a las negras por su imprudencia de abandonar el centro y hacer movimientos tan irregulares (*3 puntos*).

Problema 2. Los dos planes son correctos. Las blancas mantienen la iniciativa y castigan el moviemiento prematuro del caballo (*3 puntos*).

Problema 3. C) 6.♕d1 ya que con las otras dos posibilidades las negras atacan la dama y justifican el peón entregado a cambio de la iniciativa (*3 puntos*).

Problema 4. Si 1. f4, ♘ed3 2. ♖d2 ♘b4 3. a3 ♘ba6 4. b4, con posición aplastante (*4 puntos*)

Problema 5. 1. ♖a5+ ♔xa5 2. ♕xc5+ dxc5 3. ♘c4+ ♔b5 4. ♖b6++ (*4 puntos*).

Problema 6. 1…♕xd6 2. ♕xd6 ♗d4+ 3. ♔h1 ♘f2+ 4. ♖xf2 ♖e1+, ganan [1. … ♗d4+ 2. ♔h1 ♕xd6 3. ♕xd6 ♘f2+ 4. ♔g1 ♘e4+ 5. ♔h1 ♘xd6, ganando] (si 4. ♔g1, ♘e4+ 5. ♔h1 ♘xd6, y las negras ganan un caballo) (B. Claussen–O. Littlewood, Varna, 1962) (*4 puntos*).

Problema 7. 1. ♘f4+ ♔xg4 2. ♗f3++ ó ♗f5++ (*2 puntos*).

Problema 8. 1. ♖d8+ ♖xd8 2. ♕b4+ ♖d6 3. dxd6+ ♔e8 4. ♕xc6+ ♔f8 5. ♖d8++ (*2 puntos*).

Problema 9. 1. ♖f6! e5 2. ♔f5 hxg4 3. ♖h6++. 1…hxg4 2. ♖xh6+ ♔g5 3. ♘f7++. 1…♔g5 2. ♖g6+ ♔h4 3. g4++. 1…♔xg4 2. ♖f4+ ♔g5 3. h4++ (*2 puntos*).

Problema 10. 1…♖d1+ 2. ♖xd1 ♘xb4 (si 2. ♔e2, ♕xb4 3. cxb4 ♖xa1) (si 2. ♔xd1, ♘xc3+) (*3 puntos*).

TEST 41

Problema 1. Plan A. Mantiene el dominio blanco en el centro y la iniciativa (*3 puntos*).

Problema 2. A) 4...♘g6 es la mejor ya que se conserva la pieza de ventaja a cambio del control blanco del centro y la iniciativa (*3 puntos*).

Problema 3. C) Los dos planes son correctos, desarrollan piezas y se aprovechan de la dudosa ♗e2 (*3 puntos*).

Problema 4. 1. ♔f1! ♔d2 2. ♔f2 ♔d1 3. ♔e3 ♔e1 4. ♖c1++ (*4 puntos*).

Problema 5. 1.♕xa2 ♘xa2 2. ♖c8+ ♔h7 3. ♖h8+ ♔xh8 4. ♘g6+ ♔h7 5. ♘xh4, ganando (*4 puntos*).

Problema 6. 1. ♘d3+ ♘xd3 2. a6 ♗e8 3. ♘d5+ ♔e5 4. ♘e7 impide que el alfil negro se coloque en c6 (1.a6? ♘xa6! 2. ♘xa6 ♗xb3) (*4 puntos*).

Problema 7. 1. ♘f5+ ♔g8 2. ♕h6 ♘h5 3. ♕g7+ ♘xg7 4. ♘h6++ (si 1…gxf5, 2. ♕g5++) (*2 puntos*).

Problema 8. 1...♕xf2+ 2. ♔xf2 ♖g2+ 3. ♔e3 ♖e2++ [3. ♔e1 f2++] (*2 puntos*).

Problema 9. 1. ♖xf3+ ♔xf3 2. a8=♕+ (*2 puntos*).

Problema 10. 1. ♕g7! c4 2. ♕xd7 ♗e7 3. ♘b6++. 1…♗e7 2. ♕b2! ♗d6 3. ♕g2++. 1…♔b7 2. ♕xd7+ ♔a6 3. a8=♕++. 1. …♗f2 2. ♕xd7 c4 3. ♕c6++ [2. … ♔a8 3. ♘b6++] (*3 puntos*).

TEST 42

Problema 1. C) Los dos planes son correctos, desarrollan piezas y se aprovechan de la dudosa 3. g3 (*3 puntos*).

Problema 2. A) 4. ♘c3. Se ha de evitar un posible b5 rápido de las negras (*3 puntos*).

Problema 3. C) 5. ♗g5 seguido de ♘c3; no se han de hacer cambios de peones y hay que mantener la tensión para no perder el centro (*3 puntos*).

Problema 4. 1. ♘g3! y las negras no pueden evitar que el rey blanco se instale en g6. 1. ♘g3 f5 2. ♔xf5 a3 3. ♔g6 a2 4. ♘f5++ [1. …a3 2. ♔f5 a2 3. ♔g6 a1=♕ 4. ♘f5++ (*4 puntos*).

Problema 5. 1. ♗e5 dxe5 2. b4+ ♔xc4 3. d6++ (*4 puntos*).

Problema 6. 1. ♔d5+! ♔f8 2. ♖h1 ♔g8 3. ♖e1 ♗a7 4. ♖e8+! ♕xe8, ahogado ¿?? [3. … ♕a7 4. ♖e8+ ♔h7 5. ♖e3 ♕xe3, ahogado] (*4 puntos*).

Problema 7. 1. ♕b6+ ♘xb6 2. ♗c3+ ♘b4 3. ♗xb4++ (*2 puntos*).

Problema 8. 1…b2! 2. ♖cc1 ♖xc1 3. ♖xc1 a2! [2. ♖xa3 b1=♕3. ♖xc8 ♕b2+, ganan] (*2 puntos*).

Problema 9. 1…♘e1 2. ♖xe1 ♕f3+ 3. ♔g1 ♗h3 (*2 puntos*).

Problema 10. 1. ♗b2 ♗xb2 2. ♕xf8++. 1…♖c8 2. ♗xg7+ ♔xg7 3. ♗b3+ ♔h6 4. ♕h4++ [3. …♔h8 4. ♕xh7++] [1. ..♖g8 2. ♗xg7+ ♖xg7 3. ♕e8+ ♖g8 4. ♕xg8++] (*3 puntos*).

TEST 43

Problema 1. A) 3.♘c3 es la casilla normal del caballo. No cerrar el alfil ya que las casillas negras serán importantes (*2 puntos*).

Problema 2. Plan B. Las negras atacan el centro como si de una francesa se tratase y las blancas quedan descoordinadas. En los planes A y C las negras están perdidas (*6 puntos*).

Problema 3. A) ♗xa6, castigando la jugada ♘a6 que va contra el canon básico de que los caballos se han de mover hacia el centro (*1 punto*).

Problema 4. 1. ♕g6+ ♗xg6+ 2. hxg6+ ♔xg6 3. ♗d3++ (*4 puntos*).

Problema 5. 1. ♖g3 ♗e6 2. ♖h3+ ♗xh3 3. g3++ (*4 puntos*).

Problema 6. 1. ♖g3+ ♔e2 ó ♔d2 2. ♖xg2, seguido de 3. ♖xf2. Tablas (*2 puntos*).

Problema 7. 1. ♖d8+ ♗xd8 2. e7+ ♕d5 3. ♕xd5+ ♘xd5 4. e8=♕++ [1. …♗f8 2. e7+, ganan] (*4 puntos*).

Problema 8. 1...♖e3+ 2. ♔h4 ♕f2+ 3. ♕xf2 g5+ 4. ♔h5 ♖xh3+ 5. ♕h4 ♖xh4++ [2. ♔f4 ♕f2++] (*1 punto*).

Problema 9. 1. ♔e1 g4 2. ♘g1 ♔g3 3. ♕f2++ (si 1…♔h5, 2. ♘f4+ ♔h4 3. ♕h3++) [2. …g3 3. ♘f3++] (si 2…♔h6, 3. ♕g6++) (*3 puntos*).

Problema 10. 1…♕h3 2. gxh3 ♗f3 3. dxe5 ♘xh3++ (*3 puntos*).

TEST 44

Problema 1. A) 4. cxd5, seguido de e4 y ♘c3, con dominio del centro (*2 puntos*).

Problema 2. C) Las dos jugadas son correctas. La jugada negra es una pérdida de tiempo que se ha de castigar ocupando el centro y buscando un desarrollo rápido de piezas (*1 punto*).

Problema 3. C) 7. ♘b3, ya que después de 7. ...♗e7 8. ♗e3 las blancas controlan las posibilidades de desarrollo y contraataque de las negras en el flanco de dama. Las jugadas ♘xc6 y ♘f3 hacen que las negras se activen rápidamente (*6 puntos*).

Problema 4. 1. ♔c3 ♗b7 2. ♕f2 ♗g2 3. ♕e1+ ♗f1 4. ♕xf1++ (*4 puntos*).

Problema 5. 1. g5xf6 gxf6+ 2. ♘f6++ (si 1…h2, 2.♕f5++) (si 1. …♔xg4, 2. ♕d1++) (*4 puntos*).

Problema 6. 1. ♘e5! ♕c7 2. ♗xf7+ ♔d8 3. ♘xc6+ ♕xc6 4. ♕d1+ ♘d7 5. ♗d5 ♕c8 6. ♗xa8 ♕xa8, ganan (*1 punto*).

Problema 7. 1. ♖h1 ♗e8 2. ♕b1 ♗xf7 3. ♕b4++ (1. …♗d7 2. ♕b1 ♘a5 3. ♕b4++) (*2 puntos*).

Problema 8. 1. ♔f1 amenazando 2. ♖xh5+ gxh5 3. ♕xh5+ ♕h7 4. ♕xh7++ [1. …♖d7 2. ♖xh5+ gxh5 3. ♕xh5+ ♕h7 4. ♕e8+ ♔g7 5. ♕xd7+, ganando] (*4 puntos*).

Problema 9. 1. ♕h1 y las negras se encuentran en zugzwang (si 1…♖f7, 2. ♗g6! ♖g7 3. ♕a8++) (si 1…♖g6 2. ♗xg6, juegan 3. ♕h7++) (si 1…♔f7, 2. ♕h5+ juegan 3. ♕e8++) (*3 puntos*).

Problema 10. 1. ♖a7+ ♔b8 2. ♖d7 (*3 puntos*).

TEST 45

Problema 1. Plan A. Es la mejor posibilidad que tienen, se ponen en situación activa y con opciones de ataque en el flanco de rey. Los planes B y C son buenos para las negras ya que se quedan con mejores perspectivas (*5 puntos*).

Problema 2. Plan A. Es el que da más posibilidades a las negras. El plan B no es igual de fuerte y el Plan C pierde un peón (*5 puntos*).

Problema 3. B) 6. ♗d3. Las negras han de jugar 6. ...♘c6 7. ♘bd5 d5 8. a3 ♗xc3 9. ♘xc3 dxe4 10. ♕xd8+ ♔xd8 11. ♗g5. Hay compensación por el peón entregado si 9. ...♘xe4 10. ♘xe4 dxe4 11. ♕g4!!. Las jugadas 6.e5 y 6. ♘bd5 son peores. Después de 6. ♘bd5 se puede jugar 6. ...♘xe4 7. ♕g4 ♘f6 (no ♗xc3 ni ♘xc3 ya que las blancas estarían mejor y acabarían comiendo el peón de g7 con ventaja) 8. ♕xg7 ♖g8 9. ♕h6 ♖g6 (*5 puntos*).

Problema 4. 1. ♕xh6+ gxh6 2. ♖g7+ ♔h8 3. ♗g8 ♕xc2+ 4. ♔xc2 ♖xb2+ 5. ♔xb2 ♖b8+ 6. ♔c2 ♖b2+ 7. ♔xb2 c5 8. ♖h7++ [3. …♖f7 4. ♖xf7 ♕xc2+ 5. ♔xc2 ♖c6+ 6. ♔d1 ♖c1+ 7. ♔xc1 e4 8. ♖h7++] (*3 puntos*).

Problema 5. 1…♗f1+, ganan negras (2. ♖h2 ♕xh2+ 3. ♔xh2 ♖h6++) Ofafsson–Leitao (Capelle-la-Grande, 2000) (*2 puntos*).

Problema 6. 1...♕f1+ 2. ♘g2 ♘f4+!!, ganan (si 3. gxf4, ♕xf3+ 4. ♔h4 ♕g4++) (si 2. ♕g2?, ♕xe1 2. ♔h4? g5+ 3. ♔xh5 ♕h3++) (Andonov–Jolmov, Frunze, 1989) (*2 puntos*).

Problema 7. 1. ♘xh7+ ♔g8 2. ♘f6+ ♔f8 3. ♖f1 ♔e7 4. ♘f5+ exf5 5. ♕xb6, ganan. 1. ♘d7+ ♖xd7 2. ♖c8+ ♖d8 3. ♖xd8+ ♕xd8 4. ♘xe6+, ganan <u>1. Dg3</u> ♕xd4+ 2. ♔h1 ♗c4 3. ♕g8+ ♔e7, con igualdad. 1. ♖f1 ♔g7 2. ♘h5+ ♔h6 3. ♕f6+ ♔xh5 4. g4+ ♔xg4 5. ♖f4+ ♔h3 6. ♕h4++ (Short-Timman,Amsterdam, 1994) (*2 puntos*).

Problema 8. 1. ♕d7 ♖f8 2. ♕xd3 h5 3. c6 ♕xf7 4. a4 ♖e6 5. a5, ganando. 1. c6 d2 2. ♕d7 ♖f8 3. c7 d1=♕ 4. ♕xd1 ♕c3 5. ♖g8+, ganando. 1. ♕c7 ♖f8 2. c6 ♕xf7 3. ♕d6 h6 4. ♕xd3, ganando. <u>1.Tg8+</u> ♖xg8 2. fxg8=♕+ ♔xg8 3. ♕c8+ ♔f7, etc., con igualdad (Azmaiparashvili-Krasenkow, Groningen, 2000) (*2 puntos*).

Problema 9. La mejor según la teoría es: 5...♘b4 6. ♗c4 ♘d3+ 7. ♔e2 ♘f4+ 8. ♔f1 ♘e6 9. ♘e5 (las blancas tienen una pequeña ventaja) [5...♘xc3 6. dxc3 ♕xd1+ 7. ♔xd1, da lugar a un final favorable a las blancas] [si 5….♘f6, 6. ♗c4, con mejor posición] [si 5…♘b6, 6. d4 cxd4 7. ♘xd4 e5 8. ♗b5+, con mejor posición] (*2 puntos*).

Problema 10. 1. ♕xe5+ fxe5 2. ♗xc5+ bxc5 3. ♘e4+ dxe4+ 4. ♔c4, y mate a la siguiente (*2 puntos*).

TEST 46

Problema 1. C) Los dos planes son correctos, aunque es más activo el plan B (*5 puntos*).

Problema 2. C) 10. a4 para poder consolidar las piezas mediante el traslado del caballo de f3 a c4, y la posibilidad de poner el alfil en f4 y un peón en e4. Siempre es interesante hacer h3 para evitar un salto de caballo a g4 con idea de ir a e5. Además evitamos la siempre molesta jugada de ...b5 y un posible contrafuego de las negras en el flanco de dama (*5 puntos*).

Problema 3. A) 6...♗d6, ocupando el centro y preparando el posterior ataque al flanco de rey. Las otras dos jugadas son flojas (*5 puntos*).

Problema 4. 1...♘xf2! 2. ♔xf2 ♕h4+ 3. g3 ♕xd4+ 4. ♕xd4 ♗xd4+ 5. ♗e3 ♖xf5+, ganan (Csom-Kallai, Hungría, 1990) (*2 puntos*).

Problema 5. 1. h4! amenazando 2. ♕g8+ y 2. ♕h8+. Si 1...♕d4, 2. ♕g6+ ♔h8 3. ♕g7+.

Tablas (Jadanov-Pigits, Riga, 1953) (*2 puntos*).

Problema 6. 1...♖h1+ 2. ♘xh1 ♗h2+ 3. ♔xh2 ♖h8+ 4. ♗h6 ♖xh6+ 5. ♘g3 ♘f5+ 6. ♔f4 ♖h4++ (Schiffers-Chigorin, St. Petersburgo, 1897) (*2 puntos*).

Problema 7. 1. ♗d8 ♔c5 2. ♗a5 ♔d6 3. ♗b6 ♔xe5 4. ♗c7# (si 1...♔xe5, 2. ♗c7++) (*3 puntos*).

Problema 8. 1. ♖xd7 ♖xd7 2. ♘f6+ gxf6 3. ♕g4+ ♗g7 4. ♗xf6, ganando (si 3…♔h8, 4. ♗xf6+ ♗g7 5. ♕xg7#) (*2 puntos*).

Problema 9. 1. ♕b3 ♖b8 2. ♖xa6+ bxa6 3. ♕xb8# (si 1…♗b5, 2. ♖xf6) (si 1…♗b4, 2. ♕xb4 ♖g7 3. ♘h5, etc.) (*2 puntos*).

Problema 10. 1…♖f2 2. ♖g3 ♕xh7 (si 2. g3, ♕f5) (*2 puntos*).

TEST 47

Problema 1. A) 8...♕e8; la idea es luchar por dominar el centro con e5. Las otras dos jugadas se tendrán que hacer inmediatamente ya que las negras han de controlar el flanco de dama que es por donde las blancas suelen contraatacar; las negras luchan por dominar el centro y atacan en el flanco de rey (*5 puntos*).

Problema 2. B) 7. ♗xf7+, ya que 7...♔xf7 8. ♕xd8, ♗b4+ 9. ♕d2 ♗xd2+ 10. ♘xd2, con iniciativa y peón pasado, suficiente compensación. Las otras dos jugadas son pasivas y pierden mucha iniciativa (*5 puntos*).

Problema 3. El plan A, ya que se desarrollan las piezas y se busca castigar al negro por su imprudencia de mover tan pronto la dama (*4 puntos*).

Problema 4. Tablas [1. … ♗e3 2. ♖g2 ♗c1 3. ♔d3 ♗f4 4. ♖e2 ♗c1, etc.] [1. … ♗h6 2. ♖g2 ♗e3 3. ♔d3 ♗f4…, lo mismo] [1. …c6 2. ♖g2 ♗e3 3. ♔d3 ♗f4…, lo mismo] (*3 puntos*).

Problema 5. 1…♗xg2+ 2. ♔xg2 ♕a8+ 3. f3 ♖g6+ 4. ♔h3 ♕c8+ etc. Ganando 2. ♔g1 ♖g6 3. ♗f4 exf4 4. ♕f5 ♗h3+ 5. ♕xg6 hxg6 etc., ganando (*3 puntos*).

Problema 6. 1. ♕xe5 dxe5 2. exf7+ ♔d7 3. ♗f5+ ♔c6 4. ♗e4+ ♘d5 5. ♗xd5+ ♔d7 6. ♗xa8+ ♔e7 7. ♗g5+ ♔f8 8. ♗h6+ ♔e7 9. f8=♕+ (2...♔d8 3. ♗f5+ o 2...♔f8 ♗h6++) (6...♔c8 7. f8=♕+ ♖xf8 8. ♖xf8+, etc.) (Tahl-Svetin, Tbilissi, 1969-70) (*3 puntos*).

Problema 7. 1...h4+ 2. ♔xh4 ♕d1 3. ♕f3 ♕e1+ 4. ♕g3 ♗f2 1. …Dg1+ 2. ♔f3 h4 3. ♕g2 ♕e1, etc., ganando [3. ♕g2 ♕e1+ 4. ♕g3 ♗f2 ganando (si 3. ♕xe3 dxe3) (si 3. ♕xd1 ♗f2#) (*2 puntos*).

Problema 8. 1. e4 seguido de 2. e5 y las negras pierden pieza (*2 puntos*)

Problema 9. 1. ♖h8+ ♗xh8 2. g7 f5 3. gxh8=♕+ (si 2…♔xg7 3. ♕h7#) (si 2…♗xg7 3. ♕h7#) (*2 puntos*).

Problema 10. 1. ♖xf8+ ♔xf8 2. ♗d6+ y 3. ♗xc5, ganando (*1 punto*).

TEST 48

Problema 1. El plan A es el correcto, ya que se desarrollan las piezas y se busca castigar al negro por su imprudencia de mover tan pronto la dama (*4 puntos*).

Problema 2. Plan es B y C. Con el plan A las negras pierden pieza (*5 puntos*).

Problema 3. El plan B es el tradicional de esta posición, los otros dos son inferiores (*5 puntos*).

Problema 4. 1. ♖xe3+ ♕xb2 2. ♘f5+ ♔d5 3. ♘e7+ ♔d6 4. ♘c8+ ♔d7 5. ♖e7+ ♔xc8 6. ♖c7+ ♔b8 7. ♖b7+ ♘xb7, tablas (1...♔xe3 2. ♘f1+ tablas) (1...♔d5? 2. ♖e5+ ♔d6 3. ♘e4+, ganan) (4. ♘f5+? ♔d7 5. ♖e7+ ♔c8 6. ♘d6+ ♔b8, con ventaja) (Kliatskin, 1922) (*3 puntos*).

Problema 5. 1. ♗b1 b2 2. ♖a2 b3 3. ♖a3 b4 4. ♖a4 b5 5. ♖a5 b6 6. ♗e4++ (G. Bridgewater, 1936) (*3 puntos*).

Problema 6. 1...♔h6! d1=♕ 2. c8=♕+ ♗g8 3. ♕b7, amenazando mate en g7, 3...♗f7 4. ♕a8+ ♗g8 5. ♕g2 ♕d7 6. ♕g7+ ♕xg7+ 7. fxg7++ (4. ♕xf7?? ♕h1+ 5. ♔g5 ♕g2+ 6. ♔f4 ♕f2+ 7. ♔e4 ♕g2+, con tablas fáciles) (*3 puntos*).

Problema 7. 1. ♖h4+ gxh4 2. g4++ (*1 punto*).

Problema 8. 1. ♕d2 g5 2. ♕xg5 ♕e6 3. ♕g7+ ♔e8 4. ♕h8+ ♔d7 5. ♕d8++ (X. Bu–J. Barle, Olimpiadas de Bled, 2002) (*2 puntos*).

Problema 9. 1...♕f2+!! 2. ♔xf2 ♖d1+ 3. ♗e3 ♗xe3# (*2 puntos*).

Problema 10. 1. ♘f3 d6 2. c3 ♕e7 3. fxe5, etc. (*2 puntos*).

TEST 49

Problema 1. Los planes A y B son correctos. El plan C es horrible (*5 puntos*).

Problema 2. El plan B es el que se ha de seguir para mantener vivas las posibilidades blancas (*5 puntos*).

Problema 3. C) Los dos planes son correctos, se ha de controlar el centro. Las negras atacarán el centro desde los flancos (*4 puntos*).

Problema 4. 1. ♗f7+ ♔xf7 2. ♘e5+ ♔e6 3. ♕f7+ ♔d6 4. ♘c4+ ♔c5 5. ♕d5+ ♔b4 6. ♗d2+ ♔a4 7. b3++ ó ♕a5++ (*3 puntos*).

Problema 5. 1. ♗c7 ♖xg2+ 2. ♕xg2 ♕xc7 3. ♖xc5+ ♕xc5 4. ♕b7+ ♕b6 5. ♕xb6++ (*3 puntos*).

Problema 6. 1. ♗xc5 ♕xf3 2. ♖e1+ ♕e2 3. ♖xe2+ ♗e7 4. ♖xe7+ ♔f8 5. ♖d8#, 2. … ♕e3+ 3. ♖xe3+ ♗e7 4. ♖xe7+ ♔f8 5. ♖d8++] [1. …f5 2. ♖hd1 ♗e7 3. ♖xf5 ♕xc4 4. ♗xe7 ♘c6 5. ♗a3 ♘e7 6. ♗xe7 ♕xa2 7. ♕e3 ♕a1+ 8. ♔d2 ♕a5+ 9. ♗b4+] (*3 puntos*).

Problema 7. 1...♕xf2+ 2. ♕xf2 ♖e1++ (2. ♔h1 ♕xf1++) (Danielssom–Blomberg, Suecia, 1967) (*2 puntos*).

Problema 8. 1. ♗c4+ ♕xc4 2. ♕e8+ ♘xe8 3. ♖f8++ [1. …♖f7 2. ♗xa2] [1. …♖f7 2. ♖xf7, y mate en tres jugadas] (*2 puntos*).

Problema 9. 1. g4+ fxg4 2. hxg4+ ♕h4 3. ♕xh6+ ♕xh6 4. ♔h2 ♘e3 5. ♗xe3 c5 6. ♗f2++ [3. …♔g3 4. ♕xe6](1...♔h4 2. ♕xh6+ ♕xh6 3. ♔h2 fxg4 4. hxg4, y el mate con el alfil en f2 es imposible) (*2 puntos*).

Problema 10. 1. ♘c7+ ♔a7 2. ♕xa6+ bxa6 3. ♘b5+ ♔a8 4. ♖a7# (*1 punto*).

TEST 50

Problema 1. El plan C es el mejor ya que las piezas blancas entran en una enorme actividad, atacan los puntos débiles de las negras y no permiten un juego fácil (*5 puntos*).

Problema 2. El plan A es el más jugable, donde las negras tienen más buen juego (*5 puntos*).

Problema 3. Los planes A y B son igual de jugables. El plan C abandona de momento la lucha por el centro (*4 puntos*).

Problema 4. 1. ♘h4 gxh4 2. ♖g6 hxg6 3. ♔f6 g5 4. ♔f5 g4 5. hxg4# (*3 puntos*).

Problema 5. 1. ♘h4+ ♔h7 2. ♕d3+ ♘e4 3. ♕xe4+ ♗f5 4. ♕xf5+ ♔h8 5. ♘g6+ ♔h7 6. ♘f8+ ♔h8 7. ♕h7# (si 2...♔h8, 3. ♘g6+ ♔h7 4. ♘f8+ ♔h8 5. ♕h7+ ♘xh7 6. ♘g6++) (*3 puntos*).

Problema 6. 1...♖f1+ 2. ♖xf1 ♕xe3+ 3. ♔h1 ♗c6+ 4. ♕d5 ♗xd5+ 5. ♖f3 ♗xf3# (*3 puntos*).

Problema 7. 1. ♖xf7+ ♔xf7 2. ♕h7+ ♔f8 3. ♖f1+ ♕f6 4. ♖xf6# (*1 punto*).

Problema 8. 1. ♘a6+ ♔a8 2. ♘xc7+ ♔b8 3. ♘a6+ ♔a8 4. ♖b7 e2 5. ♖b8+ ♖xb8 6. ♘c7++ [si 2...♖xc7, 3. ♖d8+ ♖c8 4. ♖xc8++] (*2 puntos*).

Problema 9. 1. ♕f6+ ♔g8 2. ♕g7+ ♖xg7 3. ♘f6+ ♔h8 4. hxg7+ ♔xg7 5. ♖h7++ (*2 puntos*).

Problema 10. 1. ♗h7+ ♔h8 2. ♘g6+ ♔xh7 3. ♗f4+ ♔g8 4. ♕h8+ ♔f7 5. ♕xf8# (*2 puntos*).

EDITORIAL PAIDOTRIBO

AJEDREZ POR NIVELES

Con Ajedrez por niveles, el lector adquiere conocimientos básicos en profundidad de las tres fases de la partida –apertura, táctica y finales– mientras se divierte resolviendo los problemas que se presentan.
El libro ofrece 50 test con 10 problemas o preguntas cada uno que permiten mejorar la capacidad de análisis y entrenar la mente para situaciones en partidas reales.

Abel Segura Fontarnau es el fundador y presidente de la Escuela de Ajedrez de Barcelona desde el año 1986. Monitor titulado por la Federación Española de Ajedrez y por la Secretaría General de l'Esport de la Generalitat de Catalunya. Es autor de 50 tests de ajedrez publicado también por Editorial Paidotribo.

ISBN: 978-84-9910-160-6
9 788499 101606
www.paidotribo.com